PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN BRAIN BASED LEARNING (BBL) BERBANTUAN VIDEO PEMBELAJARAN TERHADAP KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS DAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA

SKRIPSI

Diajukan Untuk Melengkapi Tugas-Tugas dan Memenuhi Syarat-Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) Dalam Ilmu Pendidikan Matematika

Oleh:

WANDA SAPUTRA NPM: 2011050226

Program Studi : Pendidikan Matematika



FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN INTAN LAMPUNG 1445 H/2024 M

PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN BRAIN BASED LEARNING (BBL) BERBANTUAN VIDEO PEMBELAJARAN TERHADAP KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS DAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA

SKRIPSI

Diajukan Untuk Melengkapi Tugas-Tugas dan Memenuhi Syarat-Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) Dalam Ilmu Pendidikan Matematika

Oleh:

WANDA SAPUTRA NPM: 2011050226

Program Studi: Pendidikan Matematika

Pembimbing I : Siska Andriani, S.Si, M.Pd Pembimbing II : Novian Riskiana Dewi, M.Si

FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN INTAN LAMPUNG 1445 H/2024 M

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan masalah matematika siswa.

Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif jenis *Quasy Experimental Design*. Populasi pada penelitian ini adalah seluruh siswa kelas VIII A, B, C dan D SMPN 1 Tanjung Bintang tahun ajaran 2023/2024. Teknik pengambilan sampel pada penelitian ini mengguanakan *cluster random sampling* yaitu sebanyak tiga kelas, kelas VIII B sebagai kelas eksperimen 1 dengan menggunakan model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran, kelas VIII A sebagai kelas eksperimen 2 dengan menggunakan model pembelajaran BBL, dan kelas VIII D sebagai kelas kontrol dengan menggunakan model pembelajaran *direct instruction*. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah tes bentuk uraian untuk mengukur kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan masalah matematika. Teknik analisis data yang digunakan yaitu uji normalitas dan uji homogenitas. Pengujian hipotesis dalam penelitian ini mengunakan uji manova.

Berdasarkan hasil pengujian hipotesis yang telah dilakukan maka disimpulkan bahwa terdapat pengaruh model antara BBL berbantuan video pembelajaran pembelajaran terhadap kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan masalah matematika siswa. Hal ini dapat dilihat dari perhitungan menggunakan MANOVA di peroleh tingkat signifikansi 0,000 dan nilai α kriteria uji = 0,05 yang berarti p-value $< \alpha$ sehingga H_{0AB} ditolak dan H_{1AB} diterima.

Kata Kunci : Model Pembelajaran BBL, Video Pembelajaran, Kemampuan Berpikir Kritis Matematis, dan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika.

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama

: Wanda Saputra

NPM

: 2011050226

Jurusan/Prodi

: Pendidikan Matematika

Fakultas

: Tarbiyah dan Keguruan

Menyatakan bahwa skripsi saya yang berjudul "Pengaruh Model Pembelajaran Brain Based Learning (BBL) Berbantuan Video Pembelajaran Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Dan Pemecahan Masalah Matematika Siswa" adalah benar-benar merupakan hasil karya penyusun sendiri, bukan duplikasi ataupun saduran dari karya orang lain kecuali pada bagian yang sudah dirujuk dan disebut dalam footnote atau daftar pustaka. Apabila di lain waktu terbukti adanya penyimpangan dalam karya ini, maka tanggung jawab sepenuhnya ada pada penyusun.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dimaklumi.

Bandar Lampung,2024 Penulis,

<u>Wanda Saputra</u> NPM, 2011050226



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN INTAN LAMPUNG FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN

Alamat: Jl. Letkol H. Endro Suratmin Sukarame Bandar Lampung Telp. (0721) 783260

PERSETUJUAN

Judul Skripsi

Pengaruh Model Pembelajaran Brain Based Learning (BBL) Berbantuan Video Pembelajaran Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis dan Pemecahan Masalah Matematika Siswa

SISLAMINAMA

: Wanda Saputra

NPM

: 2011050226

Jurusan

: Pendidikan Matematika

Fakultas

: Tarbiyah dan Keguruan

MENYETUJUI

Untuk dimunaqasyahkan dan dipertahankan dalam Sidang Munaqasyah Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Raden Intan Lampung

Pembimbing I

Pembimbing II

Siska Andriani, S.Si., M.Pd NIP.198808092015032004 Novian Riskiana Dewi, M.Si

ua Jurusan Pendidikan Matematika

Dr. Bambang Sri Anggoro.

NIP. 198402282006041004



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN INTAN LAMPUNG FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN

Alamat: Jl. Letkol H. Endro Suratmin Sukarame Bandar Lampung Telp. (0721) 783260

PENGESAHAN

Skripsi dengan judul: "Pengaruh Model Pembelajaran Brain Based Learning (BBL) Berbantuan Video Pembelajaran Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Dan Pemecahan Masalah Matematika Siswa", disusun oleh: Wanda Saputra, NPM. 2011050226, Jurusan Pendidikan Matematika, telah diujikan dalam Sidang Munaqasyah Fakultas Tarbiyah dan Keguruan pada hari/tanggal: Selasa, 28 Mei 2024 pukul 08.00 - 10.00 WIB.

TIM MUNAQASYAH

: Dr. Nanang Supriadi, M.Sc.

: Riyama Ambarwati, M.Si.

Penguji Utama

Sekretaris

: Fredi Ganda Putra, M.Pd.

Penguji Pendamping I : Siska Andriani, S.Si., M.Pd.

Penguji Pendamping II : Novian Riskiana Dewi, M.Si.

Mengetahui, Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan

Prof. Dr. Hf. Niva Diana, M.Pd. NIP. 196408281988032002

MOTTO

إِنَّمَاۤ اَمْرُهُۚ اِذَآ اَرَادَ شَيْئآ اَنْ يَّقُوْلَ لَهُ كُنْ فَيَكُوْنُ

Artinya : "Sesungguhnya ketetapan-Nya, jika Dia menghendaki sesuatu, Dia hanya berkata kepadanya, "Jadilah!" Maka, jadilah sesuatu itu."

(QS. Yasiin [36]:82)



PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيْمِ

Alhamdulillahirrabil'alamin, puji syukur kepada Allah SWT yang sampai detik ini telah memberikan limpahan nikmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu. Shalawat serta salam senantiasa terlimpahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang menjadi suri tauladan kita dalam menjalani kehidupan.

Penulis persembahkan sebuah karya sederhana ini sebagai penghormatan kepada ibunda tercinta Almarhumah Hj. Parmi dan ayahanda tercinta Holil Amri yang telah memberikan cinta dan kasih sayang yang tak terbatas kepada penulis. Hal ini tidak bisa dibalas hanya dengan sebuah tulisan persembahan. Harapannya adalah agar ini menjadi langkah awal yang membanggakan bagi orang tua ketika penulis mencapai setiap pencapaian. Terima kasih yang tak terhingga kepada ayah dan ibu yang selalu memberikan nasihat dan dorongan, serta selalu memberikan do'a dan melakukan yang terbaik untuk kesuksesan penulis.

Ucapan terima kasih kepada saudara kandung ku yang senantiasa mendoakan, memberikan semangat, dan turut membantu dalam membiayai pendidikan penulis di perguruan tinggi. Semoga kita dapat menjadi anak yang membuat kedua orang tua kita bangga dan senantiasa menjadi individu yang baik serta memiliki sikap rendah hati. Penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang mendalam kepada sahabat, saudara dan keluarga terdekat atas segala doa dan dukungan yang telah diberikan. Penulis sangat menghargai semua hal tersebut.

RIWAYAT HIDUP

Penulis bernama Wanda Saputra, lahir di Tambang Besi, Desa Galih Lunik, Kecamatan Tanjung Bintang, Kabupaten Lampung Selatan pada tanggal 07 September 2002. Penulis merupakan anak ketujuh dari delapan bersaudara yang terlahir dari pasangan Bapak Holil Amri dan Ibu Hj. Parmi.

Penulis menempuh pendidikan awal dimulai dari Taman Kanakkanak (TK) diselesaikan di TK Satu Atap Galih Lunik pada tahun 2008. kemudian Sekolah Dasar (SD) diselesaikan di SDN 1 Galih Lunik pada tahun 2014. Selanjutnya melanjutkan pendidikan di MTs Darul Ulum Kaliasin dan lulus pada tahun 2017. Setelah itu penulis melanjutkan pendidikan di SMK YP Serdang, Jurusan Manajemen Perkantoran dan lulus pada tahun 2020.

Pada tahun 2020 penulis terdaftar sebagai mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Jurusan Pendidikan Matematika di Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Intan Lampung. Pada tanggal 10 Juli s.d 23 Agustus 2023 penulis melaksanakan Kuliah Kerja Nyata (KKN) di Desa Nipah Kuning, Kecamatan Mesuji, Kabupaten Mesuji. Selanjutnya pada tanggal 28 Agustus s.d 06 Oktober 2023 penulis melakukan Praktik Pengalaman Lapangan (PPL) di SMP Negeri 35 Bandar Lampung.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr Wh

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan atas kehadirat Allah SWT, yang telah senantiasa memberikan rahmat dan hiadayah-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi yang berjudul "Pengaruh Model Pembelajaran Brain Based Learning (BBL) Berbantuan Video Pembelajaran Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Dan Pemecahan Masalah Matematika Siswa". Shalawat serta salam semoga tetap terlimpahkan pada junjungan kita Baginda Nabi Muhammad SAW dan juga keluarga, sahabat serta para umat yang senantiasa istiqomah berada di jalan-Nya. Skripsi ini merupakan salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) dalam Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Program Studi Pendidikan Matematika di Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.

Penyelesaian skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, bantuan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis akan menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

- 1. Prof. Dr. Hj. Nirva Diana, M.Pd selaku Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Raden Intan Lampung.
- 2. Dr. Bambang Sri Anggoro, M.Pd selaku Ketua Jurusan Pendidikan Matematika.
- 3. Ibu Siska Andriani, S.Si, M.Pd selaku Pembimbing Akademik (PA) sekaligus pembimbing I dan Ibu Novian Riskiana Dewi, M.Si selaku pembimbing II yang telah tulus dan ikhlas membimbing, meluangkan waktu, serta memberikan arahan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
- 4. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Tarbiyah dan Keguruan khususnya Jurusan Pendidikan Matematika yang telah mendidik serta memberikan ilmu pengetahuan kepada penulis selama menuntut ilmu di Jurusan Pendidikan Matematika.
- 5. Ibu Lisnaini, S.Pd, M.Pd selaku Kepala SMPN 1 Tanjung Bintang, yang telah memberikan izin dan membantu segala urusan demi kelancaran penelitian ini.
- 6. Ibu Frizka Ariesthawati, S.Pd dan Ibu Nur Faddilah Sani, S.Pd selaku guru matematika SMPN 1 Tanjung Bintang, yang telah membimbing dan memberi bantuan pemikiran kepada penulis selama mengadakan penelitian.

- 7. Bapak dan Ibu guru Staf TU SMPN 1 Tanjung Bintang serta siswa SMPN 1 Tanjung Bintang.
- 8. Sahabat-sahabatku Wahyu Maulana, Muhammad Ferdiansah, dan *girl friend* ku Yuli Isnaini yang selalu menemani, membantu dan memberikan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
- 9. Sahabat seperjuangan kelompok belajar statmat: Anisa Jamil, Yulia, Isna, Mauli, Icha, dan Desma yang selama ini memberikan motivasi, do'a dan dukungan yang sangat dibutuhkan oleh penulis.
- Sahabat-sahabat seperjuangan Jurusan Pendidikan Matematika angkatan 2020 khususnya kelas D, terimakasih atas kebersamaan dan semangat yang telah diberikan kepada penulis.
- 11. Seluruh saudara, sahabat dan teman-teman yang selama ini memberikan do'a, motivasi, dukungan dan semangat yang tidak dapat disebutkan satu-persatu, terimakasih.

Atas segala kekurangan dan ketidaksempurnaan skripsi ini, penulis sangat mengharapkan masukam, kritik dan saran yang bersifat membangun ke arah perbaikan dan penyempurnaan, sehingga dalam penyusunan karya tulis selanjutnya dapat lebih baik lagi.

Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak dan semoga amal baik yang telah diberikan kepada penulis mendapatkan balasan dari Allah SWT, Aamiin aamiin ya rabal'alamiin.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Bandar Lampung,2024 Penulis,

<u>Wanda Saputra</u> NPM. 2011050226

DAFTAR ISI

CC	V	ER i
HA	L	AMAN JUDULii
ΑĒ	BS7	TRAKiii
SU	RA	AT PERNYATAANiv
M	TO	TOv
PE	RS	SEMBAHANvi
RI	W	AYAT HIDUPvii
KA	AT.	A PENGANTARviii
DA	F.	ΓAR ISIx
DA	F.	ΓAR TABELxiv
		Г AR GAMBAR xvi
DA	F.	ΓAR LAMPIRANxvii
BA	B	I PENDAHULUAN
	A.	Penegasan Judul
	B.	Latar Belakang Masalah
(C.	Identifikasi Masalah dan Batasan Masalah
]	D.	Rumusan Masalah
]	E.	Tujuan Penelitian14
]	F.	Manfaat Penelitian
(G.	Kajian Penelitian Terdahulu Yang Relevan
]	Н.	Sistematika Penulisan
BA	B	II LANDASAN TEORI DAN PENGAJUAN HIPOTESIS
	A.	Teori Yang Digunakan
		1. Model Pembelajaran Brain Based Learning (BBL) 19
		a. Pengertian Model Pembelajaran BBL19
		b. Langkah-Langkah Model Pembelajaran BBL21

		c. Kelebihan dan Kekurangan Model Pembelajaran	BBL.30
		2. Video Pembelajaran	31
		a. Pengertian Video Pembelajaran	31
		b. Tujuan Video Pembelajaran	32
		c. Kelebihan dan Kekurangan Video Pembelajaran	33
		3. Kemampuan Berpikir Kritis Matematis	35
		a. Pengertian Berpikir Kritis Matematis	35
		b. Indikator Kemampuan Berpikir Kritis Matematis	s 37
		4. Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika	40
		a. Pengertian Pemecahan Masalah Matematika	
		b. Indikator Kemamp <mark>uan Peme</mark> cahan Masalah	
		Matematika	43
	В.	Kerangka Berpikir	46
	C.		
В	AB	III METODE PENELITIAN	
	A.	Waktu dan Tempat Penelitian	51
	B.		
	C.	Populasi, Sampel, dan Teknik Pengumpulan Data	53
		1. Populasi	53
		2. Teknik Sampling dan Sampel	
		3. Teknik Pengumpulan Data	54
	D.	Definisi Operasional Variabel	55
	E.	Instrumen Penelitian	56
		Tes Kemampuan Berpikir Kritis Matematis	
		2. Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika	
	F.	Uji Coba Instrumen	
		1. Uji Validitas	60
		2. Uji Tingkat Kesukaran	61
		3. Uji Daya Pembeda	63
		4. Uji Reliabilitas	64

G.	Tel	knik	Analisis Data	65
	1. U	Jji F	Prasyarat	65
		a. U	ji Normalitas	65
		b. U	lji Homogenitas	66
	2. U	Jji H	Hipotesis	67
RAR			SIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
				71
A.			s Hasil Uji Coba Instrumen	
	1.		sil Uji Coba Tes	
		a.	Uji Validitas	
		b.	Uji Tingkat Kesukaran	
		c.	Uji Daya Pembeda	
	_	d.	Uji Reliabilitas	77
	2.		simpulan Hasil Uji Coba Tes Kemampuan Berpikir	
_			itis Matematis <mark>dan Pemecahan</mark> Masalah Matematika	
В.			s Data Hasil Penelitian	
	1.		ta Amatan	80
		a.	Deskripsi Data Amatan Posttest Kemampuan	
			Berpikir Kritis Matematis	80
		b.	Deskripsi Data Amatan Posttest Kemampuan	
			Pemecahan Masalah Matematika	
	2.	An	alisis Uji Prasyarat	
		a.	Uji Normalitas	
		b.	Uji Homogenitas	
	3.		sil Uji Hipotesis	
C.	Per	nbal	hasan	87
	1.	Bei	rdasarkan Pelaksanaan Proses	88
		a.	Kelas Eksperimen 1	88
		b.	Kelas Eksperimen 2	94
		c.	Kelas Kontrol	98
	2.	Bei	rdasarkan Hasil Hipotesis	101
		a.	Hasil Analisis Terhadap Hipotesis Pertama	101
		b.	Hasil Analisis Terhadap Hipotesis Kedua	103
		c.	Hasil Analisis Terhadap Hipotesis Ketiga	104

BAB V PENUTUP

A.	Kesimpulan	109
B.	Saran	110

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel H	alaman
1.1 Data Hasil Tes Kemampuan Pemecahan Masalah	
Matematikan (Pra-Penelitian)	8
1.2 Data Hasil Tes Kemampuan Pemecahan Masalah	
Matematikan (Pra-Penelitian)	8
2.1 Langkah-Langkah Model Pembelajaran BBL	
Berbantuan Video Pembelajaran	22
3.1 Desain Penelitian	52
3.2 Distribusi Siswa Kelas VIII A,B,C, dan D SMPN 1 Tanjur	ıg
Bintang	53
3.3 Sampel Penelitian	54
3.4 Pedoman Penskoran Tes Kemampuan Berpikir Ktitis	
Matematis	57
3.5 Pedoman Penskoran Tes Kemampuan Pemecahan	
Masalah Matematika	59
3.6 Kriteria Indeks Kesukaran Butir Soal	62
3.7 Kriteria Daya Pembeda	63
3.8 Ketentuan Uji Normalitas Kolmogrov Simornov	66
4.1 Hasil Validasi Soal Kemampuan Berpikir Kritis	
Matematis Sebelum dan Sesudah Perbaikan	71
4.2 Hasil Validasi Soal Kemampuan Pemecahan Masalah	
Matematika Sebelum dan Sesudah Perbaikan	72
4.3 Hasil Validasi Modul Ajar Sebelum dan Sesudah Perbaika	n 73
4.4 Validitas Hasil Uji Coba Tes Kemampuan Berpikir Kritis	
Matematis dan Kemampuan Pemecahan Masalah Matemat	ika.73
4.5 Tingkat Kesukaran Butir Soal Kemampuan Berpikir Kritis	
Matematis dan Kemampuan Pemecahan Masalah Matemat	ika74
•	

4.6 Analisis Daya Beda Soal Tes Kemampuan Berpikir Kritis
Matematis dan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika76
4.7 Kesimpulan Hasil Uji Coba Instrumen Tes Kemampuan
Berpikir Kritis Matematis
4.8 Kesimpulan Hasil Uji Coba Instrumen Tes Kemampuan
Pemecahan Masalah Matematika
4.9 Deskripsi Data Amatan <i>Posttest</i> Kemampuan Berpikir Kritis
Matematis
4.10 Deskripsi Data Amatan <i>Posttest</i> Kemampuan Pemecahan
Masalah Matematika81
4.11 Rangkuman Uji Normalitas Data Kemampuan Berpikir
Kritis Matematis dan Pemecahan Masalah Matematika 82
4.12 Hasil Levene's Test of Equality Error Variances
4.13 Hasil Box's Test of Equality of Covariance Matricesa
4.14 Hasil Perhitungan Uji Manova
4.15 Hasil Uji Pengaruh Antar Subjek

DAFTAR GAMBAR

Hala	man
Gambar 1.1 Hasil Pengerjaan Soal Tes Kemampuan (Pra-Penelitia	n) 9
Gambar 2.1 Diagram Langkah-Langkah Model Pembelajaran BBL	۔۔29
Gambar 2.2 Bagan Kerangka Berpikir	46
Gambar 2.3 Kerangka Berpikir	47



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Halaman				
1. Daftar Nama Responden Uji Coba				
2. Daftar Nama Siswa Kelas Eksperimen 1				
3. Daftar Nama Siswa Kelas Eksperimen 2				
4. Daftar Nama Siswa Kelas Kontrol				
5. Pedoman Wawancara Peneliti Kepada Guru Pengampu				
Mata Pelajaran Matematika125				
6. Kisi-Kisi Soal Uji Coba Tes Kemampuan Berpikir Kritis				
Matematis127				
7. Soal Uji Coba Tes Kemampuan Berpikir Kritis Matematis 128				
8. Alternatif Jawaban Dan Pedoman Penskoran Soal Uji Coba				
Tes Kemampuan Berpikir Kritis Matematis				
9. Hasil Uji Coba Tes Instrumen Kemampuan Berpikir Kritis				
Matematis				
10. Analisis Validitas Instrumen Soal Uji Coba Tes				
Kemampuan Berpikir Kritis Matematis				
11. Analisis Tingkat Kesukaran Instrumen Soal Uji Coba Tes				
Kemampuan Berpikir Kritis Matematis				
12. Analisis Daya Pembeda Instrumen Soal Uji Coba Tes				
Kemampuan Berpikir Kritis Matematis141				
13. Analisis Reliabilitas Instrumen Soal Uji Coba Tes				
Kemampuan Berpikir Kritis Matematis				
14. Soal Posttest Kemampuan Berpikir Kritis Matematis 144				
15. Alternatif Jawaban dan Pedoman Penskoran Soal Posttest				
Kemampuan Berpikir Kritis Matematis				
16.Kisi-Kisi Soal Uji Coba Tes Kemampuan Pemecahan				

Masalah Matematika
17. Soal Uji Coba Tes Kemampuan Pemecahan Masalah
Matematika
18. Alternatif Jawaban dan Pedoman Penskoran Soal Uji Coba
Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika 154
19. Hasil Uji Coba Tes Instrumen Kemampuan Pemecahan
Masalah Matematika
20. Analisis Validitas Instrumen Soal Uji Coba Tes
Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika164
21. Analisis Tingkat Kesukaran Instrumen Soal Uji Coba Tes
Kemampuan Pemecahan M <mark>asalah M</mark> atematika165
22. Analisis Daya Pembeda In <mark>strumen So</mark> al Uji Coba Tes
Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika167
23. Analisis Reliabilitas Instrumen Soal Uji Coba Tes
Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika 169
24.Soal Posttest Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika170
25. Alternatif Jawaban dan Pedoman Penskoran Soal Posttest
Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika172
26.Data Nilai Posttest Kemampuan Berpikir Kritis Matematis
Kelas Eksperimen 1
27. Data Nilai <i>Posttest</i> Kemampuan Berpikir Kritis Matematis
Kelas Eksperimen 2
28.Data Nilai <i>Posttest</i> Kemampuan Berpikir Kritis Matematis
Kelas Kontrol
29. Data Nilai Posttest Kemampuan Pemecahan Masalah
Matematika Kelas Eksperimen 1
30.Data Nilai <i>Posttest</i> Kemampuan Pemecahan Masalah
Matematika Kelas Eksperimen 2

31. Data Nilai <i>Posttest</i> Kemampuan Pemecahan Masalah	
Matematika Kelas Kontrol	187
32.Modul Ajar Kelas Eksperimen 1	189
33.Modul Ajar Kelas Eksperimen 2	195
34.Modul Ajar Kelas Kontrol	201
35.Deskripsi Data Amatan <i>Posttest</i> Kemampuan Berpikir Kritis	
Matematis dan Pemecahan Masalah Matematika	209
36.Perhitungan Uji Normalitas Kemampuan Berpikir Kritis	
Matematis dan Pemecahan Masalah Matematika	210
37.Perhitungan Uji Homogenitas Kemampuan Berpikir Kritis	
Matematis dan Pemecahan Masalah Matematika	211
38.Perhitungan Uji Manova	212
39.Dokumentasi Penelitian Kelas Eksperiman 1	214
40.Dokumentasi Penelitian Kelas Eksperiman 2	218
41.Dokumentasi Penelitian Kelas Kontrol	222
42. Nilai Terbesar dan Terkecil Kemampuan Berpikir	
Kritis Matematis	224
43. Nilai Terbesar dan Terkecil Kemampuan Pemecahan	
Masalah Matematika	227
44. Surat Izin Melaksanakan Penelitian	230
45 Surat Ralasan Telah Melaksanakan Penelitian	231

BAB I PENDAHULUAN

A. Penegasan Judul

Pada sub bab ini, peneliti akan menjelaskan pengertian atau maksud dari judul proposal skripsi yang akan menjadi bahan penelitian agar tidak menimbulkan kesalah pahaman kepada pembaca dalam memahami isi dari proposal skripsi ini yakni "Pengaruh Model Pembelajaran *Brain Based Learning* (BBL) Berbantuan Video Pembelajaran Terhadap Kemampuan Berfikir Kritis Matematis Dan Pemecahan Masalah Matematika Siswa". Adapun uraian pengertian dari masing-masing istilah yang terdapat dalam proposal ini yaitu, sebagai berikut:

- 1. Pengaruh adalah suatu kekuatan yang ada atau timbul dari sesuatu (orang atau benda) yang membantu membentuk watak, keyakinan, dan tindakan seseorang.¹
- 2. Model pembelajaran adalah suatu kerangka konseptual yang menggambarkan tata cara pengorganisasian pengalaman belajar untuk mencapai tujuan pembelajaran. Oleh karena itu, dalam hal ini penentuan model pembelajaran tidak terlepas dari memperhatikan tujuan pembelajaran. Kesinambungan model pembelajaran dengan tujuan pembelajaran cenderung memudahkan berkembangnya model pembelajaran secara keseluruhan. Ketika keduanya sinkron dan gambaran keseluruhannya jelas, maka pengembangan strategi dan metode pembelajaran bisa menjadi lebih mudah.
- 3. BBL atau Pembelajaran berbasis otak merupakan suatu konsep yang bertujuan untuk menciptakan pembelajaran yang diarahkan untuk mengeluarkan potensi otak.³ Dalam

¹ Yati Heryati, "Dampak Pengembangan Eko Wisata Berkah Pantai Tapandullu Terhadap Peningkatan Perekonomian Masyarakat Di Desa Tapandullu Kecamatan Simboro," *GROWTH Jurnal Ilmiah Ekonomi Pembangunan* 1, no. 2 (2022): 149–58.

² Raja Lottung Siregar, "Memahami Tentang Model, Strategi, Metode, Pendekatan, Teknik, Dan Taktik," *Hikmah: Jurnal Pendidikan Islam* 10, no. 1 (2021): 63–75.

³ Umi Baroroh and Andi Prastowo, "Rancangan Brain Based Learning Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Pendidikan Agama Islam Sekolah Dasar," *Attaqwa: Jurnal Ilmu Pendidikan Islam* 19, no. 2 (2023): 192–204.

menerapkan model BBL ada beberapa faktor yang harus diperhatikan karena akan sangat mempengaruhi proses pembelajaran, yaitu lingkungan, gerak dan olah raga, musik, permainan, peta pikiran, pola pikir guru, dan penampilan.⁴

- 4. Video pembelajaran merupakan media yang menyajikan unsur audio dan visual yang mengandung pesan pembelajaran yang memuat konsep, prinsip, proses, teori, dan penerapan ilmu pengetahuan untuk membantu memahami materi pembelajaran.⁵
- 5. Berpikir kritis matematis adalah kemampuan mengumpulkan, mengidentifikasi dan menggunakan informasi untuk memecahkan masalah matematika dan mengevaluasi dengan benar hasil pemecahan masalah.⁶ Kemampuan berpikir kritis penting untuk dipelajari karena dengan berpikir kritis membuat seseorang dapat menyelesaiakan permasalahan baik yang sederhana maupun yang kompleks baik dalam pelajaran maupun dalam kehidupan sehari-hari.
- 6. Pemecahan masalah matematika merupakan suatu kegiatan yang bertujuan untuk menemukan solusi terhadap permasalahan matematika yang dihadapi dengan menggunakan seluruh pengetahuan matematika yang telah dimiliki siswa.⁷

Berdasarkan uraian diatas peneliti menegaskan bahwa judul penelitian yang diteliti adalah "Pengaruh Model Pembelajaran *Brain Based Learning* (BBL) Berbantuan Video Pembelajaran

⁵ Siti Maymunah and Sri Watini, "Pemanfaatan Media Video Dalam Pembelajaran Anak Usia Dini Di Masa Pandemi Covid-19," *Jurnal Pendidikan Tambusai* 5, no. 2 (2021): 4120–27.

