

DAFTAR PUSTAKA

- Aji Arif Nugroho, R. W. (2017). Pengembangan Blog Sebagai Media Pembelajaran Matematika. *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 8, No. 2, Hal. 197-204.
- Arief S. Sadiman, R. A. (2012). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Pt. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Cholik Adinawan, S. (2013). *Matematika untuk SMP/MTs Kelas VII Semester I*. Jakarta: Erlangga.
- Dian Maya Sari, S. S. (2013). Pengembangan Media Video Pembelajaran Pangkas Rambut Lanjutan Berbasis Komputer Program Studi Tata Rias Rambut. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, Vol. 6 No. 1 Hal. 1-15.
- Empy Effendi, H. Z. (2005). *E-Learning, Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Andi.
- Gede Arsa Wijaya, K. P. (2014). Pengembangan Media e-learning Berbasis Facebook pada Pembelajaran IPS Kelas VIII di SMP Negeri Singaraja. *E-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha, Jurusan Teknologi Pendidikan*, Vol. 2 No. 1.
- Hamzah, N. L. (2011). *Teknologi Komunikasi & Informasi Pembelajaran*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Irwandani, S. J. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Komik Fisika Berbantuan Sosial Media Instagram Sebagai Alternatif Pembelajaran. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*, Vol. 5. No. 1. Hal. 33-42.
- Karwati, E. (2014). Pengaruh Pembelajaran Elektronik (E-Learning) Terhadap Mutu Belajar Mahasiswa. *Jurnal Penelitian Komunikasi*, Vol. 17 No. 1. Hal. 41-54.
- Kertamukti, R. (2015). Instagram dan Pembentukan Citra (Studi Kualitatif Komunikasi Visual dalam Pembentukan Personal Karakter Account Instagram @basukibtp). *Jurnal Komunikasi PROFETIK*, Vol. 8. No.1 Hal. 57-66.

- Mayrisa Anggun Utami, M. T. (2016). Strategi Komunikasi Pemasaran Smb Telkom University Tahun 2015/2016 Melalui Media Sosial Instagram. *Jurnal Sosioteknologi*, Vol. 15 No.2. Hal. 309-318.
- Munir. (2012). *Pembelajaran Jarak Jauh*. Bandung: Alfabeta.
- Nisa, T. F. (2011). Pembelajaran Matematika Dengan Setting Model Treffinger Untuk Mengembangkan Kreativitas Siswa. *Jurnal Pedagogia*, Vol. 1. No. 1 Hal. 35-50.
- Pratiwi, E. D. (2016). Faktor Yang Mempengaruhi Niat Menggunakan Instagram Dengan The Theory of Reasoned Action Menggunakan Amos 21. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, Vol. 2. Hal. 68-77.
- Rahmawati, N. K. (2017). Implementasi Teams Games Tournament dan Number Head Together Ditinjau Dari Kemampuan Penalaran Matematis. *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 8, No. 2, Hal. 121-134.
- Rubhan Masykur, N. M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash. *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 8, No. 2, Hal. 177-186.
- Rusman, D. K. (2013). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Septiana Wijayanti, J. S. (2017). Pengembangan Perangkat Pembelajaran mengacu Model Creative Problem Solving berbasis Somatic, Auditory, Visualization, Intellectually. *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 8, No, 2, Hal. 101-110.
- Simamora, L. (2014). Pengaruh Persepsi Siswa Tentang Kompetensi Pedagogik Guru Dan Kebiasaan Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Matematika. *Jurnal Formatif*, Vol. 4 No. 1. Hal. 21-30.
- Sugiono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tri Andarini, M. M. (2012). Pembelajaran Biologi Menggunakan Pendekatan CTL (Contextual Teaching And Learning) Melalui Media Flipchart dan Video Ditinjau Dari Kemampuan Verbal dan Gaya Belajar. *Jurnal Inkuiri*, Vol. No. 2 Hal. 93-104.
- Try Sevita Haryanto, W. D. (2015). Pengembangan Pembelajaran Pemain Bolavoli Menggunakan Media Interaktif di SMP Negeri 6 Kabupaten Situbondo. *Jurnal Pendidikan Jasmani*, Vol. 25. No. 1. h. 124.

- Vigih Hery Kristanto, R. R. (2017). Validitas Lesson Plan Berbasis Multiple Intelligences untuk Pembelajaran Matematika pada Peserta didik SMP. *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 8, No. 2, Hal. 111-119.
- Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.