⁶ Bunga Nurul Aini Rahayu and Nuriana Rachmani Dewi, "Kajian Teori: Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Ditinjau Dari Rasa Ingin Tahu Pada Model Pembelajaran Preprospec Berbantu TIK," in *Prisma, Prosiding Seminar Nasional Matematika*, vol. 5, 2022, 297–303.

⁴ Faninda Novika Pertiwi and Nayli Rosyidah, "Hubungan Karakter Respect Dengan Keterampilan Inferensi Melalui Model Brain Based Learning Siswa," *Jurnal Tadris IPA Indonesia* 1, no. 1 (2021): 49–54.

⁷ Umar Umar, Hasratuddin Hasratuddin, and Edy Surya, "Pengembangan LKPD Berbasis Model Think Aloud Pair Problem Solving Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SD Negeri 067248 Medan," *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika* 6, no. 3 (2022): 3402–16.

Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis dan Pemecahan Masalah Matematika Siswa".

B. Latar Belakang Masalah

Pendidikan adalah upaya sadar dan terencana untuk menciptakan suasana dan proses pembelajaran agar siswa secara aktif mengembangkan potensi dirinya agar memiliki kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri, dan budi pekerti, kecerdasan, etika luhur, dan keterampilan yang diperlukan bagi diri sendiri dan masyarakat. Pendidikan adalah proses mengubah sikap dan perilaku seseorang atau sekelompok orang untuk tujuan kedewasaan manusia melalui upaya pengajaran dan pelatihan. Salah satu fungsi pendidikan yang paling penting adalah mengembangkan potensi dan mendidik individu dengan lebih baik. Dengan demikian diharapkan individu dapat menjadi individu yang kreatif, kompeten, baik hati, dan bertanggung jawab. Allah berfirman dalam Al-Qur'an yang berbunyi:

يَّأَيُّهَا الَّذِينَ ءَامَنُوٓاْ إِذَا قِيلَ لَكُمْ تَفَسَّحُواْ فِى الْمُجَٰلِسِ فَاقْسَحُواْ يَفْسَحِ اللَّهُ لَكُمْ ۖ وَإِذَا قِيلَ اَنشُرُواْ فَانشُرُواْ يَرْفَعِ اللَّهُ الَّذِينَ ءَامَنُواْ مِنكُمْ وَالَّذِينَ أُوتُواْ الْعِلْمَ دَرَجَٰتٍ ۚ وَاللَّهُ بِمَا تَعْمَلُونَ خَبِيرٌ

"Hai orang-orang beriman apabila dikatakan kepadamu: 'Berlapang-lapanglah dalam majelis', lapangkanlah niscaya Allah akan memberi kelapangan untukmu. Dan apabila dikatakan: 'Berdirilah kamu', berdirilah, niscaya Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman di antaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat. Dan Allah Maha Mengetahui apa yang kamu kerjakan." (QS.Al-Mujadalah[58]:11).

Mery Mery et al., "Sinergi Peserta Didik Dalam Proyek Penguatan Profil
 Pelajar Pancasila," *Jurnal Basicedu* 6, no. 5 (2022): 7840–49.

⁸ Ade Yunisa Fitriani, "Pentingnya Pembelajaran Seni Musik Dalam Perkembangan Usia Sekolah Dasar," *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8, no. 2 (2023): 5692–5710.

Pendidikan merupakan hal yang penting bagi setiap orang yang ingin mendidik dan mengembangkan potensi dirinya. Ketika setiap individu menjadi dewasa dan berkembang, ia akan menunjukkan kreativitas, pengetahuan lebih luas. vang kepribadian yang baik, dan menjadi orang yang bertanggung jawab. Pendidikan mempunyai peran penting, hal ini sesuai dengan tujuan pendidikan nasional yang tertuang dalam Undang-Undang Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional Bab II Pasal 3 yang berbunyi "Pendidikan nasional berfungsi mengembangkan kemampuan dan membentuk watak serta peradaban bangsa yang bermartabat dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa, bertujuan untuk berkembangnya potensi siswa agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif, mandiri, dan menjadi warga negara yang demokratis serta bertanggung jawab". 10 Tujuan ini mengandung tujuan baik untuk menciptakan siswa yang menunjukkan toleransi, meningkatkan kepribadian, kecerdasan dan kekuatan spiritual setiap siswa. Dapat dikatakan bahwa pendidikan merupakan salah satu permasalahan penting suatu negara yang perlu mendapat perhatian dan perbaikan. Saat ini, kebijakan pendidikan pemerintah Indonesia sangat kompleks dan luas. Kurangnya kualitas pendidikan merupakan salah satu permasalahan pendidikan yang paling penting di Indonesia. Upaya peningkatan standar pendidikan di Indonesia bermaksud untuk meningkatkan standar sumber daya manusia melalui pendidikan. Rangkaian pembelajaran yang digunakan pada berbagai jenjang pendidikan dapat meningkatkan kualitas sumber daya manusia. Proses pembelajaran difasilitasi melalui serangkaian kegiatan yang telah direncanakan sebelumnya. Didalam proses pembelajaran tentunya terdapat materi yang harus diberikan oleh guru kepada siswa, dimana materi tersebut diantaranya: ilmu pengetahuan alam, ilmu

¹⁰ Jhon Tyson Pelawi and Muhammad Fadhlan Is, "Undang Undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional Dalam Upaya Pencegahan Pernikahan Dini (Dibawah Umur)," *Jurnal Education and Development* 9, no. 2 (2021): 562–66.

pengetahuan sosial, ilmu agama, ilmu ekonomi, ilmu matematika dan lain sebagainya.

Matematika adalah ilmu logika yang berkaitan dengan bentuk, susunan, besaran, dan konsep-konsep yang saling berkaitan.
Matematika merupakan salah satu mata pelajaran sains yang memegang peranan penting dalam kehidupan. Matematika telah dipelajari pada semua jenjang pendidikan, dari yang paling rendah sampai yang paling tinggi. Matematika sendiri dapat membantu siswa mengembangkan kemampuan berpikir kreatif dan kritis, mengembangkan kesadaran dan ketajaman dalam memahami fenomena eksperimen umum dalam kehidupan sehari-hari. Peran pendidikan matematika tidak hanya memberikan nilai-nilai pendidikan untuk membantu siswa menjadi lebih cerdas, tetapi juga mengembangkan nilai-nilai pendidikan yang membantu siswa membentuk kepribadiannya sendiri, antara lain berpikir kreatif dan berpikir kritis matematis.

Berpikir kritis matematis adalah kemampuan mengumpulkan, mengidentifikasi dan menggunakan informasi untuk memecahkan masalah matematika dan mengevaluasi dengan benar hasil pemecahan masalah. Kemampuan berpikir kritis dapat membantu menjadikan proses pembelajaran menjadi positif. Sebab ketika suatu permasalahan dirancang memerlukan pemikiran kritis, maka siswa untuk menyelesaikannya akan berinteraksi dengan media, dengan siswa lain, atau dengan guru. Selain itu, dengan mengembangkan kemampuan berpikir kritis, siswa akan terbiasa menganalisis dan mengidentifikasi suatu masalah, kemudian menghubungkan masalah tersebut dengan orang lain dan mengevaluasinya sebelum mengambil keputusan akhir. Oleh karena itu, ketika siswa terbiasa menggunakan kemampuan berpikir kritis untuk memecahkan suatu masalah, maka ia akan terbiasa menyelesaikan masalah tersebut secara kritis. Ketika hidup dalam masyarakat, kita seringkali dihadapkan pada berbagai permasalahan yang memerlukan kemampuan berpikir secara

11 Florentinus Susanto, "Meta Analisi Pengaruh Model Pembelajaran Numbered

Head Together Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas v SD," *MAHAGURU: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 2, no. 1 (2021): 53–61.

kritis. 12 Biarkan siswa memecahkan masalah praktis dengan baik. Sebab solusi yang ditawarkan datang dengan penuh pertimbangan dan kehati-hatian. Jadi, kemampuan berpikir kritis matematis sangat membantu siswa dalam memecahkan permasalahan yang ditemuinya. Belajar membantu kita menambah pengetahuan dan wawasan, sedangkan berpikir membantu kita memproses informasi yang kita miliki untuk memecahkan masalah. 13 Selain kemampuan berpikir kritis matematis, kemampuan matematis lainnya yang perlu dimiliki siswa adalah kemampuan pemecahan masalah. 14

Pemecahan masalah matematika merupakan suatu kegiatan yang bertujuan untuk menemukan solusi terhadap permasalahan matematika yang dihadapi dengan menggunakan seluruh pengetahuan matematika yang telah dimiliki siswa. Pemecahan masalah merupakan upaya sungguh-sungguh untuk mencari solusi atau gagasan yang berkaitan dengan tujuan yang ingin dicapai. Pemecahan masalah ini merupakan proses kompleks yang mengharuskan seseorang untuk mengkoordinasikan pengalaman, pengetahuan, pemahaman dan intuisinya untuk memenuhi kebutuhan suatu situasi. Sedangkan proses pemecahan masalah menyangkut pemecahan masalah, dalam hal ini menerima tantangan yang memerlukan kerja keras untuk menyelesaikan masalah tersebut. Sederhananya, suatu masalah adalah perjalanan seseorang untuk mencapai suatu solusi yang dimulai dari suatu

Luluk Lailul Huda, Ruhban Masykur, and Siska Andriani, "Analisis Kemampuan Berpikir Kritis Matematis: Dampak Pembelajaran Treffinger Berbantuan Media Audio Visual," *Maju* 8, no. 1 (2021): 504690.

¹³ Suci Indah Wulandari, Stephani Diah Pamelasari, and Risa Dwita Hardianti, "Penggunaan E-Modul Berbasis Etnosains Materi Zat Dan Perubahannya Dalam Usaha Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMP," in *Proceeding Seminar Nasional IPA*, 2023.

¹⁴ Siti Nur Aida, Bambang Sri Anggoro, and Novian Riskiana Dewi, "Pengaruh Model Laps-Heuristik Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Dan Kemampuan Berpikir Reflektif," *Transformasi: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika* 7, no. 2 (2023): 243–54.

¹⁵ Sipromia Dethan and Wiyun Philipus Tangkin, "Metode Numbered Heads Together Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Pada Materi Program Linear," *Jurnal Educatio FKIP UNMA* 8, no. 2 (2022): 537–51.

keadaan tertentu. Allah berfirman dalam surah Al-Insyirah ayat 6 yang berbunyi:

إِنَّ مَعَ ٱلْعُسْرِ يُسْرًا

"Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan." (QS.Al-Insyirah [94]:6).

Ayat di atas menunjukan bahwa Jika kamu menghadapi kesulitan dengan tekad yang sungguh-sungguh dan berusaha sekuat tenaga dan pikiran untuk menghindarinya, gigih, sabar dan tidak mengeluh karena lambatnya menemukan kemudahan, maka kemudahan pasti akan datang. ¹⁶ Dalam pembelajaran matematika siswa dilatih untuk memecahkan masalah, dengan harapan mampu menyelesaikan permasalahan atau permasalahan yang diajukan, namun juga diharapkan adanya bias dalam proses penyelesaian masalah tersebut. Namun, pada kenyataannya kemampuan pemecahan masalah matematika siswa di sekolah saat ini masih belum mencapai tujuan yang diinginkan.

Kondisi tersebut didukung oleh hasil tes pra penelitian yang dilakukan peneliti terhadap siswa kelas VIII di SMPN 1 Tanjung Bintang untuk mengetahui kemampuan pemecahan masalah matematika siswa terhadap materi bentuk aljabar. Tes pra penelitian dilakukan dengan mengadopsi soal kemampuan pemecahan masalah matematika oleh Dwika Rahmi Hidayanti yang telah di uji validitasnya. Berikut adalah tabel hasil tes tersebut:

¹⁶ Respiani Putri, Pismawenzi Pismawenzi, and Widia Sri Ardias, "Pengaruh Self Efficacy Dan Self Compassion Terhadap Grit Pada Komunitas Kepul," *Al-Qalb: Jurnal Psikologi Islam* 12, no. 2 (2021): 209–25.

Rahmi Hidayanti Dwika, "Pengaruh Model Pembelajaran Ecirr (Elicit, Confront, Identify, Resolve And Reinforce) Dengan Strategi Qsh (Question Student Have) Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Ditinjau Dari Literasi Lingkungan" (UIN Raden Intan Lampung, 2021).

Tabel 1.1 Data Hasil Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Kelas VIII di SMPN 1 Tanjung Bintang Tahun Ajaran 2023/2024

No	Kelas	Nilai (x)		Jumlah
110	Keias	$0 \le x < 75$	$75 \le x \le 100$	Siswa
1.	VIII A	17	15	32
2.	VIII B	18	14	32
3.	VIII C	18	13	31
4.	VIII D	16	16	32
Jumlah		72	58	127
Persentase		54,33%	45,67%	100%

Sumber: Hasil tes kemampuan pemecahan masalah matematika siswa kelas VIII di SMPN 1 Tanjung Bintang Tp. 2023/2024.

Hasil pada tabel 1.1 yang tertera di atas menunjukan bahwa kemampuan pemecahan masalah matematika siswa kelas VIII di SMPN 1 Tanjung Bintang yang berjumlah 127 siswa. Dari total keseluruhan hanya terdapat 58 siswa atau 45,67% yang memperoleh nilai di atas KKM yaitu 75 dari kelas VIII A,B,C,D, dan 69 siswa atau 54,33% masih berada dibawah KKM. Pada tabel tersebut menjelaskan bahwa kemampuan pemecahan masalah matematika siswa masih tergolong rendah. Maka perlu mengembangkan kemampuan pemecahan masalah matematika siswa di SMPN 1 Tanjung Bintang.

Selain hasil tes kemampuan pemecahan masalah matematika, peneliti juga menyelidiki kemampuan siswa dalam berpikir kritis matematis. Diperoleh hasil sebagai berikut:

Tabel 1.2

Data Hasil Tes Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa
Kelas VIII di SMPN 1 Tanjung Bintang Tahun Ajaran
2023/2024

No	Kelas	Nilai (x)		Jumlah
110		$0 \le x < 75$	$75 \le x \le 100$	Siswa
1.	VIII A	16	16	32

2.	VIII B	17	15	32
3.	VIII C	20	11	31
4.	VIII D	19	13	32
Jumlah		72	55	127
Persentase		56,70%	43,30%	100%

Sumber: Hasil tes kemampuan Berpikir Kritis Matematis siswa kelas VIII di SMPN 1 Tanjung Bintang Tp. 2023/2024.

Hasil pada tabel 1.2 yang tertera di atas menunjukan bahwa kemampuan berpikir kritis matematis siswa kelas VIII di SMPN 1 Tanjung Bintang yang berjumlah 127 siswa. Dari total keseluruhan hanya terdapat 55 siswa atau 43,30% yang memperoleh nilai di atas KKM yaitu 75 dari kelas VIII A,B,C,D, dan 72 siswa atau 56,70% masih berada dibawah KKM. Pada tabel tersebut menjelaskan bahwa kemampuan berpikir kritis matematis siswa masih tergolong rendah. Maka mengembangkan kemampuan berpikir kritis matematis siswa di SMPN 1 Tanjung Bintang.

Berikut ini adalah salah satu hasil pengerjaan soal siswa yang belum memenuhi indikator kemampuan yang di ujikan.

Gambar 1.1

- (a). Hasil pengerjaan soal tes kemampuan pemecahan masalah matematika;
- (b). Hasil pengerjaan soal tes kemampuan berpikir kritis matematis;

Dari kedua data tes di atas menunjukan bahwa kemampuan pemecahan masalah matematika dan berpikir kritis matematis yang dimiliki siswa tergolong rendah. Hal ini terlihat jelas dari hasil yang dicapai siswa dalam tes yang diberikan. Dalam pemecahan masalah matematika, banyak siswa yang masih belum terbiasa menyelesaikan masalah-masalah kecil yang ditemuinya, serta indikator kemampuan pemecahan masalah matematika dan kemampuan berpikir kritis matematis belum tercapai sepenuhnya. Allah berfirman dalam surah Ali-Imran ayat 190-191 yang berbunyi:

إِنَّ فِيْ خَلْقِ السَّمَٰوٰتِ وَالْأَرْضِ وَاخْتِلَافِ الَّيْلِ وَالنَّهَارِ لَالْيَتِ لِّأُولِى الْالْبَابِ الَّذِيْنَ يَذْكُرُوْنَ اللهَ قِيَامًا وَقُعُودًا وَعَلَى جُنُوبِهِمْ وَيَتَفَكَّرُوْنَ فِيْ خَلْقِ السَّمَٰوٰتِ وَالْأَرْضِّ رَبَّنَا مَا خَلَقْتَ هٰذَا بَاطُلًا سُنُحْنَكَ فَقَنَا عَذَابَ النَّار

"Sesungguhnya dalam penciptaan langit dan bumi serta pergantian malam dan siang terdapat tanda-tanda (kebesaran Allah) bagi orang yang berakal,(yaitu) orang-orang yang mengingat Allah sambil berdiri, duduk, atau dalam keadaan berbaring, dan memikirkan tentang penciptaan langit dan bumi (seraya berkata), "Ya Tuhan kami, tidaklah Engkau menciptakan semua ini sia-sia. Maha Suci Engkau. Lindungilah kami dari azab neraka." (QS.Ali-Imran[3]:190-191).

Rendahnya kemampuan siswa tersebut banyak penyebabnya, salah satunya karena siswa menganggap matematika sulit dipahami karena terlalu banyak rumus dan perhitungan yang dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah tersebut, siswa juga merasa kurang percaya diri dengan kemampuannya untuk menyelesaikan tugas.

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan di SMPN 1 Tanjung Bintang dengan Ibu Frizka Ariesthawati, S.Pd selaku guru mata pelajaran matematika, beliau mengatakan bahwa kegiatan belajar di SMPN 1 Tanjung Bintang masih kurang dalam memanfaatkan berbagai macam media pembelajaran seperti media video pembelajaran. Proses pembelajaran dikelas berlangsung menggunakan model pembelajaran direct instruction, dimana guru masih berperan aktif dalam menyampaikan materi pembelajaran. Pada saat pembelajaran matematika berlangsung

siswa masih belum berperan aktif. Sikap siswa yang pasif membuat siswa sulit mengungkapkan pikirannya ketika menghadapi masalah yang berbeda dari masalah biasanya. Siswa yang pasif dalam proses pembelajaran menyebabkan pemikirannya kurang berkembang sehingga berujung pada rendahnya kemampuan berpikir kritis dan pemecahan masalah matematis.

Memahami permasalahan tersebut, diperlukan suatu model pembelajaran yang mampu melatih kemampuan berpikir kritis matematis siswa dan pemecahan masalah matematika dalam kegiatan belajar mengajar. Oleh karena itu diperlukan suatu model pembelajaran yang mampu mengatasi kendala atau permasalahan yang dihadapi. Untuk mengatasi berbagai permasalahan yang telah diuraikan, perlu digunakan model pembelajaran yang efisien dan efektif dengan kondisi yang telah dijelaskan di atas. Salah satu model pembelajaran yang dapat mengatasi kendala yang dihadapi dan meningkatkan kemampuan berpikir kritis matematis dan kemampuan pemecahan masalah matematika siswa adalah model *Brain Based Learning* (BBL).

BBL atau Pembelajaran berbasis otak merupakan suatu konsep yang bertujuan untuk menciptakan pembelajaran yang diarahkan untuk mengeluarkan potensi otak. Model pembelajaran BBL merupakan model pembelajaran vang proses pembelajarannya mengutamakan kesenangan, optimalisasi kemampuan otak kanan dan otak kiri, pembelajaran aktif, dan pembelajaran bermakna. ¹⁸ Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan Luh Seri Juliantini, I Nyoman Jampel, dan Komang Sujendra Diputra. Menunjukan bahwa siswa yang belajar menggunakan model pembelajaran BBL berbantuan media konkret memiiki kemampuan pemecahan masalah matematika yang baik dibandingkan siswa yang tidak dibelajarkan dengan

¹⁸ Ayu Lestari Sardi, Wardani Rahayu, and Pinta Deniyanti Sampoerno, "Pengaruh Model Brain Based Learning Terhadap Kemampuan Koneksi Matematis Siswa SMA Ditinjau Dari Self-Regulated Learning," *Jurnal Riset Pembelajaran Matematika Sekolah* 5, no. 1 (2021): 28–37.

model pembelajaran BBL.¹⁹ Penelitian yang dilakukan Sri Solihah, bahwa pembelajaran yang menggunakan pendekatan BBL menunjukan pencapaian dan peningkatan kemampuan berfikir kritis matematis siswa lebih baik daripada siswa yang pembelajarannya menggunakan pendekatan konvensional ditinjau secara keseluruhan dan berdasarkan KAM (kelompok tinggi, sedang dan rendah).²⁰

Berdasarkan hasil peneliti terdahulu, untuk mengatasi masalah ini, peneliti melakukan penelitian guna mengetahui pengaruh model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran dapat memaksimalkan proses pembelajaran dan meningkatkan kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan maslah matematika. Maka peneliti tertarik untuk mengangkat penelitian dengan judul "Pengaruh Model Pembelajaran *Brain Based Learning* (BBL) Berbantuan Video Pembelajaran Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Dan Pemecahan Masalah Matematika Siswa".

C. Identifikasi Masalah Dan Batasan Masalah

- 1. Kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan masalah matematika siswa masih rendah.
- 2. Siswa tidak menyukai pelajaran matematika karena siswa menganggap matematika sulit dipahami karena terlalu banyak rumus dan perhitungan, siswa juga merasa kurang percaya diri dengan kemampuannya untuk menyelesaikan tugas.
- 3. Kurangnya penggunaan secara maksimal model dan media pembelajaran saat proses KBM berlangsung
- 4. Pada saat pembelajaran matematika berlangsung siswa masih belom berperan aktif, sehingga membuat siswa sulit

¹⁹ Luh Seri Juliantini, I Nyoman Jampel, and Komang Sujendra Diputra, "Pengaruh Model Pembelajaran Brain Based Learning Berbantuan Media Konkret Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Kelas IV SD," *Thinking Skills and Creativity Journal* 3, no. 1 (2020): 8–17.

²⁰ Sri Solihah, "Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Matematik Siswa Mts Dengan Menggunakan Metode Brain-Based Learning," *Teorema: Teori Dan Riset Matematika* 4, no. 1 (2019): 55–64.

- mengungkapkan pikirannya ketika menghadapi masalah yang berbeda dari masalah biasanya
- 5. Proses pembelajaran dikelas menggunakan model pembelajaran *direct instruction*, dimana guru masih berperan aktif dalam menyampaikan materi pembelajaran.

Atas keterbatasan peneliti dan agar penelitian lebih fokus, terarah dan tidak menyimpang dari sasaran penelitian, sehingga lebih spesifik dan efektif. Peneliti membatasi penelitian ini sebagai berikut:

- 1. Model pembelajaran yang akan diteliti pada penelitian ini adalah model pembelajaran *Brain Based Learning* (BBL) berbantuan video pembelajaran.
- 2. Penelitian ini dibatasi pada kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan masalah matematika.
- 3. Penelitian ini dilakukan pada siswa kelas VIII di SMPN 1 Tanjung Bintang

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, dapat dirumuskan suatu permasalahan adalah sebagai berikut:

- 1. Apakah terdapat pengaruh model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan masalah matematika?
- 2. Apakah terdapat pengaruh model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan berpikir kritis matematis?
- 3. Apakah terdapat pengaruh model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan pemecahan masalah matematika?

E. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dipaparkan, maka tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1. Untuk mengetahui pengaruh model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan masalah matematika siswa.
- 2. Untuk mengetahui pengaruh model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan berpikir kritis matematis siswa.
- 3. Untuk mengetahui pengaruh model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan pemecahan masalah matematika siswa.

F. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini antara lain:

1. Sekolah

Mendapatkan solusi guna meningkatkan kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan masalah matematika siswa disebabkan adanya inovasi penggunaan model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran.

2. Guru

Adanya inovasi model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan masalah matematika siswa.

3. Siswa

Siswa mendapatkan sistem pembelajaran yang lebih efektif dan efisien terhadap mata pelajaran matematika. Menggunakan model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran, siswa mendapatkan pembelajaran yang proses pembelajarannya mengutamakan rasa senang, mengoptimalkan kemampuan otak kanan dan otak kiri, pembelajaran yang aktif, dan pembelajaran yang bermakna.

4. Peneliti

Penelitian dilakukan untuk memperoleh jawaban atas permasalahan yang ada saat ini dan mendapatkan pengalaman baru yang membantu peneliti menjadi guru yang profesional dan terpercaya.

G. Kajian Penelitian Terdahulu Yang Relevan

Penelitian-penelitian yang relevan dan berkaitan deangan pengaruh model pembelajaran *Brain Based Learning* (BBL) berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan berfikir kritis matematis dan pemecahan masalah matematika siswa adalah sebagai berikut:

- 1. Penggunaan model pembelajaran BBL memberikan pengaruh yang signifikan dalam meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematika. Dalam penelitian oleh Luh Seri Juliantini, I Nyoman Jampel, dan Komang Sujendra Diputra pada tahun 2020. Menunjukan bahwa siswa yang belajar menggunakan model pembelajaran BBL berbantuan media konkret memiiki kemampuan pemecahan masalah matematika yang baik dibandingkan siswa yang tidak dibelajarkan dengan model pembelajaran BBL.²¹
 - Penelitian tersebut memiliki persamaan yaitu sama-sama menggunakan model pembelajaran BBL. Selanjutnya terdapat perbedaan penelitian terdahulu dengan penelitian sekarang. Penelitian terdahulu hanya berfokus pada kemampuan pemecahan masalah matematika, sedangkan peneliti berfokus pada pengaruh model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan masalah matematika siswa.
- Penelitian yang dilakukan Dewi Ratnawati, Isnaini Handayani, dan Windia Hadi pada tahun 2020. Menunjukan bahwa pembelajaran menggunakan model pembelajaran Problem Based Learning (PBL) terdapat pengaruh yang signifikan pada kemampuan berfikir kritis matematis siswa

²¹ Juliantini, Jampel, and Diputra, "Pengaruh Model Pembelajaran Brain Based Learning Berbantuan Media Konkret Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Kelas IV SD."

dengan menggunakan model *Problem Based Learning* (PBL) berbantu *question card*.²²

Persamaan yang terdapat pada penelitian ini yaitu kemampuan berpikir kritis matematis sebagai variabel terikat atau dependen. Selanjutnya terdapat perbedaan penelitian terdahulu dengan penelitian sekarang yaitu penelitian ini menggunakan model pembelajaran PBL berbantu question card, sedangkan peneliti menggunakan model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran.

3. Penelitian yang dilakukan Sri Solihah pada tahun 2019, bahwa pembelajaran yang menggunakan pendekatan BBL menunjukan pencapaian dan peningkatan kemampuan berfikir kritis matematis siswa lebih baik daripada siswa yang pembelajarannya menggunakan pendekatan konvensional ditinjau secara keseluruhan dan berdasarkan KAM (kelompok tinggi, sedang dan rendah).²³

Persamaan yang terdapat pada penelitian ini yaitu kemampuan berpikir kritis matematis sebagai variabel terikat atau dependen. Selanjutnya terdapat perbedaan penelitian terdahulu dengan penelitian sekarang yaitu penelitian ini menggunakan pendekatan atau metode BBL, sedangkan peneliti menggunakan model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran.

4. Penelitian yang dilakukan Wiwin Karimah pada tahun 2019, menunjukan bahwa pembelajaran menggunakan model pembelajaran *flipped classroom* berbantuan video pembelajaran memiiki kemampuan pemecahan masalah

²³ Solihah, "Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Matematik Siswa Mts Dengan Menggunakan Metode Brain-Based Learning."

²² Dewi Ratnawati, Isnaini Handayani, and Windia Hadi, "Pengaruh Model Pembelajaran PBL Berbantu Question Card Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa SMP," *Edumatica: Jurnal Pendidikan Matematika* 10, no. 01 (2020): 44–51.

matematika yang baik dibandingkan siswa yang menggunakan model pembelajaran *Problem Based Learning* (PBL).²⁴

Persamaan yang terdapat pada penelitian ini yaitu sama-sama berbantuan video pembelajaran dan juga kemampuan pemecahan masalah matematika sebagai variabel terikat atau Selanjutnya terdapat perbedaan dependen. penelitian terdahulu dengan penelitian sekarang yaitu penelitian ini menggunakan model pembelajaran flipped classroom berbantuan pembelajaran, sedangkan video peneliti menggunakan model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran.

H. Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan visibilitas dan pemahaman pembahasan dalam proposal ini secara keseluruhan, perlu dikemukakan secara jelas sistematika penulisannya. Sistematika penulisan proposal ini adalah sebagai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang penegasan judul, latar belakang masalah, identifikasi dan batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, kajian penelitian terdahulu yang relevan, dan sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menyajikan beberapa landasan teori yang diperoleh dari berbagai referensi atau sitasi terhadap karya, jurnal, dan disertasi yang berkaitan dengan penelitian ini. Sub-sub lainnya membahas tentang kerangka berpikir dan pengajuan hipotesis.

3. BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang rencana penelitian yang akan peneliti gunakan yaitu meliputi waktu dan tempat penelitian, pendekatan dan jenis penelitian, populasi, sampel dan teknik pengumpulan data, definisi operasional variabel,

²⁴ Wiwin Karimah, "Penerapan Model Flipped Classroom Berbantuan Video Pembelajaran Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa," *Delta: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika* 6, no. 2 (2019): 25–32.

instrumen penelitian, uji coba instrumen, dan teknik analisis data.

4. BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN Bab ini berisi tentang analisis hasil uji coba instrumen, analisis hasil uji coba tes kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan masalah matematika, analisis data hasil amatan, dan pembahasan.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini berfungsi sebagai penutup dari seluruh isi skripsi, yang mencakup ringkasan hasil penelitian serta rekomendasi yang dibuat.



BAB II LANDASAN TEORI DAN PENGAJUAN HIPOTESIS

A. Teori Yang Digunakan

- 1. Model Pembelajaran Brain Based Learning (BBL)
 - a. Pengertian Model Pembelajaran BBL

pembelajaran Model adalah suatu kerangka menggambarkan konseptual yang pengorganisasian pengalaman belajar untuk mencapai tujuan pembelajaran.²⁵ Oleh karena itu, dalam hal ini model pembelajaran tidak terlepas dari memperhatikan tujuan pembelajaran. Kesinambungan pembelajaran dengan tujuan pembelajaran memudahkan berkembangnya cenderung pembelajaran secara keseluruhan. Ketika keduanya sinkron dan gambaran keseluruhannya jelas, maka pengembangan strategi dan metode pembelajaran bisa menjadi lebih mudah.

Arends mengemukakan bahwa istilah model pembelajaran mengarah pada pendekatan pengajaran yang spesifik yang mencakup tujuan, sintaks (urutan atau pola aliran), lingkungan, dan sistem manajemen secara keseluruhan. Petunjuk-petunjuk tersebut merupakan segala pengaturan yang dimaksudkan untuk dilakukan, dalam hal ini oleh siswa.²⁶

Model pembelajaran BBL atau Pembelajaran berbasis otak adalah pembelajaran dengan menggunakan pendekatan yang sesuai dengan cara berpikir otak yang dirancang secara alami untuk belajar.²⁷ Pembelajaran otak

²⁶ Sri Devi Br Siahaan, Pontas J Sitorus, and Tigor Sitohang, "Penggunaan Model Talking Stick Terhadap Kemampuan Menyimpulkan Isi Berita," *Jurnal Pendidikan Tambusai* 6, no. 2 (2022): 10136–46.

²⁵ Annisa Mayasari, Opan Arifudin, and Eri Juliawati, "Implementasi Model Problem Based Learning (PBL) Dalam Meningkatkan Keaktifan Pembelajaran," *Jurnal Tahsinia* 3, no. 2 (2022): 167–75.

²⁷ Ida Farida, "Pengaruh Pendekatan Pembelajaran Brain Based Learning (BBL) Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematiks Terhadap Siswa," *TEACHING: Jurnal Inovasi Keguruan Dan Ilmu Pendidikan* 1, no. 4 (2021): 245–51.

memperhatikan sifat alami otak dan pengaruhnya terhadap lingkungan dan pengalaman sehingga dapat belajar secara maksimal. Pembelajaran berbasis otak memperkenalkan sebuah konsep yang bertujuan untuk menciptakan pembelajaran yang diarahkan untuk mengeluarkan potensi otak siswa ²⁸

Menurut Jensen, *brain based learning* adalah pendekatan pembelajaran berbasis kemampuan yang sesuai dengan cara otak dirancang secara alami untuk belajar. BBL adalah pembelajaran yang sesuai dengan fungsi otak, dirancang secara alami, tidak menitikberatkan pada keteraturan tetapi mengutamakan kesenangan dan kecintaan terhadap pembelajaran sehingga siswa mudah menyerap isi pembelajaran.²⁹

Pembelajaran berbasis otak dapat memfasilitasi seluruh siswa dengan tingkat kecerdasan yang berbedabeda untuk disintesiskan ke dalam gaya belajar berpusat pada siswa yang sama. Pembelajaran berbasis otak menuntut siswa untuk secara aktif mengeksplorasi pengetahuan tentang topik yang dipelajarinya, yang didasarkan pada struktur kognitif siswa dan cara kerja otak.³⁰

Berdasarkan penjelasan diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa model pembelajaran brain based learning (BBL) adalah pembelajaran yang dilakukan dengan lebih menekankan pemberdayaan potensi otak dalam proses pembelajarannya. Pembelajaran berbasis otak memperhitungkan karakteristik alami otak dan

²⁹ Kartini, "Peningkatkan Efektifitas Kemampuan Metakognisi Operasi Aljabar Pada Fungsi Melalui Pembelajaran Brain Based Learning (BBL) Di SMA Negeri 1 Peusangan," *JEMAS: Jurnal Edukasi Matematika Dan Sains* 4, no. 1 (2023): 7–11.

²⁸ Susi Sulastri Lubis, "Model Pembelajaran Berbasis Otak (Brain-Based Learning) Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa," *Jurnal ESTUPRO* 7, no. 1 (2022): 67–75.

³⁰ Hesta Anggia Sari, I Wayan Distrik, and Abdurrahman Abdurrahman, "Pengaruh Model Pembelajaran Brain-Based Learning Terhadap Keterampilan Berpikir Kritis Siswa SMP," *JRFES (Jurnal Riset Fisika Edukasi Dan Sains)* 7, no. 1 (2020): 1–13.

pengaruhnya oleh lingkungan dan pengalaman. Hal ini juga tidak mengharuskan siswa untuk belajar melainkan merangsang dan memotivasi siswa untuk belajar mandiri.

b. Langkah-Langkah Model Pembelajaran Brain Based Learning (BBL)

Langkah-langkah atau sintaks pada model pembelajaran BBL adalah sebagai berikut:³¹

1) Pra Pemaparan

Fase ini memungkinkan otak meninjau pembelajaran baru sebelum benar-benar mendalaminya. Paparan sebelumnya membantu otak membangun peta konsep yang lebih baik. Pada tahap ini, siswa diharuskan mempersiapkan latihan, tugas, dan materi diskusi kelompok sebagai bagian dari proses pembelajaran.

2) Persiapan

Tahap inilah yang menimbulkan rasa ingin tahu atau kesenangan, memberikan kesempatan kepada siswa untuk mempersiapkan alat tulis dan bahan yang akan digunakan, serta memotivasi siswa tentang pentingnya mempelajari materi yang akan dibahas, mengajar untuk mencapai tujuan yang diinginkan.

3) Insiasi dan akuisisi

Tahap ini memberikan isi pembelajaran yang memuat fakta-fakta awal yang berisi ide, detail, kompleksitas dan makna, dilanjutkan dengan antisipasi, rasa ingin tahu dan pencarian makna bagi diri seseorang, baik dengan bantuan bimbingan guru maupun diskusi kelompok.

4) Elaborasi

Tahap ini memberikan kesempatan kepada siswa, dalam diskusi kelompok, untuk memahami, menganalisis dan memberikan argumentasi dari hasil diskusi untuk memahami materi yang disampaikan.

_

³¹ Ivayuni Listiani, "Optimalisasi Pembelajaran Berdiferensiasi Menggunakan Brain Based Learning," *Journal of Geography Education* 3, no. 2 (2022).

5) Inkubasi dan memasukan memori

Tahap ini menekankan pentingnya istirahat dan waktu review. Otak belajar paling baik seiring berjalannya waktu, tidak secara langsung di satu tempat. Fase ini memberikan latihan sebagai bentuk menghafal materi yang diajarkan, sehingga memberikan pemahaman yang lebih luas tentang konsep-konsep pemecahan masalah.

6) Verifikasi dan pengecekan keyakinan

Fase ini merupakan kegiatan yang bertujuan untuk membantu siswa memahami konsep-konsep pada materi pelajaran. Memeriksa hasil latihan yang telah diselesaikan siswa dan memberi kesempatan kepada siswa untuk menuliskan jawabannya di papan tulis untuk bersama-sama memperbaiki kesalahan sebagai bentuk penilaian terhadap konsep yang dipelajari. Pembelajaran paling baik dipertahankan ketika siswa memiliki model atau metafora untuk konsep atau materi baru.

7) Perayaan dan integrasi

Selama masa perayaan, sangat penting untuk melibatkan emosi. Tahap ini memberikan rangsangan terhadap konsep yang dipelajari sehingga siswa lebih memahami mengapa konsep tersebut dipelajari. Langkah ini menanamkan pentingnya kecintaan belajar.

Untuk memudahkan dalam memahami langkahlangkah atau sintaks pada model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran perhatikan tabel berikut:

Tabel 2.1 Langkah-Langkah Model Pembelajaran BBL Berbantuan Video Pembelajaran

N o	Langkah- Langkah	Guru	Siswa
1.	Pra	Ada beberapa	Pada tahap ini,
	Pemaparan	faktor yang harus	siswa

diperhatikan dalam tahap pra pemaparan. 1.Menampilkan review mengenai subjek terbaru pada papan. Pemetaan ide sangat efektif untuk melakukannya. 2.Menyampaikan pengetahuan tentang keahlian dalam mempelajari dan teknik peningkatan daya ingat. 3. Menyediakan jumlah air minum yang cukup adalah salah satu cara untuk memberikan

nutrisi yang baik

4.Membuat suatu suasana yang benar-benar menarik.
5.Ciptakan

harapan yang baik,

lalu berikan kesempatan bagi siswa untuk mengungkapkan pemikiran mereka.

bagi otak.

diharuskan
mempersiapka
n latihan,
tugas, dan
materi diskusi
kelompok
sebagai bagian
dari proses
pembelajaran.

	6.Menciptakan	
	ikatan yang positif	
	dan kokoh dengan	
	siswa-siswa.	
	7.Memantau	
	kondisi	
	pembelajaran dan	
	melakukan	
	penyesuaian	
	seiring berjalannya	
	proses	
	pembelajaran.	
	Beberapa aspek	Siswa
	yang perlu	mempersiapka
	diperhatikan dalam	n alat tulis dan
	tahap persiapan	bahan yang
	meliputi:	akan
	1. Beri penjelasan	digunakan,
	mengenai situasi	serta
	atau latar belakang	memperhatikan
	dari topik yang	informasi yang
	sedang dipelajari.	disampaikan
	2. Pengalaman	oleh guru.
2. Persiapan	kongkret	
2. Fersiapan	merupakan cara	
	terbaik bagi otak	
	untuk belajar,	
	terutama pada	
	tahap awal.	
	Berikan objek yang	
	dapat dirasakan	
	secara nyata, baik	
	dalam bentuk fisik	
	maupun konkrit.	
	3. Sajikan inovasi	
	atau pengalaman	

		menarik yang dapat	
		membangkitkan	
		perasaan	
		pembelajar.	
		4. Timbulkanlah	
		dalam diri siswa	
		kesadaran akan	
		nilai dan	
		pentingnya topik	
		yang sedang siswa	
		pelajari.	
		Pada tahap ini,	Siswa
		guru	memperhatikan
		menyampaikan	dan mencatat
		materi pelajaran	materi yang
	,	baik secara	disampaikan
1		langsung atau	guru baik yang
. 1		menggunakan	disampaikan
		bantuan media atau	secara
		alat seperti media	langsung
		video pembelajran	maupun yang
		dan lain	menggunakan
	To all all days	sebagainya.	video
3.	Insiasi dan	Hal-hal yang	pembelajaran.
19	Akuisisi	diawasi pada tahap	
		ini adalah:	
		1. Berikanlah	
		informasi dasar	
		yang mengandung	
		konsep, elemen,	
		kekayaan, dan	
		signifikansi.	
		2. Berbagi	
		pengalaman belajar	
		yang konkret.	
		3. Tugas yang	
		J. Tugus jung	

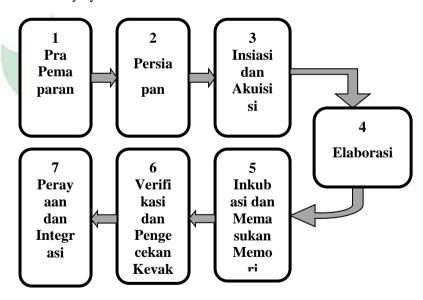
		diberikan kepada	
		kelompok	
		mencakup tugas-	
		tugas seperti	
		melakukan	
		pembangunan,	
		penemuan,	
		eksplorasi, atau	
		perancangan.	
		Pada tahap	Siswa
		elaborasi, terdapat	membentuk
		beberapa langkah	kelompok yang
		yang perlu	terdiri dari 4-6
		dijalankan.	orang per
		1. Minta informasi	kelompok yang
		lebih lanjut	dibentuk secara
1		mengenai aktivitas	random, lalu
. 1		yang sudah	melakukan
		dilakukan.	diskusi tentang
		2. Saksikanlah	permasalahan
		rekaman video,	yang diberikan
		slide, atau alat	oleh guru.
4.	Elaborasi	lainnya.	
		3. Mendorong	
19		diskusi dalam	
		kelompok kecil,	
		bagi ulang laporan	
		kelompok kepada	
		seluruh anggota	
		kelas.	
		4. Buatlah suatu	
		peta pikiran	
		individu maupun	
		kelompok sebagai	
		alat untuk	
		merenungkan	
		l .	1

	_		
		informasi baru.	
		5. Mendorong	
		siswa untuk terlibat	
		dalam pelajaran	
		melalui partisipasi	
		dalam diskusi	
		kelompok kecil.	
		6. Adakan sesi	
		tanya jawab	
		Tahap ini	Pada tahap ini
		menekankan	siswa
		pentingnya istirahat	diperkenankan
		dan waktu review.	untuk istirahat
		Beberapa hal yang	sejenak untuk
		diberikan selama	melakukan
		fase inkubasi	rileksasi dan
7		meliputi:	peregangan,
		1. Tempatkanlah	bisa dengan
		waktu untuk	cara
	Inkubasi	merenung tanpa	melakukan ice
5.	dan	bantuan. Istirahat	<i>breaking</i> atau
5.	Memasuka	waktunya.	hal lainnya
	n Memori	2. Doronglah siswa	agar siswa
		untuk mencatat	tidak
		materi	mengantuk
		pembelajaran.	ataupun bosan.
		3. Melakukan	Setelah itu
		rileksasi dan	siswa
		mengendurkan	diperkenankan
		otot-otot dapat	untuk mencatat
		dilakukan.	hasil dari
			diskusi yang
			telah dilakukan
	Verifikasi	Fase ini merupakan	Fase ini
6.	dan	kegiatan yang	merupakan
L	Pengeceka	bertujuan untuk	kegiatan yang
-	•		

	n	membantu siswa	bertujuan untuk
	Keyakinan	memahami konsep-	membantu
		konsep pada materi	siswa
		pelajaran.	memahami
		Pada tahap ini,	konsep-konsep
		beberapa aktivitas	pada materi
		yang dilaksanakan	pelajaran.
		adalah:	Memberi
		1. Siswa mampu	kesempatan
		mengkomunikasika	kepada siswa
		n pengetahuan	untuk
		yang siswa peroleh	menuliskan
		kepada orang lain.	jawabannya di
		2. Para siswa	papan tulis
		mengungkapkan	untuk bersama-
	4	dalam tulisan apa	sama
1		yang telah siswa	memperbaiki
_		pahami. Contohnya	kesalahan
		adalah dokumen	sebagai bentuk
		laporan, karya	penilaian
10		tulis, dan esai.	terhadap
		3. Lakukan	konsep yang
		pertandingan kuis	dipelajari.
66			Pembelajaran
- 6			paling baik
			dipertahankan
			ketika siswa
			memiliki model
			atau metafora
			untuk konsep
			atau materi
			baru.
	Perayaan	Beberapa kegiatan	Tahap ini
7.	dan	yang bisa	memberikan
	Integrasi	dilakukan pada	rangsangan

ta	ahap ini adalah:	terhadap
	. Luangkanlah	konsep yang
V	vaktu untuk	dipelajari
b	erbagi.	sehingga siswa
	. Sisipkan	lebih
p	engetahuan	memahami
ta	ambahan untuk	mengapa
to	opik yang akan	konsep tersebut
d	atang.	dipelajari.
3	. Siswa-siswa	
p	atut mendapatkan	
S	anjungan dan	
a	presiasi.	

Berikut disajikan juga diagram langkah-langkah model pembelajaran BBL untuk menjelaskan runtunan tahapan nya yaitu:



Gambar 2.1 Diagram Langkah-Langkah Model Pembelajaran BBL

c. Kelebihan dan Kekurangan Model Pembelajaran Brain Based Learning (BBL)

Setiap model atau strategi pembelajaran seringkali mempunyai kelebihan dan kekurangan masing-masing, sama seperti model pembelajaran BBL. Berikut kelebihan dan kekurangan model pembelajaran BBL:

- 1) Kelebihan model pembelajaran BBL
 - a) Memberikan wawasan baru tentang cara kerja otak
 - b) Perhatikan aktivitas alami otak siswa selama proses pembelajaran.
 - c) Ciptakan lingkungan belajar di mana pelajar dihormati dan didukung.
 - d) Mencegah kerusakan fungsi otak.
 - e) Berbagai model dapat digunakan dalam proses pembelajaran.

2) Kekurangan model pembelajaran BBL

- a) Para guru di Indonesia belum sepenuhnya mengetahui teori pembelajaran berbasis otak.
- b) Butuh waktu lama untuk memahami/mencari tahu cara kerja otak.
- c) Menciptakan pembelajaran yang baik untuk otak itu mahal.
- d) Memerlukan fasilitas yang layak.
 Solusi yang dapat ditawarkan untuk mengatasi kekurangan model pembelajaran BBL yaitu:
- a) Guru harus bisa mempelajari dan memahami teori pembelajran berbasis otak melalui sumber yang terpercaya agar proses pembelajaran dapat berjalan dengan baik dan lancar
- b) Untuk mempelajari dan memahami cara kerja otak bisa melalui media internet yang cakupannya luas dan bisa dilakukan dimana saja dan kapan saja sehingga dapat memudahkan guru dalam

mempelajari dan memahami cara kerja otak yang baik

- c) Untuk meminimalisir biaya dalam proses pembelajaran berbasis otak, guru dapat memanfaatkan fasilitas yang ada di sekolah
- d) Untuk memfasilitasi pembelajaran berbasis otak guru dapat menggunakan media atau alat praga sederhana dalam proses pembelajaran

2. Video Pembelajaran

a. Pengertian Video Pembelajaran

Video pembelajaran merupakan salah satu sarana transfer ilmu pengetahuan dan dapat digunakan sebagai bagian dari proses pembelajaran. Lebih interaktif dan spesifik dibandingkan buku atau ceramah, panduan berupaya mengajar melalui contoh dan memberikan informasi untuk menyelesaikan tugas tertentu. Video pembelajaran merupakan media pembelajaran yang memadukan suara dan gambar untuk menyampaikan topik pelajaran.

Cheppy Riyana mengemukakan bahwa Media video pembelajaran merupakan media yang menyajikan unsur audio dan visual yang mengandung pesan pembelajaran yang memuat konsep, prinsip, proses, teori, dan penerapan ilmu pengetahuan untuk membantu memahami materi pembelajaran.³³

Berdasarkan uraian diatas maka dapat di simpulkan bahwa video pembelajran adalah sebuah media yang dapat digunakan dalam proses pembelajaran yang

Andra Andra, Jaenam Jaenam, and Indra Rahmat, "Implementasi Media Video Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan Pada Peserta Didik Kelas XI IPS Di SMA Negeri 1 Lunang," Asian Journal of Early Childhood and Elementary Education 1, no. 1 (2023): 1–9.

³² Suprianingsih Suprianingsih, Juli Atika, and Siti Andini, "Pelatihan Pembuatan Video Pembelajaran Menggunakan Powerpoint Di Universitas Muslim Nusantara," *PUBLIDIMAS (Publikasi Pengabdian Masyarakat)* 2, no. 1 (2022): 39–44.

menyajikan unsur audio dan visual untuk menyampaikan materi pelajaran. Media video pembelajaran sangat membantu guru dalam menyampaikan suatu materi pembelajaran, karena mengkombinasikan antara unsur audio dan visual sehingga lebih mudah di pahami oleh siswa.

b. Tujuan Video Pembelajaran

Secara umum tujuan penggunaan media pembelajaran adalah untuk membantu guru menyampaikan suatu pesan atau topik kepada siswanya, sehingga pesan tersebut lebih mudah dipahami, lebih menarik, dan menyenangkan bagi siswa. Sementara itu, media pembelajaran digunakan khusus untuk tujuan:³⁴

- 1) Memberikan pengalaman belajar yang berbeda dan beragam untuk merangsang minat belajar siswa.
- 2) Mengembangkan sikap dan keterampilan tertentu di bidang teknologi
- 3) Menciptakan situasi pembelajaran yang tidak mudah dilupakan siswa
- 4) Menciptakan situasi belajar yang efektif
- Menciptakan motivasi belajar bagi siswa.
 Sedangkan tujuan video pembelajaran itu sendiri adalah sebagai berikut:³⁵
- 1) Tujuan Kognitif
 - a) Mampu mengembangkan kemampuan kognitif yang berkaitan dengan kemampuan mempersepsi dan memberikan rangsangan berupa gerak dan sensasi.

³⁴ Miftahul Khairani, Sutisna Sutisna, and Slamet Suyanto, "Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik," *Jurnal Biolokus: Jurnal Penelitian Pendidikan Biologi Dan Biologi* 2, no. 1 (2019): 158–66.

³⁵ Yunita Apriana Betty, I Made Parsa, and Crispinus P Tamal, "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Dan Trainer Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika Pada Peserta Didik Kelas X TITL SMK Negeri 2 Kupang," *Jurnal Spektro* 3, no. 2 (2020): 34–40.

- b) Rangkaian gambar diam tanpa suara dapat ditampilkan seperti media foto dan film berbingkai, meskipun kurang ekonomis.
- Video dapat digunakan untuk menampilkan contoh perilaku atau tindakan dalam suatu pertunjukan, terutama yang melibatkan interaksi manusia.

2) Tujuan Afektif

Dengan menggunakan efek dan teknik, video dapat menjadi cara yang bagus untuk mempengaruhi sikap dan emosi.

3) Tujuan Psikomotorik

- 6) Video adalah media yang ideal untuk menunjukkan contoh keterampilan yang berhubungan dengan gerakan. Dengan alat ini guru dapat memperjelas dengan memperlambat atau mempercepat gerakan yang ditampilkan.
- Melalui video, siswa segera menerima umpan balik visual tentang kemampuannya sehingga siswa dapat mencoba keterampilan yang terlibat dalam gerakan tersebut.

c. Kelebihan dan Kekurangan Video Pembelajaran

Dalam penggunaan video pembelajaran tentunya memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini kelebihan dan kekurangan dari video pembelajaran:³⁶

- 1) Kelebihan media video pembelajaran
 - a) Melampaui jarak dan waktu
 - b) Dapat menggambarkan peristiwa masa lalu secara realistis dalam waktu singkat
 - Dapat mengajak siswa berpetualang dari satu negara ke negara lain dan dari periode ke periode ke periode lainnya.

³⁶ Rusi Rusmiati Aliyyah et al., "Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Melalui Penggunaan Media Video Pembelajaran," *Jurnal Sosial Humaniora* 12, no. 1 (2021): 54–72.

- d) Dapat diulang jika diperlukan untuk kejelasan.
- e) Pesan yang disampaikannya sangat cepat dan mudah diingat.
- f) Mengembangkan pemikiran dan cara pandang siswa
- g) Mengembangkan imajinasi
- h) Memperjelas abstraksi dan memberikan penjelasan yang lebih praktis
- Dapat berfungsi sebagai kunci pendukung pencatatan fakta masyarakat yang akan dibedah di kelas
- j) Dapat berperan sebagai pendongeng yang mampu merangsang kreativitas siswa mengekspresikan ide-ide mereka.

2) Kekurangan media video pembelajaran

- Seperti halnya media audio visual lainnya, video lebih menekankan pada pentingnya materi dibandingkan proses pengembangannya.
- b) Menggunakan fasilitas ini juga terkesan mahal.
- Siaran juga dihubungkan dengan perangkat lain seperti pemancar video, layar kelas besar dengan layar LCD, dll.

Solusi yang dapat ditawarkan untuk mengatasi kekurangan media video pembelajaran yaitu:

- a) Dalam proses pembelajaran tidak hanya menayangkan video pembelajaran saja akan tetapi ada sesi tanya jawab apabila terdapat siswa yang tidak memahami materi yang disajikan sehingga guru dapat menjelaskan maksud dari materi tersebut
- Untuk meminimalisir biaya, video pembelajaran dapat menggunakan video pembelajaran yang sudah tersedia di internet serta disesuaikan dengan kebutuhan dan karakteristik siswa

c) Dalam proses penayangan video pembelajaran dapat menggunakan fasilitas yang sudah di sediakan pihak sekolah seperti LCD Proyektor dan jaringan internet.

3. Kemampuan Berpikir Kritis Matematis

a. Pengertian Berpikir Kritis Matematis

Kemampuan berpikir kritis matematis merupakan proses pengolahan informasi yang berkaitan dengan pengetahuan matematika, penalaran dan pembuktian untuk mampu memecahkan suatu masalah khususnya dalam pembelajaran matematika. Kemampuan berpikir kritis matematis berarti kemampuan mengumpulkan, mengidentifikasi, dan menggunakan informasi untuk memecahkan masalah matematika dan mengevaluasi dengan benar hasil pemecahan masalah.

berpendapat bahwa berpikir Schoenfeld kritis matematis adalah suatu proses perkembangan dari sudut pandang matematis – mengapresiasi proses matematisasi mempunyai keinginan untuk menerapkannya, mengembangkan keterampilan dan membekali diri dengan segala jebakan, serta menggunakan alat-alat tersebut untuk memahami struktur pemahaman matematis 38 Berdasarkan asumsi tersebut, konsep matematika menjadi sesuatu yang praktis dalam proses pembelajaran melalui keinginan untuk menerapkannya. Konsep-konsep matematika dipelajari yang divisualisasikan dalam konteks sehingga pengetahuan siswa dapat dikaitkan dengan pemahaman konkrit tentang abstraksi dalam pembelajarannya. Oleh karena itu, keterampilan matematika yang ingin dikuasai siswa dapat

³⁸ Muhammad Fajri, "Kemampuan Berpikir Matematis Dalam Konteks Pembelajaran Abad 21 Di Sekolah Dasar," *Lemma* 3, no. 2 (2017): 232878.

_

³⁷ Ayu Fitriana, Retno Marsitin, and Rosita Dwi Ferdiani, "Analisis Berpikir Kritis Matematis Dalam Menyelesaikan Soal Matematika," *RAINSTEK: Jurnal Terapan Sains & Teknologi* 1, no. 3 (2019): 92–96.

dipelajari dengan mudah dan akrab dengan kehidupan siswa sehari-hari.

Menurut Mertes, Berpikir kritis adalah proses sadar dan disengaja yang digunakan untuk menafsirkan dan mengevaluasi berita dan pengalaman dengan sikap reflektif.³⁹ Berpikir kritis adalah proses sistematis yang memungkinkan siswa membentuk dan mengevaluasi keyakinan dan pendapat siswa sendiri.

Richard Paul menyatakan bahwa berpikir kritis adalah kemampuan dan kecenderungan untuk mengevaluasi secara kritis suatu keyakinan, asumsi apa yang mendasarinya, dan pandangan hidup apa yang mendasari asumsi tersebut. 40 Berpikir kritis yang jernih memerlukan interpretasi dan evaluasi terhadap observasi, komunikasi, dan sumber informasi lainnya. Dan hal ini juga memerlukan keterampilan untuk memikirkan asumsi, mengajukan pertanyaan yang relevan, dan menarik implikasi. Dengan terus memikirkan dan memperdebatkan masalah.

Berdasarkan penjelasan di atas maka peneliti menarik kesimpulan bahwa berpikir kritis matematis adalah suatu proses pengolahan informasi untuk menyelesaikan matemtika yang permasalahan dihadapi dengan mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan dengan baik dan benar. Berpikir kritis diartikan sebagai pertimbangan aktif, berkesinambungan, yang mendalam, terutama berkenaan dengan keyakinan atau bentuk pengetahuan yang mudah diterima namun memuat alasan-alasan yang mendukung dan juga memuat kesimpulan-kesimpulan yang masuk akal atau sesuai dengan nalar dan logika.

³⁹ Christina Ngadha et al., "Penerapan Metode Diskusi Untuk Mengaktifkan Proses Berpikir Kritis Siswa Kelas 3 Sd Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia," *Jurnal Citra Pendidikan Anak* 2, no. 1 (2023): 36–46.

⁴⁰ Rosleny Babo Hastuti and Muhammad Nawir, "Analyzing HOTS (High Order Thinking Skill) In Social Science Mid Semester Test At Grade IV," *JURNAL PAJAR (Pendidikan Dan Pengajaran)* 5, no. 4 (n.d.): 1002–18.

Kemampuan berpikir kritis setiap siswa berbeda-beda. Keterampilan berpikir kritis akan mempunyai nilai yang tinggi jika dilatih dan dikembangkan. Selama proses pembelajaran, jika kemampuan berpikir kritis siswa dikembangkan dengan baik maka dapat meningkatkan kemampuan berpikirnya dan membantunya memiliki kemampuan berpikir kritis yang lebih baik dalam memecahkan masalah. Pentingnya mempelajari berpikir keterampilan berpikir kritis karena kritis memungkinkan seseorang memecahkan masalah sederhana maupun kompleks, baik di kelas maupun dalam kehidupan sehari-hari.

b. Indikator Kemampuan Berpikir Kritis

Menurut Ennis, kemampuan berpikir kritis mempunyai 5 indikator yaitu:

- Dasar klarifikasi, meliputi: (1) perumusan pertanyaan,
 (2) analisis argumen dan (3) tanya jawab pertanyaan klarifikasi
- Memberikan alasan suatu keputusan (Dasar pengambilan keputusan), meliputi: (1) pertimbangan keandalan sumber, (2) observasi, dan pertimbangan hasil observasi.
- 3) Kesimpulan (inferensi), meliputi: (1) penyimpulan dan pertimbangan hasil penyimpulan, (2) induksi dan pemeriksaan hasil induksi, dan (3) pemberian dan pertimbangan nilai keputusan.
- 4) Klarifikasi lebih lanjut (klarifikasi yang ditingkatkan), termasuk (1) mendefinisikan istilah dan meninjau definisi, dan (2) menangani asumsi yang tidak disebutkan
- 5) Asumsi dan integrasi, termasuk (1) Mempertimbangkan dan memikirkan logika, premis, alasan, hipotesis, posisi, dan proposisi lainnya, dan (2)

menggabungkan kemampuan dan disposisi lain untuk membuat dan mempertahankan suatu keputusan.⁴¹

Perkins dan Murphy mengemukakan bahwa berpikir kritis mencakup empat tahapan penting, yaitu klarifikasi, evaluasi, inferensi, dan strategi/taktik. Tahap klarifikasi mencakup seluruh aspek menyatakan, memperjelas, mendeskripsikan (bukan menjelaskan), mendefinisikan masalah. Fase evaluasi merupakan fase mempertimbangkan aspek-aspek pengambilan keputusan terhadap situasi, menyatakan fakta, atau menghubungkan dengan permasalahan lain. Tahap inferensi merupakan proses menghubungkan gagasan, memutuskan kesimpulan yang sesuai dengan cara deduksi atau induksi, menggeneralisasi, menjelaskan, dan membentuk hipotesis. Fase strategis/taktis adalah proses mengusulkan, mendiskusikan, atau mengevaluasi sejumlah tindakan yang mungkin dilakukan. 42

Facione menjelaskan terdapat 6 indikator kemampuan berpikir kritis yaitu sebagai berikut:

- Interpretasi, adalah kemampuan seseorang untuk memahami dan mengungkapkan makna suatu situasi, data, penilaian, aturan, prosedur, atau berbagai kriteria.
- 2) Analisis, adalah kemampuan seseorang untuk memperjelas kesimpulan berdasarkan hubungan antara informasi dan konsep, serta pertanyaan dari permasalahan.
- 3) Evaluasi, adalah kemampuan seseorang untuk menilai keandalan suatu pernyataan atau representasi lain dari

⁴¹ Leni Anggraeni, "Penerapan Metode Studi Kasus Dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Mahasiswa Pada Mata Kuliah Hubungan Internasional," *Media Komunikasi FPIPS* 10, no. 2 (2011).

⁴² Arfika Riestyan Rachmantika and Wardono Wardono, "Peran Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Pembelajaran Matematika Dengan Pemecahan Masalah," in *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika*, vol. 2, 2019, 439–43.

pendapatnya atau untuk mengevaluasi suatu kesimpulan berdasarkan hubungan informasi dan konsep dengan pertanyaan suatu masalah.

- 4) Penalaran, adalah kemampuan seseorang untuk menentukan faktor-faktor yang diperlukan untuk menarik kesimpulan yang masuk akal, dengan mempertimbangkan informasi yang relevan dengan suatu masalah dan konsekuensinya berdasarkan data yang tersedia.
- 5) Penjelasan, adalah kemampuan seseorang untuk menyatakan alasannya ketika memberikan alasan untuk membenarkan bukti, konsep, metode, dan kriteria logis berdasarkan informasi atau data yang ada, yang mana alasan tersebut disajikan dalam bentuk argumen.
- 6) Regulasi diri, adalah kemampuan seseorang yang bersifat kognitif untuk memeriksa aktivitas kognitifnya, faktor-faktor yang digunakan dalam aktivitas tersebut, dan hasilnya, dengan menggunakan keterampilan analitis dan evaluatif untuk menentukan penerimaan, konfirmasi, dan koreksi hasil penalaran yang dilakukan atau dirilis sebelumnya. 43

Dari keenam indikator tersebut, facione mengungkapkan bahwa kecakapan "eksplanasi atau penjelasan" dan "regulasi diri" kedua kecakapan ini bertujuan untuk mengungkapkan pemahaman seseorang dan bagaimana mereka menyimpulkan informasi yang telah mereka peroleh melalui proses inferensi.

Berdasarkan uraian diatas maka peneliti akan memilih dan membatasi indikator berpikir kritis yang sesuai

_

⁴³ Roslinda Falihah, "Analisis Kemampuan Bepikir Kritis Ditinjau Dari Self-Regulated Learning Melalui Model Project Based Learning Dengan Pendekatan STEM Pada Kelas XI Materi Fungsi Turunan Aljabar" (UniversitasMuhammadiyahSemarang, 2022).

dengan karakteristik berpikir kritis matematis yang dijabarkan oleh facione untuk digunakan dalam penelitian ini yaitu:

a) Interprestasi

Siswa dapat memahami permasalahan dengan menuliskan secara tepat apa yang siswa ketahui dan apa yang ditanyakan.

b) Analisis

Siswa dapat mengidentifikasi hubungan antara pernyataan, pertanyaan, dan konsep yang dibahas dalam pertanyaan tersebut.

c) Evaluasi

siswa dapat menggunakan strategi yang benar untuk menyelesaikan masalah secara lengkap dan akurat saat melakukan perhitungan.

d) Inferensi

siswa dapat mengambil keputusan dengan akurat.

Untuk dua aspek lainnya, seperti "eksplanasi atau penjelasan" dan "regulasi diri", tidak diterapkan dalam penelitian ini karena menurut facione, keempat aspek tersebut sudah mencakup kemampuan berpikir kritis. Namun, "eksplanasi atau penjelasan" dan "regulasi diri" hanya dimiliki oleh mereka yang memiliki kemampuan berpikir kritis yang kuat. Dalam penelitian ini, peneliti memilih untuk menggunakan indikator kritis kemampuan berpikir yang dikembangkan oleh Facione. Peneliti memilih indikator ini karena menurut peneliti, setiap tahapan dalam indikator tersebut lebih terdefinisi dengan jelas dan lebih mudah dipahami.

4. Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika

a. Pengertian Pemecahan Masalah Matematika

Polya mengartikan pemecahan masalah sebagai upaya mencari solusi dari suatu kesulitan untuk mencapai suatu tujuan yang tidak dapat dicapai dengan segera. Pemecahan masalah dalam hal ini mencakup dua aspek, yaitu masalah untuk menemukan dan masalah untuk membuktikan. 44 Pemecahan masalah juga dapat dipahami sebagai menemukan cara untuk mengisi kesenjangan yang ada. Sedangkan pemecahan masalah sendiri yakni kegiatan manusia dalam menerapkan konsep dan kaidah yang telah diperoleh sebelumnya.

Utari menegaskan, pemecahan masalah dapat berupa menghasilkan ide-ide baru, meneliti teknik-teknik baru, Bahkan produk baru. dalam pembelaiaran matematika. selain mempunyai arti khusus vaitu pemecahan masalah, istilah ini juga mempunyai pengertian yang berbeda-beda. Misalnya menyelesaikan masalah dalam cerita atau pertanyaan yang tidak biasa dalam kehidupan sehari-hari.⁴⁵

Soedjadi menyatakan bahwa Kemampuan pemecahan masalah matematika adalah kemampuan yang memungkinkan siswa menerapkan aktivitas matematika untuk memecahkan masalah matematika, permasalahan dalam ilmu lainnya, dan masalah dalam kehidupan seharihari. Pemecahan matematika adalah proses yang dilakukan siswa untuk memecahkan masalah yang dibagikan dengan menggunakan ilmu dan pemahaman yang ada.

Pemecahan masalah matematika mencakup "pemecahan masalah" sebagai tindakan kognitif dan "matematika" sebagai objek kajian. Proses berpikir untuk memecahkan masalah memerlukan kemampuan intelektual tertentu yang memungkinkan guru mengatur

⁴⁵ Intan Nuraini and Afifurrahman Afifurrahman, "Analisis Kesalahan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Matematika Materi Persamaan Kuadrat," *Journal of Math Tadris* 3, no. 2 (2023): 15–31.

_

⁴⁴ M Yusuf Setia Wardana and Yuwenti Rifaldiyah, "Penerapan Model Problem Based Learning Terhadap Hasil Belajar Kognitif Pemecahan Masalah Matematika," *Thinking Skills and Creativity Journal* 2, no. 1 (2019): 19–26.

⁴⁶ Nunung Khafidotul Layali and Masri Masri, "Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Melalui Model Treffinger Di SMA," *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia* 5, no. 2 (2020): 137–44.

strategi yang diterapkan berdasarkan data dan masalah yang dihadapi. Oleh karena itu, dapat dipahami bahwa penguasaan pemecahan masalah matematis terlebih dahulu memerlukan penguasaan aspek kognitif rendah, khususnya memori, pemahaman, dan penerapan. 47

Berdasarkan pengertian diatas maka peneliti menarik kesimpulan bahwa pemecahan masalah matematika adalah suatu upaya yang dilakukan untuk mencari solusi dari permasalahan matematika dengan menggunakan pengetahuan dan pemahaman yang ada. Pemecahan masalah dapat dikatakan sebagai metode pembelajaran di mana siswa berlatih memecahkan masalah. Permasalahan tersebut bisa berasal dari guru. fenomena permasalahan sehari-hari yang ditemui siswa. Pemecahan masalah mengacu pada aktivitas otak anak, membantu mengembangkan kemampuan berpikir kreatif anak dalam mengenali masalah dan mencari alternatif solusi.

Pemecahan masalah merupakan upaya sungguhsungguh untuk mencari jalan keluar atau gagasan yang berkaitan dengan tujuan yang ingin dicapai. Pemecahan masalah ini merupakan proses kompleks mengharuskan seseorang untuk mengkoordinasikan pengalaman, pengetahuan, pemahaman dan intuisinya untuk memenuhi kebutuhan suatu situasi. Sedangkan proses pemecahan masalah menyangkut pemecahan masalah, dalam hal ini menerima tantangan yang memerlukan kerja keras untuk menyelesaikan masalah tersebut. Sederhananya, suatu masalah adalah perjalanan seseorang untuk mencapai suatu solusi yang dimulai dari suatu keadaan tertentu.

⁴⁷ Andi Hamlahindong, Hamzah Upu, and Alimuddin Tampa, "Profil Kemampuan Koneksi Matematika Siswa Dalam Pemecahan Masalah Ditinjau Dari Multiple–Intelegensi," *Jurnal Ilmiah*, 2016.

b. Indikator Pemecahan Masalah Matematika

Untuk mengukur kemampuan siswa dalam memecahkan masalah matematika diperlukan indikator sebagai acuan penilaian. Indikator pemecahan masalah matematika menurut Sumarmo adalah sebagai berikut:

- Identifikasi data yang cukup untuk menyelesaikan soal
 - Kegiatan ini melibatkan identifikasi konsep matematika yang relevan dan menentukan hubungan antar konsep yang terkait.
- 2) Membuat model matematika dari suatu masalah dan menyelesaikannya.
 - Setelah mendefinisikan hubungan, konsep terkait dinyatakan sebagai model matematika.
- 3) Memilih dan menerapkan strategi pemecahan masalah dalam matematika
 - Model matematika yang telah disiapkan, dipertimbangkan strategi solusi alternatif. Kemudian berdasarkan karakteristik masing-masing strategi, guru dapat memilih strategi yang paling cocok untuk diterapkan.
- 4) Menjelaskan atau menafsirkan hasil berdasarkan soal asli dan memverifikasi keakuratan hasil dan jawaban.
- 5) Melakukan penerapan matematika dengan makna yang nyata. 48

Krulik dan Rudnik juga mengungkapkan bahwa ada lima tahap dalam memecahkan masalah,yakni:

- Membaca dan berpikir merupakan dua aktivitas yang penting dalam mendapatkan pemahaman dan pengetahuan.
- 2) Memperluas cakupan penelitian dan merancang tindakan lebih lanjut

_

⁴⁸ Tina Sri Sumartini, "Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Melalui Pembelajaran Berbasis Masalah," *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika* 5, no. 2 (2016): 148–58.

- 3) Memilih strategi
- 4) Menemukan solusi suatu masalah.
- 5) Melakukan evaluasi kembali dan berdiskusi (merefleksikan dan memperluas).⁴⁹

Menurut Polya terdapat empat langkah yang dapat ditempuh dalam memecahkan suatau masalah yaitu:

1) Memahami masalah

Pada langkah pertama ini, pemecah masalah harus mampu menentukan apa yang diketahui dan apa yang dibutuhkan. Untuk membantu pemecah masalah agar mudah memahami permasalahan dan mendapatkan gambaran umum penyelesaiannya, maka dapat dibuat catatan-catatan penting, dimana catatan tersebut dapat berupa gambar, diagram, tabel, grafik atau jenis lainnya. Ketika mengetahui apa yang diketahui dan dibutuhkan, maka proses penyelesaian masalah akan mempunyai arah yang jelas.

2) Merencanakan solusi

Untuk dapat menyelesaikan suatu masalah, pemecah harus dapat menemukan hubungan antara data dan isi yang ditanyakan. Pilih teorema atau konsep yang diteliti dan gabungkan agar dapat digunakan dalam menyelesaikan masalah. Oleh karena itu, diperlukan aturan yang dapat menjamin bahwa dalam proses penyelesaian masalah, tidak ada alternatif solusi yang terlewatkan.

3) Implementasi rencana

Berdasarkan rencana, solusi masalah yang direncanakan akan dilaksanakan. Saat memecahkan masalah, setiap langkah diperiksa kebenarannya.

⁴⁹ Hamidah Suryani Lukman, Ana Setiani, and Nur Agustiani, "Pengembangan Instrumen Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Berdasarkan Teori Krulik Dan Rudnick: Analisis Validitas Konten," *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika* 7, no. 1 (2023): 326–39.

Hasil yang diperoleh harus diperiksa apakah benarbenar sesuai dengan hasil yang diinginkan.

4) Memeriksa kembali

Langkah memeriksa kembali hasil pemecahan masalah mungkin merupakan bagian yang penting dari proses pemecahan masalah. Setelah hasil solusi diperoleh, hasil tersebut harus dilihat dan diperiksa ulang untuk memastikan bahwa semua alternatif solusi tidak dilupakan.⁵⁰

Penggunaan pola indikator pemecahan masalah matematika menurut Polya dapat menjadi pilihan yang tepat digunakan oleh siswa sebagai strategi dalam menyelesaikan soal cerita. Dengan memanfaatkan pola matematika Polya, siswa dapat memahami dengan baik masalah yang dihadapi, dapat menghubungkan masalah dengan situasi nyata, lebih terampil dalam memilih solusi vang cocok dengan rencana yang telah dibuat, karena masalah vang diberikan mendorong siswa menggunakan pengetahuan kognitif sebelumnya dengan solusi baru, seperti dari pengalaman eksperimen dalam penyelidikan.⁵¹

Berdasarkan kriteria-kriteria yang disampaikan oleh para pakar, penelitian ini menggunakan indikator berdasarkan pandangan Polya untuk mengidentifikasi kemampuan siswa dalam memecahkan masalah matematika. Indikator tersebut meliputi empat aspek, antara lain: memahami masalah, merencanakan solusi, implementasi rencana, dan memeriksa kembali hasil yang diperoleh.

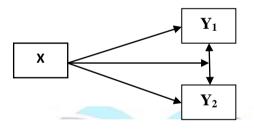
Novita Nurul Aini and Mohammad Mukhlis, "Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Pada Soal Cerita Matematika Berdasarkan Teori Polya Ditinjau Dari Adversity Quotient," *Alifmatika: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika* 2, no. 1 (2020): 105–28.

⁵¹ Dindin Abdul Muiz Lidinillah, "Strategi Pembelajaran Pemecahan Masalah Di Sekolah Dasar," *Jurnal Pendidikan Dasar* 10, no. 1–5 (2008): 1–10.

B. Kerangka Berpikir

Kerangka berpikir disusun berdasarkan landasan teori yang telah diuraikan diatas, untuk mengetahui jawaban sementara atas masalah yang ada. Untuk mencapai tujuan pembelajaran yang maksimal, pemilihan model pembelajaran merupakan salah satu alternatif solusi untuk menciptakan proses pembelajaran aktif yang dapat meningkatkan kemampuan siswa secara konstruktif dan fokus pada penguasaan materi sehingga siswa dapat meningkatkan hasil belajar matematikanya.

Dalam penelitian ini, terdapat tiga variabel. Peneliti menggunakan model pembelajaran *Brain Based Learning* (BBL) berbantuan video pembelajaran sebagai variabel bebas (variabel X) serta kemampuan berpikir kritis matematis sebagai variabel terikat (variabel Y₁) dan kemampuan pemecahan masalah matematika sebagai variabel terikat (variabel Y₂). Hubungan antara variabel bebas dan variabel terikat ditunjukan pada gambar bagan dibawah ini:



Gambar 2.2 Bagan kerangka berpikir

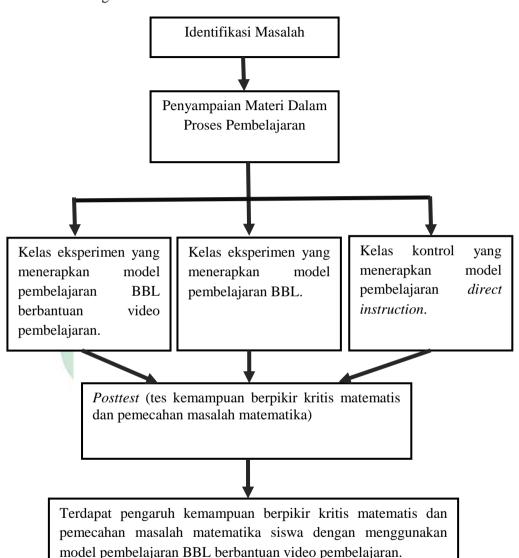
Keterangan:

X= Model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran.

 Y_1 = Kemampuan berpikir kritis matematis.

 Y_2 = Kemampuan pemecahan masalah matematika.

Adapun kerangka berpikir yang peneliti paparkan adalah sebagai berikut:



Gambar 2.3 Kerangka Berpikir

C. Pengajuan Hipotesis

Berdasarkan kerangka berpikir diatas, maka hipotesis yang di ajukan peneliti adalah sebagai berikut:

1. Hipotesis Teoritis

- a. Terdapat pengaruh siswa yang mendapatkan model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan berpikir kritis matematis.
- b. Terdapat pengaruh siswa yang mendapatkan model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan pemecahan masalah matematika.
- c. Terdapat pengaruh siswa yang mendapatkan model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan masalah matematika.

2. Hipotesis Statistik

a.
$$H_{0A}: \alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3$$

Tidak terdapat pengaruh antara model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan berpikir kritis matematis.

$$H_{1A}$$
: $\alpha_i \neq \alpha_j$ $(i.j = 1,2,3)$

Terdapat pengaruh antara model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan berpikir kritis matematis.

b.
$$H_{0B}: \beta_1 = \beta_2 = \beta_3$$

Tidak terdapat pengaruh antara model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan pemecahan masalah matematika.

$$H_{1B}: \beta_i \neq \beta_j \ (i.j = 1,2,3)$$

Terdapat pengaruh antara model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan pemecahan masalah matematika.

c. H_{0AB} : $\propto \beta_{ij} = 0$ untuk setiap i = 1,2,3 dan j = 1,2,3 Tidak terdapat pengaruh antara model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan masalah matematika siswa.

 H_{1AB} : $\propto \beta_{ij} \neq 0$ untuk setiap i=1,2,3 dan j=1,2,3Terdapat pengaruh antara model pembelajaran BBL berbantuan video pembelajaran terhadap kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan masalah matematika siswa.

DAFTAR PUSTAKA

- Aida, Siti Nur, Bambang Sri Anggoro, and Novian Riskiana Dewi. "Pengaruh Model Laps-Heuristik Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Dan Kemampuan Berpikir Reflektif." *Transformasi: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika* 7, no. 2 (2023): 243–54.
- Aini, Novita Nurul, and Mohammad Mukhlis. "Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Pada Soal Cerita Matematika Berdasarkan Teori Polya Ditinjau Dari Adversity Quotient." *Alifmatika: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika* 2, no. 1 (2020): 105–28.
- Aliyyah, Rusi Rusmiati, Alfatia Amini, Iman Subasman, Endang Sri Budi Herawati, and Susan Febiantina. "Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Melalui Penggunaan Media Video Pembelajaran." *Jurnal Sosial Humaniora* 12, no. 1 (2021): 54–72.
- Andra, Andra, Jaenam Jaenam, and Indra Rahmat. "Implementasi Media Video Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan Pada Peserta Didik Kelas XI IPS Di SMA Negeri 1 Lunang." Asian Journal of Early Childhood and Elementary Education 1, no. 1 (2023): 1–9.
- Anggraeni, Leni. "Penerapan Metode Studi Kasus Dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Mahasiswa Pada Mata Kuliah Hubungan Internasional." *Media Komunikasi FPIPS* 10, no. 2 (2011).
- Ardillah, Silvi, and Rini Hayati. "Hubungan Konformitas Teman Sebaya Dengan Pengambilan Keputusan Karir Di SMK Swasta Eria Medan Tahun Ajaran 2020/2021." *All Fields of Science Journal Liaison Academia and Sosiety* 2, no. 1 (2022): 110–22.
- Baroroh, Umi, and Andi Prastowo. "Rancangan Brain Based Learning Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Pendidikan Agama Islam Sekolah Dasar." *Attaqwa: Jurnal Ilmu Pendidikan Islam* 19, no. 2 (2023): 192–204.
- Betty, Yunita Apriana, I Made Parsa, and Crispinus P Tamal. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Dan Trainer

- Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika Pada Peserta Didik Kelas X TITL SMK Negeri 2 Kupang." *Jurnal Spektro* 3, no. 2 (2020): 34–40.
- Budiargo, Prastomo, and Achmad Sopyan. "Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Pada Brain Based Learning Ditinjau Dari Kecerdasan Emosional." *Unnes Journal of Mathematics Education Research* 5, no. 1 (2016): 40–49.
- Daryono. "Survei Tingkat Kesegaran Jasmani Pada Peserta Ekstrakulikuler Sepakbola Di SMA Negeri 2 OKU." *Halaman Olahraga Nusantara: Jurnal Ilmu Keolahragaan* 2, no. 1 (2019): 21–28.
- Dethan, Sipromia, and Wiyun Philipus Tangkin. "Metode Numbered Heads Together Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Pada Materi Program Linear." *Jurnal Educatio FKIP UNMA* 8, no. 2 (2022): 537–51.
- Dwika, Rahmi Hidayanti. "Pengaruh Model Pembelajaran Ecirr (Elicit, Confront, Identify, Resolve And Reinforce) Dengan Strategi Qsh (Question Student Have) Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Ditinjau Dari Literasi Lingkungan." UIN Raden Intan Lampung, 2021.
- Fajri, Muhammad. "Kemampuan Berpikir Matematis Dalam Konteks Pembelajaran Abad 21 Di Sekolah Dasar." *Lemma* 3, no. 2 (2017): 232878.
- Falihah, Roslinda. "Analisis Kemampuan Bepikir Kritis Ditinjau Dari Self-Regulated Learning Melalui Model Project Based Learning Dengan Pendekatan STEM Pada Kelas XI Materi Fungsi Turunan Aljabar." Universitas Muhammadiyah Semarang, 2022.
- Farida, Ida. "Pengaruh Pendekatan Pembelajaran Brain Based Learning (BBL) Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematiks Terhadap Siswa." *TEACHING: Jurnal Inovasi Keguruan Dan Ilmu Pendidikan* 1, no. 4 (2021): 245–51.
- Fiirdaus, Royyatina Jannatil, Sri Wahyuni, and Anjar Putro Utomo. "Analisis Penggunaan Video Pembelajaran Ipa Kontekstual Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMP." *Physics and Science Education Journal (PSEJ)*, 2021, 50–56.

- Fitriana, Ayu, Retno Marsitin, and Rosita Dwi Ferdiani. "Analisis Berpikir Kritis Matematis Dalam Menyelesaikan Soal Matematika." *RAINSTEK: Jurnal Terapan Sains & Teknologi* 1, no. 3 (2019): 92–96.
- Fitriani, Ade Yunisa. "Pentingnya Pembelajaran Seni Musik Dalam Perkembangan Usia Sekolah Dasar." *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8, no. 2 (2023): 5692–5710.
- Halik, Andi Surahma, Sitti Mania, and Fitriani Nur. "Analisis Butir Soal Ujian Akhir Sekolah (UAS) Mata Pelajaran Matematika Pada Tahun Ajaran 2015/2016 SMP Negeri 36 Makassar." *Al Asma: Journal of Islamic Education* 1, no. 1 (2019): 11–17.
- Hamlahindong, Andi, Hamzah Upu, and Alimuddin Tampa. "Profil Kemampuan Koneksi Matematika Siswa Dalam Pemecahan Masalah Ditinjau Dari Multiple–Intelegensi." *Jurnal Ilmiah*, 2016.
- Handayani, Handayani. "Pengaruh Metode Pembayaran Dan Mudahnya Transkasi Terhadap Keputusan Pembelian Di Zalora Online Shopping." *Ug Journal* 15, no. 4 (2021).
- Harefa, Darmawan, and Hestu Tansil La'ia. "Media Pembelajaran Audio Video Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa." Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal 7, no. 2 (2021): 327–38.
- Hastuti, Rosleny Babo, and Muhammad Nawir. "Analyzing HOTS (High Order Thinking Skill) In Social Science Mid Semester Test At Grade IV." *JURNAL PAJAR (Pendidikan Dan Pengajaran)* 5, no. 4 (n.d.): 1002–18.
- Heryati, Yati. "Dampak Pengembangan Eko Wisata Berkah Pantai Tapandullu Terhadap Peningkatan Perekonomian Masyarakat Di Desa Tapandullu Kecamatan Simboro." *GROWTH Jurnal Ilmiah Ekonomi Pembangunan* 1, no. 2 (2022): 149–58.
- Huda, Luluk Lailul, Ruhban Masykur, and Siska Andriani. "Analisis Kemampuan Berpikir Kritis Matematis: Dampak Pembelajaran Treffinger Berbantuan Media Audio Visual." *Maju* 8, no. 1 (2021): 504690.

- Juliantini, Luh Seri, I Nyoman Jampel, and Komang Sujendra Diputra. "Pengaruh Model Pembelajaran Brain Based Learning Berbantuan Media Konkret Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Kelas IV SD." *Thinking Skills and Creativity Journal* 3, no. 1 (2020): 8–17.
- Karimah, Wiwin. "Penerapan Model Flipped Classroom Berbantuan Video Pembelajaran Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa." *Delta: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika* 6, no. 2 (2019): 25–32.
- Kartini. "Peningkatkan Efektifitas Kemampuan Metakognisi Operasi Aljabar Pada Fungsi Melalui Pembelajaran Brain Based Learning (BBL) Di SMA Negeri 1 Peusangan." *JEMAS: Jurnal Edukasi Matematika Dan Sains* 4, no. 1 (2023): 7–11.
- Khairani, Miftahul, Sutisna Sutisna, and Slamet Suyanto. "Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik." *Jurnal Biolokus: Jurnal Penelitian Pendidikan Biologi Dan Biologi* 2, no. 1 (2019): 158–66.
- Layali, Nunung Khafidotul, and Masri Masri "Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Melalui Model Treffinger Di SMA." *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia* 5, no. 2 (2020): 137–44.
- Lidinillah, Dindin Abdul Muiz. "Strategi Pembelajaran Pemecahan Masalah Di Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Dasar* 10, no. 1–5 (2008): 1–10.
- Listiani, Ivayuni. "Optimalisasi Pembelajaran Berdiferensiasi Menggunakan Brain Based Learning." *Journal of Geography Education* 3, no. 2 (2022).
- Lubis, Susi Sulastri. "Model Pembelajaran Berbasis Otak (Brain-Based Learning) Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa." *Jurnal ESTUPRO* 7, no. 1 (2022): 67–75.
- Lukman, Hamidah Suryani, Ana Setiani, and Nur Agustiani. "Pengembangan Instrumen Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Berdasarkan Teori Krulik Dan Rudnick: Analisis Validitas Konten." *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika* 7, no. 1 (2023): 326–39.

- Magdalena, Ina, Septy Nurul Fauziah, Siti Nur Faziah, and Fika Sulaehatun Nupus. "Analisis Validitas, Reliabilitas, Tingkat Kesulitan Dan Daya Beda Butir Soal Ujian Akhir Semester Tema 7 Kelas III SDN Karet 1 Sepatan." *BINTANG* 3, no. 2 (2021): 198–214.
- Margiani, Sri, and Ali Mustadi. "Pengaruh Model Brain Based Learning Dengan Pendekatan Rme Terhadap Hasil Belajar Materi Pembagian." *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* 12, no. 1 (2023): 608–15.
- Mawardi, Krismonica, Arjudin Arjudin, Muhammad Turmuzi, and Syahrul Azmi. "Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Pada Siswa SMP Dalam Menyelesaikan Soal Cerita Ditinjau Dari Tahapan Polya." *Griya Journal of Mathematics Education and Application* 2, no. 4 (2022): 1031–48.
- Mayasari, Annisa, Opan Arifudin, and Eri Juliawati. "Implementasi Model Problem Based Learning (PBL) Dalam Meningkatkan Keaktifan Pembelajaran." *Jurnal Tahsinia* 3, no. 2 (2022): 167–75.
- Maymunah, Siti, and Sri Watini. "Pemanfaatan Media Video Dalam Pembelajaran Anak Usia Dini Di Masa Pandemi Covid-19." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 5, no. 2 (2021): 4120–27.
- Mery, Mery, Martono Martono, Siti Halidjah, and Agung Hartoyo. "Sinergi Peserta Didik Dalam Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila." *Jurnal Basicedu* 6, no. 5 (2022): 7840–49.
- Ngadha, Christina, Benyamin Nanga, Maria Goreti Gowa Ledu, Maria Isabela Dhiu, and Yosefina Uge Lawe. "Penerapan Metode Diskusi Untuk Mengaktifkan Proses Berpikir Kritis Siswa Kelas 3 Sd Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia." *Jurnal Citra Pendidikan Anak* 2, no. 1 (2023): 36–46.
- Ningsih, Setia, and Hendra H Dukalang. "Penerapan Metode Suksesif Interval Pada Analsis Regresi Linier Berganda." *Jambura Journal of Mathematics* 1, no. 1 (2019): 43–53.
- Nuraini, Intan, and Afifurrahman Afifurrahman. "Analisis Kesalahan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Matematika Materi Persamaan Kuadrat." *Journal of Math Tadris* 3, no. 2 (2023): 15–31.

- Pamintaningsih, Anita Rahayu, Ruhban Masykur, and Suherman Suherman. "Model Pembelajaran CRI Dengan Teknik IOC: Pengaruhnya Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Dan Kemampuan Komunikasi Matematis." *Jurnal Lebesgue: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika, Matematika Dan Statistika* 3, no. 1 (2022): 143–59.
- Pelawi, Jhon Tyson, and Muhammad Fadhlan Is. "Undang Undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional Dalam Upaya Pencegahan Pernikahan Dini (Dibawah Umur)." *Jurnal Education and Development* 9, no. 2 (2021): 562–66.
- Pertiwi, Faninda Novika, and Nayli Rosyidah. "Hubungan Karakter Respect Dengan Keterampilan Inferensi Melalui Model Brain Based Learning Siswa." *Jurnal Tadris IPA Indonesia* 1, no. 1 (2021): 49–54.
- Putri, Respiani, Pismawenzi Pismawenzi, and Widia Sri Ardias. "Pengaruh Self Efficacy Dan Self Compassion Terhadap Grit Pada Komunitas Kepul." *Al-Qalb: Jurnal Psikologi Islam* 12, no. 2 (2021): 209–25.
- Rachmantika, Arfika Riestyan, and Wardono Wardono. "Peran Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Pembelajaran Matematika Dengan Pemecahan Masalah." In *PRISMA*, *Prosiding Seminar Nasional Matematika*, 2:439–43, 2019.
- Rachmawati, Nurul Yuli, and Brillian Rosy. "Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Dan Pemecahan Masalah Pada Mata Pelajaran Administrasi Umum Kelas X OTKP Di SMK Negeri 10 Surabaya." *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran* (*JPAP*) 9, no. 2 (2021): 246–59.
- Rahayu, Bunga Nurul Aini, and Nuriana Rachmani Dewi. "Kajian Teori: Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Ditinjau Dari Rasa Ingin Tahu Pada Model Pembelajaran Preprospec Berbantu TIK." In *Prisma, Prosiding Seminar Nasional Matematika*, 5:297–303, 2022.
- Rati, Ni Wayan, Nyoman Kusmaryatni, and Nyoman Rediani. "Model Pembelajaran Berbasis Proyek, Kreativitas Dan Hasil Belajar Mahasiswa." *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)* 6, no. 1 (2017):

- Ratnawati, Dewi, Isnaini Handayani, and Windia Hadi. "Pengaruh Model Pembelajaran PBL Berbantu Question Card Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa SMP." *Edumatica: Jurnal Pendidikan Matematika* 10, no. 01 (2020): 44–51.
- Razak, Firdha. "Hubungan Kemampuan Awal Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematika Pada Siswa Kelas VII SMP Pesantren IMMIM Putri Minasatene." *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika* 6, no. 1 (2017): 117–28.
- Rifaldo, Okta, and Icha Fajriana. "Efektifitas Penerapan Antrian E-Ticket Dan Pelayanan Fiskus Terhadap Kepuasan Wajib Pajak Orang Pribadi (Studi Pada KPP Pratama Palembang IlirTimur)." *Publikasi Riset Mahasiswa Akuntansi* 3, no. 2 (2022): 76–85.
- Rina, Helda, Rendy Rinaldy Saputra, and Romi Darmanto. "Pengaruh Motivasi Dan Gaya Kepemimpinan Kepala Sekolah Terhadap Kinerja Guru." *NIZĀMULILMI: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam* 5, no. 1 (2020): 31–44.
- Salim, Amir, Fadilla Fadilla, and Anggun Purnamasari. "Pengaruh Inflasi Terhadap Pertumbuhan Ekonomi Indonesia." *Ekonomica Sharia: Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Ekonomi Syariah* 7, no. 1 (2021): 17–28.
- Sanaky, Musrifah Mardiani. "Analisis Faktor-Faktor Keterlambatan Pada Proyek Pembangunan Gedung Asrama Man 1 Tulehu Maluku Tengah." *Jurnal Simetrik* 11, no. 1 (2021): 432–39.
- Santoso, Singgih. *Statistik Multivariat Dengan SPSS*. Elex Media Komputindo, 2017.
- Sardi, Ayu Lestari, Wardani Rahayu, and Pinta Deniyanti Sampoerno. "Pengaruh Model Brain Based Learning Terhadap Kemampuan Koneksi Matematis Siswa SMA Ditinjau Dari Self-Regulated Learning." *Jurnal Riset Pembelajaran Matematika Sekolah* 5, no. 1 (2021): 28–37.
- Sari, Hesta Anggia, I Wayan Distrik, and Abdurrahman Abdurrahman. "Pengaruh Model Pembelajaran Brain-Based Learning Terhadap

- Keterampilan Berpikir Kritis Siswa SMP." *JRFES (Jurnal Riset Fisika Edukasi Dan Sains)* 7, no. 1 (2020): 1–13.
- Siahaan, Sri Devi Br, Pontas J Sitorus, and Tigor Sitohang. "Penggunaan Model Talking Stick Terhadap Kemampuan Menyimpulkan Isi Berita." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 6, no. 2 (2022): 10136–46.
- Siregar, Raja Lottung. "Memahami Tentang Model, Strategi, Metode, Pendekatan, Teknik, Dan Taktik." *Hikmah: Jurnal Pendidikan Islam* 10, no. 1 (2021): 63–75.
- Solichin, Mujianto. "Analisis Daya Beda Soal, Taraf Kesukaran, Validitas Butir Tes, Interpretasi Hasil Tes Dan Validitas Ramalan Dalam Evaluasi Pendidikan." *Dirasat: Jurnal Manajemen Dan Pendidikan Islam* 2, no. 2 (2017): 192–213.
- Solihah, Sri. "Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Matematik Siswa Mts Dengan Menggunakan Metode Brain-Based Learning." *Teorema: Teori Dan Riset Matematika* 4, no. 1 (2019): 55–64.
- Sumartini, Tina Sri. "Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Melalui Pembelajaran Berbasis Masalah." *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika* 5, no. 2 (2016): 148–58.
- Suprianingsih, Suprianingsih, Juli Atika, and Siti Andini. "Pelatihan Pembuatan Video Pembelajaran Menggunakan Powerpoint Di Universitas Muslim Nusantara." *PUBLIDIMAS (Publikasi Pengabdian Masyarakat)* 2, no. 1 (2022): 39–44.
- Susanto, Florentinus. "Meta Analisi Pengaruh Model Pembelajaran Numbered Head Together Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas v SD." *MAHAGURU: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 2, no. 1 (2021): 53–61.
- Umar, Umar, Hasratuddin Hasratuddin, and Edy Surya. "Pengembangan LKPD Berbasis Model Think Aloud Pair Problem Solving Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SD Negeri 067248 Medan." *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika* 6, no. 3 (2022): 3402–16.

Wardana, M Yusuf Setia, and Yuwenti Rifaldiyah. "Penerapan Model Problem Based Learning Terhadap Hasil Belajar Kognitif Pemecahan Masalah Matematika." *Thinking Skills and Creativity Journal* 2, no. 1 (2019): 19–26.

Wulandari, Suci Indah, Stephani Diah Pamelasari, and Risa Dwita Hardianti. "Penggunaan E-Modul Berbasis Etnosains Materi Zat Dan Perubahannya Dalam Usaha Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMP." In *Proceeding Seminar Nasional IPA*, 2023.





DAFTAR NAMA RESPONDEN UJI COBA

No.	Nama	Jenis Kelamin
1	R1	L
2	R2	L
3	R3	P
4	R4	P
5	R5	P
6	R6	P
7	R7	L
8	RB	P
9	R9	P
10	R10	L
11	R11	L
12	R12	L
13	R13	L
14	R14	L
15	R15	P
16	R16	L
17	R17	L
18	R18	L
19	R19	L
20	R20	L
21	R21	P
22	R22	P
23	R23	P
24	R24	P
25	R25	L
26	R26	P
27	R27	P
28	R28	P
29	R29	P
30	R30	P
31	R31	L
32	R32	P

DAFTAR NAMA SISWA KELAS EKSPERIMEN 1

No.	Nama	Jenis Kelamin
1.	B1	P
2.	B2	L
3.	В3	P
4.	B4	L
5.	B5	Р
6.	В6	P
7.	В7	P
8.	B8	L
9.	В9	L
10.	B10	L
11.	B11	L
12.	B12	<u>L</u>
13.	B13	L
14.	B14	P
15.	B15	L
16.	B16	P
17.	B17	L
18.	B18	L
19.	B19	P
20.	B20	L
21.	B21	P
22.	B22	P
23.	B23	P
24.	B24	P
25.	B25	L
26.	B26	L
27.	B27	L
28.	B28	L
29.	B29	P
30.	B30	P
31.	B31	P
32.	B32	P

DAFTAR NAMA SISWA KELAS EKSPERIMEN 2

No.	Nama	Jenis Kelamin
1.	A1	L
2.	A2	P
3.	A3	L
4.	A4	P
5.	A5	P
6.	A6	L
7.	A7	P
8.	A8	P
9.	A9	P
10.	A10	L
11.	A11	L
12.	A12	L
13.	A13	L
14.	A14	P
15.	A15	L
16.	A16	P
17.	A17	L
18.	A18	L
19.	A19	L
20.	A20	P
21.	A21	P
22.	A22	L
23.	A23	L
24.	A24	L
25.	A25	P
26.	A26	P
27.	A27	L
28.	A28	P
29.	A29	P
30.	A30	L
31.	A31	P
32.	A32	P

DAFTAR NAMA SISWA KELAS KONTROL

No.	Nama	Jenis Kelamin
1.	D1	L
2.	D2	L
3.	D3	P
4.	D4	P
5.	D5	L
6.	D6	L
7.	D7	L
8.	D8	P
9.	D9	P
10.	D10	L
11.	D11	L
12.	D12	P
13.	D13	P
14.	D14	P
15.	D15	P
16.	D16	L
17.	D17	P
18.	D18	P
19.	D19	L
20.	D20	P
21.	D21	P
22.	D22	L
23.	D23	L
24.	D24	L
25.	D25	P
26.	D26	L
27.	D27	L
28.	D28	L
29.	D29	P
30.	D30	P
31.	D31	P
32.	D32	P

PEDOMAN WAWANCARA PENELITI KEPADA GURU PENGAMPU MATA PELAJARAN MATEMATIKA

Nama Guru : Frizka Ariesthawati, S. Pd Sekolah : SMPN 1 Tanjung Bintang

1. Bagaimanakah proses pembelajaran matematika yang dilakukan di SMPN 1 Tanjung Bintang?

Jawab: Proses pembelajaran matematika disekolah dimulai dengan menjelaskan materi, memberikan contoh soal, kemudian dilanjutkan dengan mengerjakan tugas

2. Bagaimanakah kondisi siswa saat kegiatan belajar mengajar berlangsung dan bagaimana tanggapan mereka mengenai pembelajaran matematika?

Jawab: Siswa masih belum berperan aktif ketika proses pembelajaran berlangsung, hal tersebut dikarenakan siswa menganggap matematika merupakan pelajaran yang sulit dipahami

3. Bagaimana dengan kemampuan berpikir kritis matematis dan penyelesaian masalah matematika siswa di SMPN 1 Tanjung Bintang?

Jawab : <u>Kemampuan berpikir kritis matematis dan pemecahan</u> masalah matematika siswa masih tergolong rendah

4. Model pembelajaran apa yang biasa Bapak/Ibu gunakan ketika pembelajaran matematika berlangsung?

Jawab: Model pembelajaran yang biasa digunakan selama proses pembelajaran matematika berlangsung yaitu model pembelajaran direct instruction

5. Kendala apa sajakah yang Bapak atau Ibu alami ketika pembelajaran matematika berlangsung?

Jawab : Siswa masih sering kebingungan dan kesulitan pada materi yang sudah dijelaskan, siswa masih belum berperan aktif

dalam proses pembelajaran, sikap siswa yang pasif membuat siswa sulit mengungkapkan pikirannya ketika menghadapi masalah yang berbeda dari masalah biasanya

6. Jika dilihat dari keberhasilan dalam proses mengajar matematika, apakah nilai yang diperoleh siswa telah mencapai KKM yang telah ditentukan?

Jawab : <u>Masih sedikit siswa yang memperoleh nilai diatas Kriteria</u> Ketuntasan Minimum (KKM) yang telah ditentukan yaitu 75

> Tanjung Bintang, Februari 2024 An. Pendidik Mata Pelajaran Matematika



KISI-KISI SOAL UJI COBA TES KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS

Mata Pelajaran : Matematika Materi : Statistika Kelas / Semester : VIII /Genap Alokasi Waktu : 80 Menit

Indikator		Indikator	Butir
	muikatui	Pembelajaran	Soal
a)	Interprestasi	Siswa dapat	
	Siswa dapat memahami	menentukan dan	
	permasalahan dengan	menyelesaikan	1 1 4
	menuliskan secara tepat apa	masalah sehari-hari	1 dan 4
	yang siswa ketahui dan apa	yang berkaitan	A
	yang ditanyakan.	dengan modus.	
b)	Analisis	Siswa dapat	
V	Siswa dapat mengidentifikasi	menentukan dan	
10.	hubungan antara pernyataan,		2 dan 5
	pertanyaan, dan konsep yang	menyelesaikan	
	dibahas dalam pertanyaan	masalah sehari-hari	
	tersebut.	yang berkaitan	
c)	Evaluasi	dengan median.	
	siswa dapat menggunakan	C:	
	strategi yang benar untuk	Siswa dapat	
	menyelesaikan masalah	menentukan dan	
	secara lengkap dan akurat	menyelesaikan	3 dan 6
	saat melakukan perhitungan.	masalah sehari-hari	3 4411 0
d)	Inferensi	yang berkaitan	
	siswa dapat mengambil	dengan rata-rata.	
	keputusan dengan akurat.	_	

SOAL UJI COBA TES KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS

Mata Pelajaran : Matematika Materi : Statistika Kelas / Semester : VIII /Genap Alokasi Waktu : 80 Menit

PETUNJUK UMUM

- 1. Isikan identitas anda kedalam lembar jawaban yang tersedia.
- 2. Kerjakan soal dibawah ini dengan cermat dan teliti.
- 3. Kerjakan terlebih dahulu soal soal yang kamu anggap mudah.
- 4. Tidak diperkenankan bekerja sama dengan teman.
- 5. Teliti kembali pekerjaanmu sebelum diserahkan kepada bapak/ibu guru.

SOAL

- 1. Pada penimbangan berat badan balita di suatu posyandu, diperoleh data rata-rata berat badan dari 24 balita adalah 8,5 kg. Jika ditambahkan seorang balita yg baru datang rata-ratanya menjadi 8,6 kg. Berapakah berat badan balita susulan tersebut?
- 2. Terdapat 25 pasien *Covid-19* yang sembuh setelah dirawat beberapa hari di rumah sakit dengan data sebagai berikut: pasien yang sembuh setelah dirawat selama 7 hari ada 10 orang, dirawat 8 hari ada 7 orang, dirawat 9 hari ada 5 orang, dan dirawat 10 hari ada 3 orang. Tentukan median dari data tersebut!

- 3. Pusat bahasa salah satu Universitas di Bandar Lampung mengadakan tes TOEFL dengan di ikuti oleh beberapa mahasiswa. Dengan data perolehan skor sebagai berikut : mahasiswa yang memperoleh skor 201-250 ada 4 orang, 251-300 ada 7 orang, 301-350 ada 10 orang, 351-400 ada 16 orang, 401-450 ada 30 orang, dan 451-500 ada 13 orang. Tentukan modus dari data tersebut!
- 4. Siswa kelas VII melaksanakan ulangan harian matematika yang di ikuti oleh 35 siswa dengan data perolehan nilai sebagai berikut: siswa yang memperoleh nilai 5 ada 5 orang, nilai 6 ada 8 orang, nilai 7 ada 10 orang, nilai 8 ada 8 orang, nilai 9 ada 3 orang, dan nilai 10 ada 1 orang. Tentukan ratarata dari data tersebut!
- 5. Suatu lembaga privat menerima 40 murid baru dengan jumlah pertemuan yang berbeda-beda dalam satu bulan. Murid yang belajar 4 kali pertemuan ada 8 orang, belajar 5 kali pertemuan ada 7 orang, belajar 6 kali pertemuan ada 5 orang, belajar 7 kali pertemuan ada 9 orang, dan belajar 8 kali pertemuan ada 11 orang. Tentukan median dari data tersebut!
- 6. Olimpiade perlombaan fisika yang telah di selenggarakan memperoleh nilai dari beberapa peserta dengan data di tampilkan dalam bentuk diagram batang berikut :



Tentukan modus dari data kelompok di atas!

ALTERNATIF JAWABAN DAN PEDOMAN PENSKORAN SOAL UJI COBA TES KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS

No	Penyelesaian	Skor			
1.	Interprestasi: Diketahui : Rata-rata berat badan 24 balita = 8,5 kg Rata-rata berat badan 24 + 1 balita = 8,6 kg	4			
	Ditanya: Berat badan balita susulan?				
	Analisis: Berat badan balita susulan = jumlah berat badan 25 balita – jumlah berat badan 24 balita	4			
	Evaluasi: $\bar{x} = \frac{\sum x}{n}$ maka \bar{x} . $n = \sum x$ Berat badan 24 balita = 8,5 kg × 24 = 204 kg Berat badan 24 + 1 balita = 8,6 kg × 25 = 215 kg Maka berat badan balita susulan = 215 kg - 204 kg = 11 kg				
	Inferensi: Jadi, berat badan balita susulan adalah 11 kg	4			
	Jumlah skor	16			
2.	Interprestasi: Diketahui: Banyak data = 25 pasien Pasien yang sembuh setelah dirawat dalam hitungan hari; 7 hari = 10 orang, 8 hari = 7 orang, 9 hari = 5 orang, dan 10 hari = 3 orang.	4			
	Ditanya : Median dari data tersebut?				

	Analisis: Banyak data = 25, bomedian data ganjil. Median = Data ke- 1/2	erarti menggunakan ru $(n+1)$	ımus	4
	Evaluasi: Untuk memudahkan data ke dalam tabel data ke data ke data data ke data ke data data data data data data data dat	Pasien Yang Sembuh 10 7 5 3 25 (n+1) (25+1)	nasukan $ \begin{array}{c c} f_k \\ \hline 10 \\ \hline 17 \\ 22 \\ \hline 25 \\ \end{array} $	4
	13 yaitu waktu rawa		la data ke	4
	J	umlah skor		16
3.	Interprestasi: Diketahui: Perolehan skor; 201-250 = 4 orang, 251-300 = 7 orang, 301-350 = 10 orang, 351-400 = 16 orang, 401-450 = 30 orang, dan 451-500 = 13 orang. Ditanya: Modus dari data tersebut?			
	Analisis: Modus merupakan d	ata yg paling sering m	uncul	

	atau yang frekuensi kemunculannya terbesar. Karena data berkelompok maka dapat menggunakan rumus $Mo = Tb + (\frac{d1}{d1 + d2})i$				
	Evaluasi: Untuk memudahkan dalam	ı mengeriakan masukar	1		
	data ke dalam tabel.	i mengerjanan masanar			
	Skor	Banyak Mahasiswa			
	201-250	4			
	251- 300	7			
	301-350	10			
	351-400	16	4		
	401-450	30			
	451-500	13			
	$Modus = Tb + \left(\frac{d1}{d1+d2}\right)i$	A A			
	(41142)		A.		
	$= 400.5 + \left(\frac{14}{14+17}\right)$	50	A		
	$=400,5+\frac{700}{31}$				
V	=400,5+22,58				
	Modus = 423,08				
	,,,,				
	Inferensi: Jadi, modus dari data tersebut adalah 423,08.				
	Jumlah	ı skor	16		
4.	Interprestasi:				
	Diketahui : Diketahui : Bai	•			
	Dengan frekuensi j				
	5 = 5 siswa, $6 = 8$ siswa, $7 = 10$ siswa,				
	8 = 8 siswa, $9 = 3$ siswa, dan $10 = 1$ siswa.				
	Ditanya : Rata-rata dari data tersebut?				
	Analisis: Untuk mencari nilai rata-ra	ıta dari suatu data			

	dengan menjumlahkan nilai semua data dan membagi dengan banyak data, atau dapat ditulis dengan : $\bar{x} = \frac{\sum x}{n} atau \bar{x} = \frac{\sum xi \cdot fi}{\sum fi}$					
	Evaluasi:					
			alam mengerjakan masukan			
		alam tabel fre				
	Nilai	Frekuensi	Nilai × Frekuensi			
	5	5	25			
	6	8	48			
	7	10	70			
	8		64	4		
	9	3	27			
	10	1	10			
	Jumlah	35	244			
	$\bar{x} = \frac{2x}{n}$	atau $\bar{x} = \frac{\sum_{x} x}{x}$	$\frac{Xt \cdot Jt}{\nabla fi}$			
	$\sqrt{5\times5}$	+(6×8)+(7×10)+	$+(8\times8)+(9\times3)+(10\times1) = \frac{244}{} =$			
		3	5 35			
V	6,97			31		
	Inferens			4		
			a tersebut adalah 6,97			
	Jaul, Tata		nlah skor	16		
5.	Interpres		man skor	10		
••	_		ta = 40 murid			
		•	rtemuan dan jumlah murid;			
		• •	g, $5 = 7$ orang, $6 = 5$ orang,	4		
		•	g, dan $8 = 11$ orang.			
			2			
	Ditanya : Nilai median dari data tersebut?					
	Analisis:					
	Banyak data = 40, berarti menggunakan rumus					
	median d	ata genap.	_	4		
	 Median	Data ke $-\frac{n}{2}$ + D	Pata ke $-(\frac{n}{2}+1)$			
	Micaidii –	2	2			

	Evaluasi:	an dalam mengerjakan m	asukan				
	data ke dalam tabe		asukan				
	Jumlah	Banyak Murid	f_k				
	Pertemuan	,) K				
	4 8 8						
	5 7 15						
	6	5	20				
	7	9	29				
	8	11	40				
	Jumlah	40		4			
	Median = $\frac{\text{Data ke} - \frac{n}{2} + \text{Data ke} - (\frac{n}{2} + 1)}{2}$ $= \frac{\text{Data ke} - \frac{40}{2} + \text{Data ke} - (\frac{40}{2} + 1)}{2}$ $= \frac{\text{Data ke} - 20 + \text{Data ke} - 21}{2}$ $= \frac{6 + 7}{2} = \frac{13}{2} = 6,5$ Median = 6,5 Maka median data tersebut terletak diantara data ke 15 dan 16 adalah 6,5						
		lata tersebut terletak dian		4			
	data ke 15 dan 16	yaitu sekitar 6,5 pertemu	an.	1.0			
	T . 4 4	Jumlah skor		16			
6.	kelas = +0,5. 55-59 = 7 or 23 orang, 70	awah kelas = -0,5 dan Te Maka perolehan nilai ; ang, 60-64 = 12 orang, 65 -74 = 21 orang, 75-79 = 1 = 10 orang dan 85-89 =	5-69 = 18	4			
	Ditanya : Modus d	lari data tersebut?					
	Analisis: Modus merupakar	ı data yg paling sering mu	ıncul				

atau yang frekuensi kemunculannya terbesar. Karena data berkelompok maka dapat menggunakan rumus $Mo = Tb + (\frac{d1}{d1 + d2})i$			
Evaluasi:			
Untuk memudahkan dalam	mengerjakan masuka	n	
data ke dalam tabel.		i	
Nilai	Banyak Peserta		
55-59	7		
60-64	12		
65-69 23			
70-74	21		
75-79 18			
80-84			
85-89	8		
Modus = $Tb + \left(\frac{d1}{d1+d2}\right)i$ = $64.5 + \left(\frac{11}{11+2}\right)5$ = $64.5 + \frac{55}{13}$ = $64.5 + 4.23$ Modus = 68.73		4	
Inferensi: Jadi, modus dari data tersebut adalah 68,73.			
Jumlah	skor	16	

Nilai =
$$\frac{Skor\ yang\ diperoleh}{Skor\ maksimal} \times 100$$

HASIL UJI COBA TES INSTRUMEN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS

N.T.	Nama		Butir Soal					C1
No		1	2	3	4	5	6	Skor
1	R1	0	13	12	12	8	0	45
2	R2	0	11	12	0	0	0	23
3	R3	0	10	12	16	7	0	45
4	R4	8	4	4	4	0	0	20
5	R5	0	12	8	12	5	4	41
6	R6	12	13	12	13	8	8	66
7	R7	12	11	8	12	6	8	57
8	R8	12	11	10	16	6	8	63
9	R9	0	11	-8	16	7	0	42
10	R10	8	4	4	4	0	0	20
11	R11	0	0	0	5	0	0	5
12	R12	12	13	12	16	8	8	69
13	R13	0	11	12	16	8	0	47
14	R14	0	13	12	0	8	0	33
15	R15	0	13	12	16	8	0	49
16	R16	0	11	12	12	6	0	41
17	R17	0	7	8	8	6	0	29
18	R18	0	11	12	10	8	0	41
19	R19	0	5	9	8	6	0	28
20	R20	8	4	4	4	0	0	20
21	R21	0	13	12	16	5	4	50
22	R22	12	12	12	16	7	8	67
23	R23	0	13	12	16	6	0	47
24	R4	8	4	4	4	0	0	20
25	R25	0	0	0	10	0	0	10
26	R26	12	13	12	16	7	8	68
27	R27	0	10	6	16	6	0	38
28	R28	0	13	8	16	5	0	42
29	R29	0	12	12	16	12	8	60
30	R30	12	13	12	16	8	8	69

31	R31	0	11	8	10	0	0	29
32	R32	0	12	12	16	12	8	60



ANALISIS VALIDITAS INSTRUMEN SOAL UJI COBA TES KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS

		Soal1	Soal2	Soal3	Soal4	Soal5	Soal6	Jumlah
Soal1	Pearson Correlation	1	.034	.003	.063	047	.651**	.436
	Sig. (2-tailed)		.854	.987	.732	.797	.000	.013
	N	32	32	32	32	32	32	32
Soal2	Pearson Correlation	.034	1	.888**	.585**	.712**	.436*	.810**
	Sig. (2-tailed)	.854		.000	.000	.000	.013	.000
	N	32	32	32	32	32	32	32
Soal3	Pearson Correlation	.003	.888**	1	.475**	.759**	.390	.767**
	Sig. (2-tailed)	.987	.000		.006	.000	.027	.000
	N	32	32	32	32	32	32	32
Soal4	Pearson Correlation	.063	.585**	.475**	1	.659**	.483**	.763**
	Sig. (2-tailed)	.732	.000	.006		.000	.005	.000
	N	32	32	32	32	32	32	32
Soal5	Pearson Correlation	047	.712**	.759**	.659**	1	.502**	.788**
	Sig. (2-tailed)	.797	.000	.000	.000		.003	.000
	N	32	32	32	32	32	32	32
Soal6	Pearson Correlation	.651**	.436	.390*	.483**	.502**	1	.804
	Sig. (2-tailed)	.000	.013	.027	.005	.003		.000
	N	32	32	32	32	32	32	32
Jumlah	Pearson Correlation	.436*	.810**	.767**	.763**	.788**	.804**	1
	Sig. (2-tailed)	.013	.000	.000	.000	.000	.000	
	N	32	32	32	32	32	32	32

Suatu butir soal dikatakan valid apabila $r_{xy} \ge r_{tabel}$ diperoleh nilai $r_{tabel} = 0.349$ sehingga dapat disimpulkan bahwa keenam butir soal esai dalam uji coba kemampuan berpikir kritis matematis dinyatakan valid. Hal ini dapat dilihat dari fakta bahwa semua nilai $r_{xy} \ge r_{tabel}$.

Lampiran 11

ANALISIS TINGKAT KESUKARAN INSTRUMEN SOAL UJI COBA TES KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS

Nome			Butir	Soal		
Nama	1	2	3	4	5	6
R1	0	13	12	12	8	0
R2	0	11	12	0	0	0
R3	0	10	12	16	7	0
R4	8	4	4	4	0	0
R5	0	12	8	12	5	4
R6	12	13	12	13	8	8
R7	12	11	8	12	6	8
R8	12	11	10	16	6	8
R9	0	11	8	16	7	0
R10	8	4	4	4	0	0
R11	0	0	0	5	0	0
R12	12	13	12	16	8	8
R13	0	11	12	16	8	0
R14	0	13	12	0	8	0
R15	0	13	12	16	8	0
R16	0	11	12	12	6	0
R17	0	7	8	8	6	0
R18	0	11	12	10	8	0
R19	0	5	9	8	6	0
R20	8	4	4	4	0	0
R21	0	13	12	16	5	4
R22	12	12	12	16	7	8
R23	0	13	12	16	6	0
R24	8	4	4	4	0	0
R25	0	0	0	10	0	0
R26	12	13	12	16	7	8
R27	0	10	6	16	6	0
R28	0	13	8	16	5	0

R29	0	12	12	16	12	8
R30	12	13	12	16	8	8
R31	0	11	8	10	0	0
R32	0	12	12	16	12	8
Rata-rata	3,625	9,8125	9,15625	11,5	5,40625	2,5
SMI	16	16	16	16	16	16
Tingkat Kesukaran	0,226	0,613	0,572	0,718	0,337	0,156
Keterangan	Sukar	Sedang	Sedang	Mudah	Sedang	Sukar



Lampiran 12

ANALISIS DAYA PEMBEDA INSTRUMEN SOAL UJI COBA TES KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS

	50% KELOMPOK ATAS							
Nama	Butir Soal							
Nama	1	2	3	4	5	6		
R12	12	13	12	16	8	8		
R30	12	13	12	16	8	8		
R26	12	13	12	16	7	8		
R22	12	12	12	16	7	8		
R6	12	13	12	13	8	8		
R8	12	11	10	16	6	8		
R29	0	12	12	16	12	8		
R32	0	12	12	16	12	8		
R7	12	11	8	12	6	8		
R21	0	_ 13	12	16	5	4		
R15	0	13	12	16	8	0		
R13	0	11	12	16	8	0		
R23	0	13	12	16	6	0		
R1	0	13	12	12	8	0		
R3	0	10	12	16	7	0		
R9	0	11	8	16	7	0		
$ar{X}_{\!A}$	5,25	12,125	11,375	15,3125	7,6875	4,75		

50% KELOMPOK BAWAH								
R28	R28 0 13 8 16 5 0							
R5	0	12	8	12	5	4		
R16	0	11	12	12	6	0		
R18	0	11	12	10	8	0		
R27	0	10	6	16	6	0		

R14	0	13	12	0	8	0
R17	0	7	8	8	6	0
R31	0	11	8	10	0	0
R19	0	5	9	8	6	0
R2	0	11	12	0	0	0
R4	8	4	4	4	0	0
R10	8	4	4	4	0	0
R20	8	4	4	4	0	0
R24	8	4	4	4	0	0
R25	0	0	0	10	0	0
R11	0	0	0	5	0	0
\bar{X}_B	2	7,5	6,9375	7,6875	3,125	0,25
SMI	16	16	16	16	16	16
Daya Beda	0,203	0,289	0,277	0,476	0,285	0,281
Keterangan	Jelek	Cukup	Cukup	Baik	Cukup	Cukup



ANALISIS REALIBILITAS INSTRUMEN SOAL UJI COBA TES KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS

Reliability

[DataSetl] C:\Users\pc\Documents\FIX VALIDITAS BK NEW.sav

Scale: ALL VARIABLES

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	32	100.0
	Excluded ^a	0	.0
	Total	32	100.0

 Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.795	6

Suatu soal dikatakan mempunyai tingkat reliabilitas tinggi jika koefisien reliabilitas lebih dari $r_{tabel} = 0.70$ ($r_{11} \ge 0.70$). Berdasarkan perhitungan yang dilakukan, ditemukan bahwa indeks reliabilitas dari tes kemampuan berpikir kritis matematis siswa adalah 0,795. Hasil yang diperoleh menunjukkan bahwa instrumen tersebut reliabel (pengukurannya konsisten dan akurat) karena angka 0,795 \ge 0,70.

SOAL POSTTEST KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS

Mata Pelajaran : Matematika Materi : Statistika Kelas / Semester : VIII /Genap Alokasi Waktu : 45 Menit

PETUNJUK UMUM

- 1. Isikan identitas anda kedalam lembar jawaban yang tersedia.
- 2. Kerjakan soal dibawah ini dengan cermat dan teliti.
- 3. Kerjakan terlebih dahulu soal soal yang kamu anggap mudah.
- 4. Tidak diperke<mark>nankan bekerja sama deng</mark>an teman.
- 5. Teliti kembali pekerjaanmu sebelum diserahkan kepada bapak/ibu guru.

SOAL

- 1. Terdapat 25 pasien *Covid-19* yang sembuh setelah dirawat beberapa hari di rumah sakit dengan data sebagai berikut: pasien yang sembuh setelah dirawat selama 7 hari ada 10 orang, dirawat 8 hari ada 7 orang, dirawat 9 hari ada 5 orang, dan dirawat 10 hari ada 3 orang. Tentukan median dari data tersebut!
- 2. Pusat bahasa salah satu Universitas di Bandar Lampung mengadakan tes TOEFL dengan di ikuti oleh beberapa mahasiswa. Dengan data perolehan skor sebagai berikut : mahasiswa yang memperoleh skor 201-250 ada 4 orang, 251-300 ada 7 orang, 301-350 ada 10 orang, 351-400 ada 16 orang, 401-450 ada 30 orang, dan 451-500 ada 13 orang. Tentukan modus dari data tersebut!
- 3. Siswa kelas VII melaksanakan ulangan harian matematika yang di ikuti oleh 35 siswa dengan data perolehan nilai sebagai berikut: siswa yang memperoleh nilai 5 ada 5 orang, nilai 6 ada 8 orang,

- nilai 7 ada 10 orang, nilai 8 ada 8 orang, nilai 9 ada 3 orang, dan nilai 10 ada 1 orang. Tentukan rata-rata dari data tersebut!
- 4. Olimpiade perlombaan fisika yang telah di selenggarakan memperoleh nilai dari beberapa peserta dengan data di tampilkan dalam bentuk diagram batang berikut :



Tentukan modus dari data kelompok di atas!

ALTERNATIF JAWABAN DAN PEDOMAN PENSKORAN SOAL POSTTEST KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS

No	P	Penyelesaian		Skor		
1.	Interprestasi:					
	Diketahui : Banyak	data = 25 pasien				
	_	ang sembuh setelah dir				
		itungan hari ; 7 hari = 1	•			
		7 orang, 9 hari = 5 orang	ng, dan	4		
	10 hari	= 3 orang.				
	Ditanya : Median da	ri <mark>data ters</mark> ebut?				
	Analisis: Banyak data = 25, be median data ganjil.	erarti menggunakan ru	mus	4		
	Median = Data ke- $\frac{1}{2}$	(n+1)	5			
V	Evaluasi:			71 1		
		dalam mengerjakan m	acukan			
	data ke dalam tabel		asukan			
	Waktu Rawat	Pasien Yang	f_k			
	(Hari)	Sembuh	Jk			
	7	10	10			
	8	7	17			
	9	5	22	4		
	1	3	25	4		
	Jumlah	25				
	$Median = Data \text{ ke-} \frac{1}{2} (n+1)$					
	= Data ke- $\frac{1}{2}$ (25 + 1)					
	= Data ke- $\frac{1}{2}$					
	= Data ke- 1	3				
	Median = 8					

	Maka median dari data ke	13 adalah 8				
	Inferensi:					
	Jadi, median dari data tersebut terletak pada data ke					
	13 yaitu waktu rawat selan	na 8 hari.	4			
	Jumlah	skor	16			
2.	Interprestasi: Diketahui : Perolehan skor ; 201-250 = 4 orang, 251- 300 = 7 orang, 301-350 = 10 orang, 351- 400 = 16 orang, 401-450 = 30 orang, dan 451-500 = 13 orang.					
	Ditanya : Modus dari data	tersebut?				
	Analisis: Modus merupakan data yg atau yang frekuensi kemun Karena data berkelompok menggunakan rumus $Mo = Tb + (\frac{d1}{d1 + d2})i$	culannya terbesar.	4			
	Evaluasi: Untuk memudahkan dalam data ke dalam tabel. Skor 201-250 251-300 301-350 351-400 401-450 451-500 Modus = $Tb + \left(\frac{d1}{d1+d2}\right)i$ = 400,5 + $\left(\frac{14}{14+17}\right)$	Banyak Mahasiswa 4 7 10 16 30 13	4			
	$=400,5+\frac{700}{31}$					

	=	400,5 + 22,58	3			
	Modus =					
	Inferens	i:		4		
	Jadi, modus dari data tersebut adalah 423,08.					
		Jun	nlah skor	16		
3.	Interpres					
			Banyak data = 35			
	Dengan frekuensi perolehan nilai ;					
			= 8 siswa, 7 = 10 siswa,			
	}	3 = 8 siswa, 9	= 3 siswa, dan $10 = 1$ siswa.	4		
	Ditanya :	Rata-rata dar	i data tersebut?			
	Analisis:					
			ta-rata dari suatu data			
			nilai semua data dan			
	_		ak data, atau dapat ditulis	4		
6000	dengan:	S. S. S.		-		
		$atau \ \bar{x} = \frac{\sum \bar{x}}{2}$	Xi. fi			
	n - n		Σfi	77		
	Evaluasi					
	Untuk me	emudahkan da	alam mengerjakan masukan			
	data ke da	alam tabel fre				
	Nilai	Frekuensi	Nilai × Frekuensi			
	5	5	25			
	6	8	48			
	7	10	70	4		
	8	8	64			
	9	3	27			
	10	1	10			
	Jumlah	35	244			
	$\bar{x} = \frac{\Sigma x}{n}$	atau $\bar{x} = \frac{\sum \bar{x}}{2}$	Xι. fι Σfi			
	$\bar{x} = \frac{n}{(5 \times 5)}$	+(6×8)+(7×10)+	$\frac{27}{100}$ $\frac{1}{1000}$ $\frac{1}{1000}$ $\frac{1}{1000}$ $\frac{1}{1000}$			
	x – –	3	5			
	l					

	$\frac{244}{35} = 6,97$				
	Inferensi: Jadi, rata-rata dari data tersebut adalah 6,97				
	Jumlah		16		
4.	Interprestasi: Diketahui: Tepi bawah kelas = -0,5 dan Tepi atas				
	Ditanya : Modus dari data t	tersebut?			
	Analisis: Modus merupakan data yg paling sering muncul atau yang frekuensi kemunculannya terbesar. Karena data berkelompok maka dapat menggunakan rumus $Mo = Tb + (\frac{d1}{d1 + d2})i$ Evaluasi:				
	Untuk memudahkan dalam data ke dalam tabel.	and serious se			
	Nilai	Banyak Peserta			
	55-59	7			
	60-64	12			
	65-69	23			
	70-74	21			
	75-79	18			
	80-84 10 85-89 8				
	$Modus = Tb + \left(\frac{d1}{d1+d2}\right)i$ $= 64.5 + \left(\frac{11}{11+2}\right)5$		4		

Jumlah skor	16
Inferensi: Jadi, modus dari data tersebut adalah 68,73.	4
= 64.5 + 4.23 $Modus = 68.73$	
$= 64.5 + \frac{55}{13}$ = 64.5 + 4.23	

$$Nilai = \frac{Skor\ yang\ diperoleh}{Skor\ maksimal} \times 100$$



KISI-KISI SOAL UJI COBA TES KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA

Mata Pelajaran : Matematika Materi : Statistika Kelas / Semester : VIII /Genap Alokasi Waktu : 80 Menit

Indikator Kemampuan Pemecahan Masalah	Kompetensi Dasar	Butir Soal
Memahami masalahMerencanakan	Siswa dapat menentukan dan menyelesaikan masalah sehari-hari yang berkaitan dengan modus.	3 dan 6
penyelesaikan • Menyelesaikan perhitungan	Siswa dapat menentukan dan menyelesaikan masalah sehari-hari yang berkaitan dengan median.	2 dan 5
Memeriksa kembali	Siswa dapat menentukan dan menyelesaikan masalah sehari-hari yang berkaitan dengan rata-rata.	1 dan 4

SOAL UJI COBA TES KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA

Mata Pelajaran : Matematika Materi : Statistika Kelas / Semester : VIII /Genap Alokasi Waktu : 80 Menit

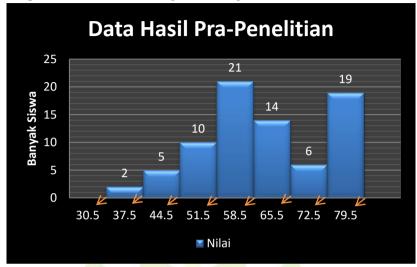
PETUNJUK UMUM

- 1. Isikan identitas anda kedalam lembar jawaban yang tersedia.
- 2. Kerjakan soal dibawah ini dengan cermat dan teliti.
- 3. Kerjakan terlebih dahulu soal soal yang kamu anggap mudah.
- 4. Tidak diperkenankan bekerja sama dengan teman.
- 5. Teliti kembali pekerjaanmu sebelum diserahkan kepada bapak/ibu guru.

SOAL

- 1. Sepuluh orang pegawai memiliki penghasilan perbulan. Lima orang berpenghasilan Rp2.000.000,00, tiga orang berpenghasilan Rp1.500.000,00 satu orang yang berpenghasilan Rp2.500.000,00 dan satu orang lagi belum diketahui penghasilannya. Jika rata-rata penghasilan dari 10 orang tersebut adalah Rp2.000.000,00. Tentukan berapa penghasilan satu orang yang belum diketahui!
- 2. Olimpiade perlombaan matematika yang di selenggarakan oleh Bupati Lampung Selatan di ikuti oleh 35 peserta dengan data perolehan nilai sebagai berikut: peserta yang memperoleh nilai 5 ada 5 orang, nilai 6 ada 8 orang, nilai 7 ada 10 orang, nilai 8 ada 8 orang, nilai 9 ada 3 orang, dan nilai 10 ada 1 orang. Tentukan median dari data tersebut!

3. Data hasil pra penelitian yang dilakukan salah satu mahasiswa terhadap mata pelajaran matematika memperoleh hasil yang di tampilkan dalam bentuk diagram batang berikut:



Tentukan modus dari data kelompok di atas!

- 4. Pasien Covid-19 yang sembuh setelah dirawat di rumah sakit selama 10 hari terakhir adalah: 12 orang, 15 orang, 10 orang, 17 orang, 14 orang, 19 orang, 17 orang, 24 orang, 20 orang, dan 25 orang. Berapakah rata-rata pasien covid-19 yang sembuh setelah dirawat di rumah sakit selama 10 hari terakhir?
- 5. Terdapat 30 siswa kelas XI yang mengikuti ulangan harian bahasa Indonesia dengan data perolehan nilai sebagai berikut : siswa yang memperoleh nilai 6 ada 8, nilai 7 ada 7 orang, nilai 8 ada 6 orang, nilai 9 ada 5 orang, dan nilai 10 ada 4 orang. Tentukan median dari data tersebut!
- 6. Suatu budidaya ikan hias memiliki beberapa ikan hias dengan umur (hari) yang berbeda-beda. Ikan hias yang berumur 1-5 hari ada 3 ekor, berumur 6-10 hari ada 9 ekor, berumur 11-15 hari ada 12 ekor, berumur 16-20 hari ada 7 ekor, berumur 21-25 hari ada 6 ekor, dan berumur 26-30 hari ada 3 ekor. Tentukan modus dari data tersebut!

ALTERNATIF JAWABAN DAN PEDOMAN PENSKORAN SOAL UJI COBA TES KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA

No		Penyelesaian		Skor	
1.	Memahami masa				
	Diketahui : Banya				
			perbulan 10 orang		
	-	000.000		_	
	0		nghasilan perbulan	3	
	· ·	ng = Rp2.000.0	•		
	Rp1.50	00.000; 1 orang	= Rp2.500.000		
	Ditanya : Berapa _J	peng <mark>hasilan s</mark> ati	u orang yang		
	belum diketahui?				
	Merencanakan p	envelesajan:			
	-	•	suatu data dengan		
	menjumlahkan nil				
	dengan banyak da			2	
V	$\bar{x} = \frac{\sum x}{n}$ atau \bar{x}			71 -1	
	n	$\sum fi$			
	Menyelesaikan p	erhitungan:			
	$\bar{x} = \frac{\Sigma x}{n}$ atau \bar{x}				
	$x - \frac{1}{n}$ atau x	$-\frac{\sum fi}{\sum fi}$	To the same of the		
	TT 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1 1	. 1 1		
	Untuk memudahk data ke dalam taba	Ŭ	erjakan masukan		
		Frekuensi	Gaji ×		
	Gaji	TTERUEIISI	Frekuensi		
	2.000.000,00	5	10.000.000,00		
	1.500.000,00	3	4.500.000,00		
	2.500.000,00 1 2.500.000,00				
	Jumlah	9	17.000.000,00		
		<u> </u>		3	
	$2.000.000,00 = \frac{17.000.000,00 + x_{10}}{10}$				
	2.000.000,00 -	10			

	$2.000.000,00 \times 10 = 17.000.000,00 + x_{10}$				
	$20.000.000,00 = 17.000.000,00 + x_{10}$				
	$20.000.000,00 - 17.000.000,00 = x_{10}$				
	$3.000.000,00 = x_{10}$				
	$x_{10} = 3.000.000,000$				
	10				
	Memeriksa kembali:				
	Penghasilan $x_{10} = 3.000.000,00$				
	Jika $\bar{x} = \frac{\sum x + x_{10}}{x}$, maka : $\bar{x} =$				
	$(5\times2.000.000)$ + $(3\times1.500.000)$ + $(1\times2.500.000)$ + x_{10} _	2			
	$\frac{17.000.000+3.000.000}{20.000.000} = \frac{10}{20.000.000} = 2.000.000$	Z			
	Jadi terbukti bahwa penghasilan satu orang yang				
	belum diketahui atau $x_{10} = \text{Rp } 3.000.000$, maka				
	rata-rata penghasilan keseluruhannya adalah Rp				
	2.000.000.				
	Jumlah skor	10			
2.	Memahami masalah:				
	Diketahui : Banyak data = 35				
	Dengan frekuensi perolehan nilai; 5 =				
V	5 orang, 6 = 8 orang, 7 = 10 orang, 8 = 8				
	orang, $9 = 3$ orang, dan $10 = 1$ orang.				
	Ditanya: Median dari data tersebut?				
	Merencanakan penyelesaian:				
	Banyak data = 35, berarti menggunakan rumus	2			
	median data ganjil.				
	2 2				
	$Median = Data \text{ ke-} \frac{1}{2} (n+1)$				
	Menyelesaikan perhitungan:				
	Untuk memudahkan dalam mengerjakan masukan				
	data ke dalam tabel frekuensi.				
	Nilai Frekuensi f_k				
	5 5 5				
	6 8 13				
	7 10 23				
Ь					

	8	8	31		
	9	3	34		3
	10	35	35		3
	Jumlah		. 45		
		Data ke- $\frac{1}{2}$ (
	=	Data ke- $\frac{1}{2}$ (35 + 1)		
	=	Data ke- $\frac{1}{2}$ (36)		
		Data ke- 18			
	Median =				
	Maka me	dian dari data	i ke 18 a	adalah nilai 7	
	Memerik	sa kembali:			
			-	<mark>i</mark> tengah-tengah jika	
				l ke yg terbesar.	2
	-	g di urutka <mark>n =</mark>			_
	5,5,5,5,5,6,6,6,6,6,6,6,6,7,7,7,7,7,7,7,				
	Jadi, terbukti median dari data tersebut adalah nilai 7 yang terletak pada data ke-18 dari 35 data.				
	/ yang te			8 dari 35 data.	
					10
2	Manuela		nlah sk	or	10
3.		mi <mark>m</mark> asalah:	MI		10
3.	Diketahui	mi <mark>masalah:</mark> i : Tepi bawal	h kelas :	= -0,5 dan Tepi atas	10
3.	Diketahui k	mi <mark>m</mark>asalah: i : Tepi bawal kelas = +0,5. l	h kelas : Maka p	= -0,5 dan Tepi atas erolehan nilai ; 31-37	10
3.	Diketahui k	mi masalah: i : Tepi bawal kelas = +0,5. I = 2 orang, 38-	h kelas : Maka po -44 = 5 :	= -0,5 dan Tepi atas erolehan nilai ; 31-37 orang, 45-51 = 10	7
3.	Diketahui k = o	mi masalah: i : Tepi bawal xelas = +0,5. l = 2 orang, 38- rang, 52-58 =	h kelas : Maka po -44 = 5 orai	= -0,5 dan Tepi atas erolehan nilai ; 31-37 orang, 45-51 = 10 ng, 59-65 = 14 orang,	3
3.	Diketahui k = o	mi masalah: i : Tepi bawal xelas = +0,5. l = 2 orang, 38- rang, 52-58 =	h kelas : Maka po -44 = 5 orai	= -0,5 dan Tepi atas erolehan nilai ; 31-37 orang, 45-51 = 10	
3.	Diketahui k = o 6	mi masalah: i : Tepi bawal xelas = +0,5. l = 2 orang, 38- rang, 52-58 =	h kelas : Maka pe 44 = 5 e 21 orang 1g dan 7	= -0,5 dan Tepi atas erolehan nilai; 31-37 orang, 45-51 = 10 ng, 59-65 = 14 orang, 3-79 = 19 orang.	
3.	Diketahui k o o 6 Ditanya :	mi masalah: i: Tepi bawal kelas = +0,5. I = 2 orang, 38- rang, 52-58 = 6-72 = 6 oran	h kelas : Maka po 44 = 5 o 21 oran 1g dan 7	= -0,5 dan Tepi atas erolehan nilai; 31-37 orang, 45-51 = 10 ng, 59-65 = 14 orang, 3-79 = 19 orang. ebut?	
3.	Diketahui k o 6 Ditanya :	mi masalah: i: Tepi bawal kelas = +0,5. I = 2 orang, 38- rang, 52-58 = 6-72 = 6 oran Modus dari c	h kelas : Maka pe 44 = 5 e 21 oran ig dan 7 data ters	= -0,5 dan Tepi atas erolehan nilai; 31-37 orang, 45-51 = 10 ng, 59-65 = 14 orang, 3-79 = 19 orang. ebut?	
3.	Diketahui k o o 6 Ditanya : Merenca Modus m atau yang	mi masalah: i: Tepi bawal kelas = +0,5.] = 2 orang, 38- rang, 52-58 = 6-72 = 6 oran Modus dari d nakan penye erupakan data	h kelas : Maka pe 44 = 5 e 21 oran 1g dan 7 data ters elesaian a yg pal muncul	= -0,5 dan Tepi atas erolehan nilai; 31-37 orang, 45-51 = 10 ng, 59-65 = 14 orang, 3-79 = 19 orang. ebut?	
3.	Diketahui k c o 6 Ditanya: Merenca Modus m atau yang Karena da	mi masalah: i: Tepi bawal kelas = +0,5. I = 2 orang, 38- rang, 52-58 = 6-72 = 6 oran Modus dari c nakan penye erupakan data f frekuensi ke ata berkelomp	h kelas : Maka pe 44 = 5 e 21 oran 1g dan 7 data ters elesaian a yg pal muncul	= -0,5 dan Tepi atas erolehan nilai; 31-37 orang, 45-51 = 10 ng, 59-65 = 14 orang, 3-79 = 19 orang. ebut?	
3.	Diketahui k c o 6 Ditanya: Merenca Modus m atau yang Karena da menggun	mi masalah: i: Tepi bawal kelas = +0,5. I = 2 orang, 38- rang, 52-58 = 6-72 = 6 oran Modus dari d makan penye erupakan data frekuensi ke ata berkelompakan rumus	h kelas : Maka pe 44 = 5 e 21 oran g dan 7 data ters elesaian a yg pal muncul pok mak	= -0,5 dan Tepi atas erolehan nilai; 31-37 orang, 45-51 = 10 ng, 59-65 = 14 orang, 3-79 = 19 orang. ebut?	3
3.	Diketahui k c o 6 Ditanya: Merenca Modus m atau yang Karena da menggun	mi masalah: i: Tepi bawal kelas = +0,5. I = 2 orang, 38- rang, 52-58 = 6-72 = 6 oran Modus dari d makan penye erupakan data frekuensi ke ata berkelompakan rumus	h kelas : Maka pe 44 = 5 e 21 oran g dan 7 data ters elesaian a yg pal muncul pok mak	= -0,5 dan Tepi atas erolehan nilai; 31-37 orang, 45-51 = 10 ng, 59-65 = 14 orang, 3-79 = 19 orang. ebut?	3
3.	Diketahui k c o 6 Ditanya: Merenca Modus m atau yang Karena da menggun	mi masalah: i: Tepi bawal kelas = +0,5. I = 2 orang, 38- rang, 52-58 = 6-72 = 6 oran Modus dari c nakan penye erupakan data f frekuensi ke ata berkelomp	h kelas : Maka pe 44 = 5 e 21 oran g dan 7 data ters elesaian a yg pal muncul pok mak	= -0,5 dan Tepi atas erolehan nilai; 31-37 orang, 45-51 = 10 ng, 59-65 = 14 orang, 3-79 = 19 orang. ebut?	3

	Menyelesaikan perhitung	::::::::::::::::::::::::::::::::::::::		
	Untuk memudahkan dalam			
	data ke dalam tabel.			
	Nilai	Banyak Siswa		
	31-37	2		
	38-44	5		
	45-51	10		
	52-58	21		
	59-65	14		
	66-72	6		
	73-79	19	3	
	$Modus = Tb + \left(\frac{d1}{d1+d2}\right)i$			
	$= 51.5 + \left(\frac{11}{11+7}\right) 7$			
	$=51,5+\frac{77}{18}$			
	=51.5+4.27			
	Modus = 55,77			
	Memeriksa kembali: Modus = 55,77		1	
	$Jika Modus = Tb + \left(\frac{d1}{d1+d}\right)$		2	
	$55,77 = 51,5 + \left(\frac{1}{11}, \frac{1}{11}, \frac{1}{11$	$(\frac{1}{+7})$ 7		
	$55,77 = 51,5 + \frac{77}{18}$			
	55,77 = 51,5 + 4,27			
	55,77 = 55,77			
	Jadi, terbukti modus dari d	ata tersebut adalah		
	55,75.			
	Jumlah	ı skor	10	
4.	Memahami masalah:			
	Diketahui : Pasien Covid-1	9 yang sembuh adalah =		
	_	ng, 10 orang, 17 orang,		
	_	ng, 17 orang, 24 orang,		
1	20 orang, dan 25 orang.			
	_	_	3	
	20 orang, dan 25 Banyak data = 10	_	3	

	Ditanya : Nilai rata-rata pasien yang sembuh adalah?	
	Merencanakan penyelesaian: Untuk mencari nilai rata-rata dari suatu data dengan menjumlahkan nilai semua data dan membagi dengan banyak data, atau dapat ditulis dengan : $\bar{x} = \frac{\Sigma x}{n}$ atau $\bar{x} = \frac{x_1 + x_2 + x_3 + \dots + x_n}{n}$	2
	Menyelesaikan perhitungan: $\bar{x} = \frac{\Sigma x}{n}$ atau $\bar{x} = \frac{x_1 + x_2 + x_3 + \dots + x_n}{n}$ $\bar{x} = \frac{12 + 15 + 10 + 17 + 14 + 19 + 17 + 24 + 20 + 25}{10} = \frac{173}{10} = 17,3$	3
	Memeriksa kembali:	
	$\bar{x} = 17.3$ Jika $\bar{x} = \frac{\Sigma x}{n}$, maka : $17.3 = \frac{173}{10} = 17.3 \times 10 = 173$ $173 = 173$ Jadi terbukti rata-rata dari data tersebut adalah 17.3 maka jumlah datanya = 173	2
1	Jumlah skor	10
5.	Memahami masalah:	
	Diketahui : Banyak data = 30	
	Dengan frekuensi perolehan nilai; 6 = 8 orang, 7 = 7 orang, 8 = 6 orang, 9 = 5 orang, dan 10 = 4 orang.	3
	Ditanya : Nilai median dari data tersebut?	
	Merencanakan penyelesaian: Banyak data = 30, berarti menggunakan rumus median data genap. Median = $\frac{\text{Data ke} - \frac{n}{2} + \text{Data ke} - (\frac{n}{2} + 1)}{2}$	2
	Menyelesaikan perhitungan: Untuk memudahkan dalam mengerjakan masukan	

1-4-1 1-1	4-11 f1			
	tabel frekuensi.		1	
Nilai	Banyak Siswa	f_k		
6	8	8		
7	7	15		
8	6	21		
9	5	26		
10	4	30		
Jumlah	30			2
Median = $\frac{\text{Data ke} - \frac{n}{2} + \text{Data ke} - (\frac{n}{2} + 1)}{2}$ $= \frac{\text{Data ke} - \frac{30}{2} + \text{Data ke} - (\frac{30}{2} + 1)}{2}$ $= \frac{\text{Data ke} - 15 + \text{Data ke} - 16}{2}$ $= \frac{7 + 8}{2} = \frac{15}{2} = 7,5$ Median = 7,5 Maka median data tersebut terletak diantara data ke 15 dan 16 adalah 7,5				3
Memeriksa kembali: Median adalah nilai yg tepat di tengah-tengah jika data di urutkan dari yg terkecil ke yg terbesar.				1
Data yang di		yg terbes	sar.	
	6,7,7,7,7,7,7, <mark>1, 8,</mark> 8,	8888	ν	
	ua data pada bagian			2
	berada di tengah-ten	_		-
		5 NOUG		
tersebut yaitu $\frac{7+8}{2} = \frac{15}{2} = 7,5$				
	median dari data ter			
	etak diantara data ke-	-15 dan d	ata ke-16	
dari 30 data.	Tlab alaas			10
Memahami r	Jumlah skor			10
	masaian: mur (hari) beberapa	ikan hiac	· 1_5	
	i = 3 ekor, 6-10 hari			
	i = 3 ekor, 0-10 harr i = 12 ekor, 16-20 ha			3
	ari = 6 ekor, dan 26			3
	<u> – 0 CROI, duii 20</u>	50 Hull	J CROI.	

6.

Ditanya : Modus dari data	tersebut?		
Merencanakan penyelesaian: Modus merupakan data yg paling sering muncul atau yang frekuensi kemunculannya terbesar. Karena data berkelompok maka dapat menggunakan rumus $Mo = Tb + (\frac{d1}{d1 + d2})i$			
Menyelesaikan perhitung Untuk memudahkan dalam data ke dalam tabel. Umur (hari) Ikan Hias 1-5 6-10 11-15 16-20 21-25 26-30 Modus = $Tb + \left(\frac{d1}{d1+d2}\right)i$ = $10.5 + \left(\frac{3}{3+5}\right)5$ = $10.5 + \frac{15}{8}$ = $10.5 + 1.875$ Modus = $12, 375$		3	
Memeriksa kembali: Modus = 12, 375 Jika Modus = $Tb + \left(\frac{d1}{d1+d2}\right)$ i 12, 375 = 10,5 + $\left(\frac{3}{3+5}\right)$ 5 12, 375 = 10,5 + $\frac{15}{8}$ 12, 375 = 10,5 + 1,875 12, 375 = 12, 375			

Jadi, terbukti modus dari data tersebut adalah 12,375.	10
Jumlah skor	10

$$Nilai = \frac{Skor\ yang\ diperoleh}{Skor\ maksimal} \times 100$$



HASIL UJI COBA TES INSTRUMEN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA

N.T.	NT	Nama Butir Soal						Clron
No	Nama	1	2	3	4	5	6	Skor
1	R1	5	5	5	9	5	8	37
2	R2	0	2	1	2	3	5	13
3	R3	0	0	3	4	3	0	10
4	R4	0	5	6	8	3	7	29
5	R5	5	5	5	9	5	9	38
6	R6	5	5	5	9	5	8	37
7	R7	5	5	6	9	5	7	37
8	R8	5	5	6	9	5	7	37
9	R9	3	5	6	9	3	7	33
10	R10	8	2	4	6	3	0	23
11	R11	0	2	0	9	5	5	21
12	R12	5	5	5	9	5	8	37
13	R13	5	5	5	9	3	9	36
14	R14	0	5	2	9	5	8	29
15	R15	8	8	6	9	8	7	46
16	R16	0	0	2	4	3	0	9
17	R17	8	2	3	2	3	5	23
18	R18	0	2	3	3	3	5	16
19	R19	0	5	5	9	5	4	28
20	R20	0	5	2	9	3	8	27
21	R21	5	7	5	9	5	7	38
22	R22	5	5	4	8	5	7	34
23	R23	3	8	3	5	3	7	29
24	R24	0	1	0	8	5	7	21
25	R25	0	2	0	5	3	4	14
26	R26	3	5	5	7	5	7	32
27	R27	0	5	4	9	5	5	28
28	R28	0	5	0	8	5	6	24
29	R29	5	5	5	9	5	6	35
30	R30	0	5	6	9	5	7	32

31	R31	5	2	3	8	3	5	26
32	R32	5	5	5	6	3	8	32



ANALISIS VALIDITAS INSTRUMEN SOAL UJI COBA TES KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA

			Corre	lations				
		Soal1	Soal2	Soal3	Soal4	Soal5	Soal6	Jumlah
Soal1	Pearson Correlation	1	.327	.530**	.126	.213	.207	.614
	Sig. (2-tailed)		.067	.002	.493	.242	.257	.00
	N	32	32	32	32	32	32	3
Soal2	Pearson Correlation	.327	1	.570**	.576**	.496**	.693**	.841
	Sig. (2-tailed)	.067		.001	.001	.004	.000	.00
	N	32	32	32	32	32	32	3
Soal3	Pearson Correlation	.530**	.570**	1	.415	.265	.337	.738
	Sig. (2-tailed)	.002	.001		.018	.142	.059	.00
	N	32	32	32	32	32	32	3
Soal4	Pearson Correlation	.126	.576**	.415	1	.608**	.556**	.736
	Sig. (2-tailed)	.493	.001	.018		.000	.001	.00
	N	32	32	32	32	32	32	3
Soal5	Pearson Correlation	.213	.496**	.265	.608**	1	.356	.614
	Sig. (2-tailed)	.242	.004	.142	.000		.045	.00
	N	32	32	32	32	32	32	3
Soal6	Pearson Correlation	.207	.693**	.337	.556**	.356	1	.741
	Sig. (2-tailed)	.257	.000	.059	.001	.045		.00
	N	32	32	32	32	32	32	3
Jumlah	Pearson Correlation	.614**	.841**	.738**	.736**	.614**	.741**	
	Sig. (2-tailed)	.000	.000	.000	.000	.000	.000	
	N	32	32	32	32	32	32	3

^{**.} Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

Suatu butir soal dikatakan valid apabila $r_{xy} \geq r_{tabel}$ diperoleh nilai $r_{tabel} = 0.349$ sehingga dapat disimpulkan bahwa keenam butir soal esai dalam uji coba kemampuan pemecahan masalah matematika dinyatakan valid. Hal ini dapat dilihat dari fakta bahwa semua nilai $r_{xy} \geq r_{tabel}$.

^{*.} Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

Lampiran 21

ANALISIS TINGKAT KESUKARAN INSTRUMEN SOAL UJI COBA TES KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA

Nama			Buti	r Soal		
Nama	1	2	3	4	5	6
R1	5	5	5	9	5	8
R2	0	2	1	2	3	5
R3	0	0	3	4	3	0
R4	0	5	6	8	3	7
R5	5	5	5	9	5	9
R6	5	5	5	9	5	8
R7	5	5	6	9	5	7
R8	5	5	6	9	5	7
R9	3	5	6	9	3	7
R10	8	2	4	6	3	0
R11	0	2	0	9	5	5
R12	5	5	5	9	5	8
R13	5	5	5	9	3	9
R14	0	5	2	9	5	8
R15	8	8	6	9	8	7
R16	0	0	2	4	3	0
R17	8	2	3	2	3	5
R18	0	2	3	3	3	5
R19	0	5	5	9	5	4
R20	0	5	2	9	3	8
R21	5	7	5	9	5	7
R22	5	5	4	8	5	7
R23	3	8	3	5	3	7
R24	0	1	0	8	5	7
R25	0	2	0	5	3	4
R26	3	5	5	7	5	7
R27	0	5	4	9	5	5

R28	0	5	0	8	5	6
R29	5	5	5	9	5	6
R30	0	5	6	9	5	7
R31	5	2	3	8	3	5
R32	5	5	5	6	3	8
Rata-Rata	2,906	4,156	3,75	7,406	4,218	6,031
SMI	10	10	10	10	10	10
Tingkat Kesukaran	0,2906	0,4156	0,375	0,7406	0,4218	0,6031
Keterangan	Sukar	Sedang	Sedang	Mudah	Sedang	Sedang



Lampiran 22

ANALISIS DAYA PEMBEDA INSTRUMEN SOAL UJI COBA TES KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA

50% KELOMPOK ATAS								
Nome	Butir Soal							
Nama	1	2	3	4	5	6		
R15	8	8	6	9	8	7		
R5	5	5	5	9	5	9		
R21	5	7	5	9	5	7		
R1	5	5	5	9	5	8		
R6	5	5	5	9	5	8		
R7	5	5	6	9	5	7		
R8	5	5	6	9	5	7		
R12	5	5	5	9	5	8		
R13	5	5	5	9	3	9		
R29	5	5	5	9	5	6		
R22	5	5	4	8	5	7		
R9	3	5	6	9	3	7		
R26	3	5	5	7	5	7		
R30	0	5	6	9	5	7		
R32	5	5	5	6	3	8		
R4	0	5	6	8	3	7		
\bar{X}_A	4,3125	5,3125	5,3125	8,5625	4,6875	7,4375		

50% KELOMPOK BAWAH								
R14	0	5	2	9	5	8		
R23	3	8	3	5	3	7		
R19	0	5	5	9	5	4		
R27	0	5	4	9	5	5		
R20	0	5	2	9	3	8		
R31	5	2	3	8	3	5		

R28	0	5	0	8	5	6
R10	8	2	4	6	3	0
R17	8	2	3	2	3	5
R11	0	2	0	9	5	5
R24	0	1	0	8	5	7
R18	0	2	3	3	3	5
R25	0	2	0	5	3	4
R2	0	2	1	2	3	5
R3	0	0	3	4	3	0
R16	0	0	2	4	3	0
$ar{X}_B$	1,5	3	2,1875	6,25	3,75	4,625
SMI	10	10	10	10	10	10
Daya Beda	0,281	0,231	0,3125	0,231	0,093	0,281
Keterangan	Cukup	Cukup	Cukup	Cukup	Jelek	Cukup



ANALISIS REALIBILITAS INSTRUMEN SOAL UJI COBA TES KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA

Reliability

Scale: ALL VARIABLES

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	32	100.0
	Excluded ^a	0	.0
	Total	32	100.0

 Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.788	6

Suatu soal dikatakan mempunyai tingkat reliabilitas tinggi jika koefisien reliabilitas lebih dari $r_{tabel}=0.70~(r_{11}\geq0.70)$. Berdasarkan perhitungan yang dilakukan, ditemukan bahwa indeks reliabilitas dari tes kemampuan pemecahan masalah matematika siswa adalah 0.788. Hasil yang diperoleh menunjukkan bahwa instrumen tersebut reliabel (pengukurannya konsisten dan akurat) karena angka $0.788 \geq 0.70$.

SOAL POSTTEST KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA

Mata Pelajaran : Matematika Materi : Statistika Kelas / Semester : VIII /Genap Alokasi Waktu : 45 Menit

PETUNJUK UMUM

- 1. Isikan identitas anda kedalam lembar jawaban yang tersedia.
- 2. Kerjakan soal dibawah ini dengan cermat dan teliti.
- 3. Kerjakan terlebih dahulu soal soal yang kamu anggap mudah.
- 4. Tidak diperkenankan bekerja sama dengan teman.
- 5. Teliti kembali pekerjaanmu sebelum diserahkan kepada bapak/ibu guru.

SOAL

- 1. Sepuluh orang pegawai memiliki penghasilan perbulan. Lima orang berpenghasilan Rp2.000.000,00, tiga orang berpenghasilan Rp1.500.000,00 satu orang yang berpenghasilan Rp2.500.000,00 dan satu orang lagi belum diketahui penghasilannya. Jika rata-rata penghasilan dari 10 orang tersebut adalah Rp2.000.000,00. Tentukan berapa penghasilan satu orang yang belum diketahui!
- 2. Olimpiade perlombaan matematika yang di selenggarakan oleh Bupati Lampung Selatan di ikuti oleh 35 peserta dengan data perolehan nilai sebagai berikut: peserta yang memperoleh nilai 5 ada 5 orang, nilai 6 ada 8 orang, nilai 7 ada 10 orang, nilai 8 ada 8 orang, nilai 9 ada 3 orang, dan nilai 10 ada 1 orang. Tentukan median dari data tersebut!

- 3. Pasien Covid-19 yang sembuh setelah dirawat di rumah sakit selama 10 hari terakhir adalah: 12 orang, 15 orang, 10 orang, 17 orang, 14 orang, 19 orang, 17 orang, 24 orang, 20 orang, dan 25 orang. Berapakah rata-rata pasien covid-19 yang sembuh setelah dirawat di rumah sakit selama 10 hari terakhir?
- 4. Suatu budidaya ikan hias memiliki beberapa ikan hias dengan umur (hari) yang berbeda-beda. Ikan hias yang berumur 1-5 hari ada 3 ekor, berumur 6-10 hari ada 9 ekor, berumur 11-15 hari ada 12 ekor, berumur 16-20 hari ada 7 ekor, berumur 21-25 hari ada 6 ekor, dan berumur 26-30 hari ada 3 ekor. Tentukan modus dari data tersebut!



ALTERNATIF JAWABAN DAN PEDOMAN PENSKORAN SOAL *POSTTEST* KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA

No		Penyelesaian		Skor		
1.	Memahami masalah:					
	Diketahui : Banya					
	Rata-rata penghasilan perbulan 10 orang					
	= Rp2.000.000,00, Dengan frekuensi penghasilan perbulan ;					
	_	1 0				
	_	Rp2.000.000,0	_			
	Kp1.500.0	ou, ou; i orang	= Rp2.500.000,00			
	Ditanya : Berapa 1	nenghasilan sati	ı orang yang			
	belum diketahui?	pengnasnan saa	d ording yang			
	Merenca <mark>nakan</mark> p					
	$\bar{x} = \frac{\Sigma x}{n}$ atau \bar{x}	$=\frac{\sum Xi \cdot fi}{\sum xi}$		2		
V	n	$\sum fi$				
	Menyelesaikan p	erhitungan:				
	Untuk memudahk	_	erjakan masukan			
	data ke dalam tab	el frekuensi.				
	Gaji	Frekuensi	Gaji ×			
		4 44 4	Frekuensi			
	2.000.000,00	5	10.000.000,00			
	1.500.000,00	3	4.500.000,00			
	2.500.000,00	1	2.500.000,00			
	Jumlah	9	17.000.000,00			
	$\overline{x} = \frac{\sum x}{n}$					
	$ \begin{array}{c} n \\ 2.000.000,00 = \frac{17.000.000,00 + x_{10}}{10} \end{array} $					
	$2.000.000,00 \times 10^{-2}$	0 = 17.000.000	$00 + x_{10}$	3		
	20.000.000,00 = 1			-		
	20.000.000,00 - 1	17.000.000,00 =	= x ₁₀			

	3.000.000					
	$x_{10} = 3.0$	00,000,00				
	Memerik	sa kembali:				
	Penghasilan $x_{10} = 3.000.000,00$					
	Jika $\bar{x} = \frac{\Sigma}{2}$	$\frac{2x+x_{10}}{n}$, maka	$: \bar{x} =$			
	(5×2.000.00	(00) + $(3\times1.500.00)$	0)+(1×2.	$\frac{500.000)+x_{10}}{=}$		
	17.000.000-	$\frac{+3.000.000}{0} = \frac{10}{20}$.000.000	= 2.000.000		
				an satu orang yang	2	
	belum dik	xetahui atau <i>x</i>	$z_{10} = Rp$	3.000.000, maka		
	rata-rata <u>1</u> 2.000.000	_	eseluru	hannya adalah Rp		
		Jur	nlah sk	or	10	
2.		mi masala <mark>h:</mark>				
	Diketahui	i : Banyak <mark>da</mark>				
				erolehan nilai;	2	
				ang, 7 = 10 orang, 8 = 0 $dan 10 = 1 orang.$	3	
		o orang, $y = s$	orang,	dan 10 – 1 orang.		
	Ditanya:	Median dari	data ter	sebut?		
	Merenca	nakan penye	elesaian		1	
		_		ggunakan rumus		
	median da	ata ganjil.			2	
	Median =	Data ke- $\frac{1}{2}$ ((n + 1)			
	-	saikan perhit	_			
	Untuk memudahkan dalam mengerjakan masukan					
	data ke dalam tabel frekuensi.					
	Nilai Frekuensi f_k 5 5 5					
	5	8	13			
	7	10	23			
	8	8	31			
	9	3	34			
Ц						

	10	1	35				
	Jumlah	35			3		
	Median =	Data ke- $\frac{1}{2}$ (2)	(n + 1)				
	= Data ke- $\frac{1}{2}$ (35 + 1)						
		Data ke- $\frac{1}{2}$ (3)					
		Data ke- 18	30)				
	Median =						
		dian dari data	ke 18 a	adalah nilai 7			
	Memerik	sa kembali:					
			-	i tengah-tengah jika			
				l ke yg terbesar.	2		
	•	g di urutkan =			_		
				$7,7,7,7,7,7,\dots,x_{35}$			
				<mark>ı te</mark> rsebut adalah nilai 8 dari 35 data.			
	7 yang te		nlah sk		10		
3.	Memaha	mi masalah:	man sn	101	10		
			vid-19 v	ang semb <mark>uh adalah =</mark>			
V				10 orang, 17 orang,			
				17 orang, 24 orang,	7		
		20 orang, dan	n 25 ora	ang.	3		
		Banyak data	= 10				
	D.:	ATT I					
	Ditanya : adalah?	Nilai rata-rat	a pasiei	n yang sembuh			
		nakan penye encari nilai ra		: lari suatu data dengan			
	menjumla	ahkan nilai se	mua da	ta dan membagi	2		
				t ditulis dengan :			
	$\bar{x} = \frac{\Sigma x}{n}$	atau $\bar{x} = \frac{x_1}{x_2}$	$\frac{+x_2+x_3+n}{n}$	-···+ <i>x</i> _{<i>n</i>}			
	Menveles	saikan perhit	tungan	•			
	$\bar{x} = \frac{\Sigma x}{1}$	atau $\bar{x} = \frac{x_1}{x_2}$	$+x_2+x_3+$	$+\cdots+x_n$	2		
	n		n		3		

	$\bar{x} = \frac{12+15+10+17+14+19+17+1}{10}$	$\frac{173}{124+20+25} = \frac{173}{124+20+25} = 17.3$					
	10	10					
	Memeriksa kembali:						
	$\bar{x} = 17.3$						
	Jika $\bar{x} = \frac{\Sigma x}{n}$, maka : 17,3 = $\frac{173}{10}$ = 17,3 × 10 = 173						
		173 = 173	2				
	Jadi terbukti rata-rata dari						
	maka jumlah datanya = 173						
	Jumlah	ı skor	10				
4.	Memahami masalah:	1 11 15 15					
	Diketahui : Umur (hari) be	•					
		hari = 9 ekor, 11-15 hari	2				
		ari = 7 ekor, 21-25 hari =	3				
	6 ekor, dan 26-30 Ditanya : Modus dari data						
	Ditanya . Wodus dan data	ierseour?					
	Merencanakan penyelesa	ian·					
	Modus merupakan data yg						
	atau yang frekuensi kemun						
	Karena data berkelompok i		2				
	men <mark>ggu</mark> nakan rumus		11				
-	$M_{0} = Th$						
1	$Mo = Tb + (\frac{d1}{d1 + d2})i$						
	Menyelesaikan perhitung	yan.					
	Untuk memudahkan dalam						
	data ke dalam tabel.						
	Umur (hari) Ikan Hias	Banyak Ikan Hias					
	1-5	3					
	6-10	9					
	11-15	12					
	16-20	7					
	21-25	6					
	26-30	3					
	$Modus = Tb + \left(\frac{d1}{d1+d2}\right)i$		3				

105 (3)5	
$= 10.5 + \left({3+5}\right) 5$	
$= 10.5 + \left(\frac{3}{3+5}\right)5$ $= 10.5 + \frac{15}{8}$ $= 10.5 + 1.875$	
=10.5+1.875	
Modus = 12, 375	
Memeriksa kembali:	
Modus = $12, 375$	
Jika Modus = $Tb + \left(\frac{d1}{d1+d2}\right)i$	
12, 375 = 10,5 + $\left(\frac{3}{3+5}\right)$ 5	2
$12,375=10,5+\frac{15}{8}$	
12,375 = 10,5 + 1,875	
12, 375 = 12, 375	
Jadi, terbukti modus <mark>dari data te</mark> rsebut adalah	
12,375.	
Jumlah skor	10

Nilai =
$$\frac{Skor\ yang\ diperoleh}{Skor\ maksimal} \times 100$$

Lampiran 26

DATA NILAI *POSTTEST* KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS KELAS EKSPERIMEN 1

No	Nama		Butir	Soal	Total	Nilai	
110	Ivallia	1	2	3	4	Total	Milai
1.	B1	14	14	16	12	56	87,5
2.	B2	16	12	16	10	54	84,375
3.	В3	14	14	16	12	56	87,5
4.	B4	14	14	16	14	58	90,625
5.	B5	16	12	14	14	56	87,5
6.	В6	16	16	16	10	58	90,625
7.	B7	16	16	16	16	64	100
8.	B8	14	14	14	8	50	78,125
9.	В9	16	12	12	8	48	75
10.	B10	14	8	16	14	52	81,25
11.	B11	16	10	14	12	52	81,25
12.	B12	14	12	14	12	52	81,25
13.	B13	16	10	14	8	48	75
14.	B14	14	10	16	14	54	84,375
15.	B15	16	12	14	12	54	84,375
16.	B16	14	10	14	14	52	81,25
17.	B17	14	10	14	10	48	75

30.	B30 B31	14 16	14 16	16 16	14 16	58 64	90,625
29.	B29	16	14	16	10	56	87,5
28.	B28	16	14	14	12	56	87,5
27.	B27	16	16	16	10	58	90,625
26.	B26	14	12	12	10	48	75
25.	B25	16	10	16	12	54	84,375
24.	B24	14	10	12	12	48	75
23.	B23	14	8	16	14	52	81,25
22.	B22	16	10	12	14	52	81,25
21.	B21	14	8	14	12	48	75
20.	B20	16	14	16	12	58	90,625
19.	B19	16	12	16	10	54	84,375
18.	B18	16	12	16	12	56	87,5

Lampiran 27

DATA NILAI *POSTTEST* KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS KELAS EKSPERIMEN 2

No	Nama	I	Butir Soal		Total	Nilai	
110	Nama	1	2	3	4	Total	Milai
1.	A1	14	10	16	8	48	75
2.	A2	14	13	15	12	54	84,375
3.	A3	16	13	16	9	54	84,375
4.	A4	10	8	14	10	42	65,625
5.	A5	11	13	16	9	49	76,5625
6.	A6	15	15	16	10	56	87,5
7.	A ⁷	8	12	14	8	42	65,625
8.	A8	12	9	15	9	45	70,3125
9.	A9	16	16	16	16	64	100
10.	A10	12	12	16	10	50	78,125
11.	A11	10	10	14	8	42	65,625
12.	A12	12	12	13	12	49	76,5625
13.	A13	16	13	16	10	55	85,9375
14.	A14	12	10	13	8	43	67,1875
15.	A15	12	8	16	6	42	65,625

16.	A16	14	14	14	6	48	75
17.	A17	12	12	14	8	46	71,875
18.	A18	14	13	16	12	55	85,9375
19.	A19	12	11	16	8	47	73,4375
20.	A20	14	12	16	9	51	79,6875
21.	A21	16	14	10	8	48	75
22.	A22	14	12	14	9	49	76,5625
23.	A23	10	10	14	8	42	65,625
24.	A24	16	14	16	13	59	92,1875
25.	A25	16	8	16	4	44	68,75
26.	A26	12	12	15	14	53	82,8125
27.	A27	12	8	14	8	42	65,625
28.	A28	16	12	16	13	57	89,0625
29.	A29	14	12	16	12	54	84,375
30.	A30	16	10	14	8	48	75
31.	A31	16	10	16	10	52	81,25
32.	A32	16	10	14	8	48	75
	RAT	ΓA-RA	ATA				77,050

Lampiran 28

DATA NILAI *POSTTEST* KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS KELAS KONTROL

No	Nome		Butir Soal			Total	Nilai	
No	Nama	1	2	3	4	Total	minal	
1.	D1	8	10	11	10	39	60,9375	
2.	D2	6	10	14	10	40	62,5	
3.	D3	10	12	12	10	44	68,75	
4.	D4	10	8	12	10	40	62,5	
5.	D5	14	8	12	14	48	75	
6.	D6	10	12	14	12	48	75	
7.	D7	10	14	16	12	52	81,25	
8.	D8	12	16	16	8	52	81,25	
9.	D9	10	10	14	8	42	65,625	
10.	D10	12	10	14	10	46	71,875	
11.	D11	10	8	12	10	40	62,5	
12.	D12	12	8	12	10	42	65,625	
13.	D13	10	10	14	14	48	75	
14.	D14	8	12	12	8	40	62,5	
15.	D15	10	8	14	8	40	62,5	
16.	D16	10	10	14	12	46	71,875	
17.	D17	8	10	12	10	40	62,5	
18.	D18	12	6	14	10	42	65,625	

19.	D19	12	12	16	10	50	78,125
20.	D20	11	10	14	8	43	67,1875
21.	D21	12	8	14	10	44	68,75
22.	D22	8	8	16	10	42	65,625
23.	D23	10	14	16	8	48	75
24.	D24	12	14	14	10	50	78,125
25.	D25	10	11	12	12	45	70,3125
26.	D26	11	12	14	8	45	70,3125
27.	D27	6	10	12	11	39	60,9375
28.	D28	8	10	14	8	40	62,5
29.	D29	8	12	16	10	46	71,875
30.	D30	16	16	16	8	56	87,5
31.	D31	10	12	12	10	44	68,75
32.	D32	10	14	12	8	44	68,75
V	RA	ATA-R	RATA	A	M		69,580

Lampiran 29

DATA NILAI *POSTTEST* KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA KELAS EKSPERIMEN 1

No	Nama		Butir	Soal	Total	Nilai	
NO	Ivallia	1	2	3	4	10tai	Milai
1.	B1	8	10	10	6	34	85
2.	B2	8	8	10	7	33	82,5
3.	В3	8	8	8	6	30	75
4.	B4	8	8	8	6	30	75
5.	B5	9	10	10	8	37	92,5
6.	В6	5	8	8	6	27	67,5
7.	B7	10	10	10	8	38	95
8.	B8	6	8	10	7	31	77,5
9.	B9	5	8	8	6	27	67,5
10.	B10	6	10	10	7	33	82,5
11.	B11	5	8	10	4	27	67,5
12.	B12	9	10	10	6	35	87,5
13.	B13	6	10	10	8	34	85
14.	B14	7	8	8	6	29	72,5
15.	B15	8	10	10	6	34	85
16.	B16	8	8	8	6	30	75
17.	B17	6	8	10	7	31	77,5
18.	B18	6	8	10	6	30	75
19.	B19	6	8	10	7	31	77,5

		ATA-R		4	1	7 70	80,156
32.	B32	5	10	10	4	29	72,5
31.	B31	10	10	10	9	39	97,5
30.	B30	9	10	10	6	35	87,5
29.	B29	6	9	10	4	29	72,5
28.	B28	5	8	10	4	27	67,5
27.	B27	8	10	10	8	36	90
26.	B26	6	8	10	4	28	70
25.	B25	6	8	10	7	31	77,5
24.	B24	8	10	10	6	34	85
23.	B23	8	10	10	6	34	85
22.	B22	6	10	10	7	33	82,5
21.	B21	8	10	10	10	38	95
20.	B20	6	10	10	6	32	80

Lampiran 30

DATA NILAI *POSTTEST* KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA KELAS EKSPERIMEN 2

No	Nama	Butir Soal			Total	Nilai	
110	Ivallia	1	2	3	4	Total	Milai
1.	A1	4	10	10	4	28	70
2.	A2	6	8	10	6	30	75
3.	A3	5	8	8	6	27	67,5
4.	A4	9	10	10	6	35	87,5
5.	A5	5	8	10	4	27	67,5
6.	A6	4	10	10	4	28	70
7.	A7	6	10	10	6	32	80
8.	A8	5	8	10	4	27	67,5
9.	A9	6	8	10	6	30	75
10.	A10	4	8	8	6	26	65
11.	A11	9	8	8	6	31	77,5
12.	A12	9	10	10	6	35	87,5
13.	A13	5	8	10	6	29	72,5
14.	A14	4	8	8	6	26	65
15.	A15	8	8	10	6	32	80
16.	A16	4	8	8	6	26	65

17.	A17	8	8	10	6	32	80
18.	A18	6	9	10	6	31	77,5
19.	A19	8	8	8	8	32	80
20.	A20	6	10	10	5	31	77,5
21.	A21	6	10	10	5	31	77,5
22.	A22	6	10	10	5	31	77,5
23.	A23	8	10	10	6	34	85
24.	A24	6	8	10	6	30	75
25.	A25	8	10	10	6	34	85
26.	A26	8	10	10	6	34	85
27.	A27	6	8	10	6	30	75
28.	A28	9	8	8	6	31	77,5
29.	A29	8	10	9	8	35	87,5
30.	A30	4	8	8	6	26	65
31.	A31	9	6	10	6	31	77,5
32.	A32	8	10	8	6	32	80
	RAT	'A-R	ATA				76,093

Lampiran 31

DATA NILAI *POSTTEST* KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA KELAS KONTROL

No	Nama		Butin	r Soal		Total	Nilai
NO	Nama	1	2	3	4	Total	Milai
1.	D1	6	8	8	6	28	70
2.	D2	4	6	10	4	24	60
3.	D3	4	9	10	4	27	67,5
4.	D4	4	6	10	4	24	60
5.	D5	6	7	8	4	25	62,5
6.	D6	6	8	8	6	28	70
7.	D7	4	8	10	8	30	75
8.	D8	6	8	8	8	30	75
9.	D9	8	10	10	6	34	85
10.	D10	6	6	10	4	26	65
11.	D11	7	8	8	6	29	72,5
12.	D12	6	8	8	4	26	65
13.	D13	6	7	8	6	27	67,5
14.	D14	4	8	8	6	26	65
15.	D15	6	6	8	8	28	70
16.	D16	8	8	8	5	29	72,5
17.	D17	6	8	8	6	28	70

18.	D18	6	6	8	6	26	65
19.	D19	4	8	10	8	30	75
20.	D20	8	6	8	4	26	65
21.	D21	6	6	8	4	24	60
22.	D22	8	6	10	4	28	70
23.	D23	6	6	8	8	28	70
24.	D24	6	4	10	4	24	60
25.	D25	8	6	8	8	30	75
26.	D26	4	10	10	6	30	75
27.	D27	6	8	8	4	26	65
28.	D28	6	4	10	4	24	60
29.	D29	6	9	8	6	29	72,5
30.	D30	8	10	10	6	34	85
31.	D31	6	8	8	8	30	75
32.	D32	6	6	8	6	26	65
	RATA-RATA						69,062

MODUL AJAR KELAS EKSPERIMEN 1

A. Bagian I : Informasi Umum

Nama	Wanda Saputra						
	w anda Saputra						
Penyusun							
Nama	SMPN 1 Tanjung Bintang						
Sekolah							
Fase/Kelas/S	D/VIII/Genap						
emester							
Capaian	Di akhir pase D, siswa dapat menentukan						
Pembelajaran	dan menyelesaikan masalah sehari-hari						
	yang ber <mark>kaitan</mark> dengan ukuran pemusatan						
	data (m <mark>odus, me</mark> dian, dan mean).						
Jumlah	4 (Empat Pertemuan)						
Pertemuan /							
Alokasi	$2 \text{ JP } (2 \times 40 \text{ menit})$						
Waktu							
Domain/Topi	Pemusatan data						
k/Tema							
Kompetensi	Modus, median, dan mean (rata-rata)						
Awal							
Profil Pelajar	Gotong Royong, Bernalar Kritis, Kreatif,						
Pancasila	dan Bertakwa Kepada Tuhan Yang Maha						
	Esa						
Sarana	Ruang Kelas						
Prasarana	Buku Paket						
	Papan Tulis						
	Spidol						
	Komputer/Laptop						
	Jaringan Internet						
	LCD Proyektor						
Target	Regular/Tipikal						
Peserta Didik	2 1						
1 CSCITA DIGIK	Hambatan Belajar Dela Lati						
26.11	Cerdas Istimewa Berbakat Istimewa						
Model	Brain Based Learning						

Pembelajaran	
Moda	Tatap Muka
Pembelajaran	
Metode	Tanya jawab, diskusi, penemuan
Pembelajaran	terbimbing, eksplorasi, dan presentasi
Sumber	Buku Paket, Video Pembelajaran, Internet
Pembelajaran	dan Lainnya
Media	Video Pembelajaran
Pembelajaran	

B. Bagian II: Komponen Inti

	(Pertemuan 1)
	 Menentukan ukuran pemusatan data
	d <mark>engan m</mark> odus.
	(Pertemuan 2)
2	 Menentukan ukuran pemusatan
Tuiner	data dengan median.
Tujuan Pembelajaran	(Pertemuan 3)
Pelilbelajaran	Menentukan ukuran pemusatan data
	dengan rata-rata.
	(Pertemuan 4)
	Menyelesaikan masalah sehari-hari
	yang berkaitan dengan pemusatan
	data.
	Data lebih mudah dipahami
	Memudahkan dalam membuat
Pemahaman	analisis data
Bermakna	Membuat proses pengambilan
Bermakna	keputusan dan kesimpulan lebih
	tepat, akurat dan tersusun dengan
	rapih.
	Pertemuan 1 : Bagaimana menentukan
Dortonyoon	modus dari suatu data?
Pertanyaan Pemantik	Pertemuan 2 : Bagaimana menentukan
FUHAHUK	median dari suatu data?
	Pertemuan 3 : Bagaimana menentukan

	rata-rata dari suatu data?
	Pertemuan 4 : Sebutkan masalah sehari-
	hari yang berkaitan
	dengan pemusatan data?
	 Guru menyiapkan materi dan video
	pembelajaran tentang pemusatan
Persiapan	data
Pembelajaran	Guru membuat contoh penerapan
	modus, median, dan mean (rata-rata)
	Guru menggandakan LKPD
Ur	utan Kegiatan Pembelajaran
Pertemuan 1	- v
A. Kegiatan	Siswa mempersiapkan kelas saat
Pendahuluan	gu <mark>ru ma</mark> suk kedalam kelas, berdoa
(10 Menit)	d <mark>an memb</mark> eri salam.
	2. Guru mengecek kehadiran siswa.
A	3. Guru mempersilahkan siswa untuk
	menyiapkan air minum yang cukup
	(salah satu cara yang baik untuk
	nutrisi otak).
	4. Guru menyampaik <mark>an</mark> atau
	menuliskan judul materi apa yang
	akan dipelajari (Pra Pemaparan).
	5. Siswa mempersiapkan alat tulis dan
	bahan yang akan digunakan, serta
	memperhatikan informasi yang
	disampaikan oleh guru.
	6. Siswa diberi motivasi oleh guru
	(Persiapan).
	7. Siswa menjawab pertanyaan
	pemantik yaitu: Bagaimana
D IZ	menentukan modus dari suatu data?
B. Kegiatan	8. Guru menyampaikan materi
Inti	pembelajaran tentang menentukan
(60 Menit)	ukuran pemusatan data dengan
	modus dan dilanjutkan dengan
	menayangkan video pembelajaran

_			
			yang telah disediakan kepada siswa.
			(https://youtu.be/1tQAn-
			wylgg?si=rsIe6mmx6YKYrPjx).
		9.	Siswa mencatat materi yang
			diberikan, baik yang disampaikan
			oleh guru maupun yang ada didalam
			video pembelajaran.
		10.	Guru memberikan tugas kepada
			siswa dan membagikan LKPD 1
			(Insiasi dan Akuisisi).
		11.	· ·
			kelompok yang terdiri dari 4-6 orang
		12.	Siswa mengerjakan tugas yang
			diberikan oleh guru secara
			berkelompok. Anggota kelompok
			yang mengetahui bertugas
			memberikan penjelasan kepada
			anggota lain sampai semua anggota
			dalam kelompok itu mengerti
			(Elaborasi).
		13.	
			beristirahat sejenak untuk
			melakukan peregangan otot dan juga
			melakukan ice breaking agar siswa
			tidak merasa jenuh (Inkubasi dan
			Memasukan Memori).
		14.	Siswa menjawab soal dari guru dan
			mempresentasikan hasil kerja
			kelompoknya (Verifikasi dan
			Pengecekan Keyakinan).
(C. Kegiatan	15.	Guru memberikan apresiasi kepada
I	Penutup		semua siswa yang telah berani
	(10 Menit)		mengkomunikasikan pengetahuan
			yang siswa peroleh kepada orang
			lain atau mempresentasikan tugas
			(Perayaan dan Integrasi).
		16.	Siswa bersama dengan guru

	melakukan refleksi kegiatan
	pembelajaran yang telah dilakukan
	pada hari ini.
	17. Guru memberikan soal tentang
	modus kepada siswa untuk
	mengukur sejauh mana pemahaman
	siswa terhadap materi yang telah di
	pelajari. Tentukan modus dari data
	berikut ini :
	5,6,3,8,9,7,5,4,6,7,9,2,4,6,7,9,8,5,6,7
	,3,7.
	18. Siswa menjawab pertanyaan yang
	diberikan oleh guru.
	19. Siswa bersama guru menyimpulkan
	materi pembelajaran.
	20. Siswa menyimak informasi tentang
A	kegiatan pembelajaran yang akan
	dilaksanakan pada pertemuan
	berikutnya.
	1. Apakah ada kendal <mark>a pada keg</mark> iatan
	pembelajaran?
	2. Apakah semua siswa aktif dalam
	kegiatan pembelajaran?
	3. Apa saja kesulitan siswa yang dapat
	diidentifikasi pada kegiatan
	pembelajaran
Refleksi	4. Apakah siswa yang memiliki
Kelleksi	kesulitan ketika berkegiatan dapat
	teratasi dengan baik?
	5. Apa level pencapaian rata-rata siswa
	dalam kegiatan pembelajaran ini?
	6. Apakah seluruh siswa dapat
	dianggap tuntas dalam pelaksanaan pembelajaran?
	7. Apa strategi agar seluruh siswa
	dapat menuntaskan kompetensi?
	Asesmen Formatif: Lembar Kerja
Asesmen	Peserta Didik
	i cocita Diuik

Asesmen Sumatif: Soal Latihan

Tanjung Bintang, maret 2024 Peneliti,

Mengetahui, Guru Bidang Studi

Frizka Ariesthawati, S.Pd NIP. Wanda Saputra NPM. 2011050226

Menyetujui, Kepala SMPN 1 Tanjung Bintang

> <u>Lisnaini, S.Pd, M.Pd</u> NIP. 197401151998022001

MODUL AJAR KELAS EKSPERIMEN 2

A. Bagian I : Informasi Umum

Nama	Wanda Saputra			
Penyusun				
Nama Sekolah	SMPN 1 Tanjung Bintang			
Fase/Kelas/Se	D/VIII/Genap			
mester				
Capaian	Di akhir pase D, siswa dapat menentukan			
Pembelajaran	dan menyelesaikan masalah sehari-hari			
	yang berkaitan dengan ukuran pemusatan			
	data (modus, median, dan mean).			
Jumlah	4 (Em <mark>pat Perte</mark> muan)			
Pertemuan				
Alokasi Waktu	$2 \text{ JP } (2 \times 40 \text{ menit})$			
Domain/Topik	Pemusatan data			
/Tema				
Kompetensi	Modus, median, dan mean (rata-rata)			
Awal				
Profil Pelajar	Gotong Royong, Bernalar Kritis, Kreatif,			
Pancasila	dan Bertakwa Kepada Tuhan Yang Maha			
	Esa			
Sarana	 Ruang Kelas 			
Prasarana	Buku Paket			
	 Papan Tulis 			
	• Spidol			
Target Peserta	Regular/Tipikal			
Didik	 Hambatan Belajar 			
	Cerdas Istimewa Berbakat Istimewa			
Model	Brain Based Learning			
Pembelajaran	_			
Moda	Tatap Muka			
Pembelajaran				
Metode	Tanya jawab, diskusi, penemuan			
Pembelajaran	terbimbing, eksplorasi, dan presentasi			

Sumber	Buku Paket, Internet dan Lainnya
Pembelajaran	

B. Bagian II : Komponen Inti

Tujuan Pembelajaran	 (Pertemuan 1) Menentukan ukuran pemusatan data dengan modus. (Pertemuan 2) 					
	 Menentukan ukuran pemusatan data dengan median. (Pertemuan 3) Menentukan ukuran pemusatan data dengan rata-rata. (Pertemuan 4) Menyelesaikan masalah sehari-hari 					
	yang berkaitan dengan pemusatan data.					
Pemahaman Bermakna	 Data lebih mudah dipahami Memudahkan dalam membuat analisis data Membuat proses pengambilan keputusan dan kesimpulan lebih tepat, akurat dan tersusun dengan rapih. 					
Pertanyaan Pemantik	Pertemuan 1: Bagaimana menentukan modus dari suatu data? Pertemuan 2: Bagaimana menentukan median dari suatu data? Pertemuan 3: Bagaimana menentukan rata-rata dari suatu data? Pertemuan 4: Sebutkan masalah seharihari yang berkaitan dengan pemusatan data?					
Persiapan Pembelajaran	Guru menyiapkan materi pembelajaran tentang pemusatan data (modus, median, rata-rata)					

		Guru mambuat cantah nanaranan			
	•	Guru membuat contoh penerapan			
		modus, median, dan mean (rata-rata)			
***	•	Guru menggandakan LKPD			
Urutan Kegiatan Pembelajaran					
Pertemuan 1					
A. Kegiatan	1.	1 1			
Pendahuluan		guru masuk kedalam kelas, berdoa			
(10 Menit)		dan memberi salam.			
	2.	Guru mengecek kehadiran siswa.			
	3.	Guru mempersilahkan siswa untuk			
		menyiapkan air minum yang cukup			
		(salah satu cara yang baik untuk			
		nutr <mark>isi</mark> otak).			
	4.	Gu <mark>ru me</mark> nyampaikan atau			
		menuliskan judul materi apa yang			
		akan dipelajari (Pra Pemaparan).			
	5.	Siswa mempersiapkan alat tulis dan			
		bahan yang akan digunakan, serta			
		me <mark>mpe</mark> rhatikan informasi yang			
		disampaikan oleh g <mark>uru</mark> .			
	6.	Siswa diberi motivasi oleh guru			
	_/	(Persiapan).			
	7.	Siswa menjawab pertanyaan			
		pemantik yaitu: Bagaimana			
		menentukan modus dari suatu data?			
B. Kegiatan	8.	Guru menyampaikan materi			
Inti		pembelajaran tentang menentukan			
(60 Menit)		ukuran pemusatan data dengan			
		modus.			
	9.	Siswa mencatat materi yang			
		diberikan atau disampaikan oleh			
		guru.			
	10.	\mathcal{E} 1			
		siswa dan membagikan LKPD 1			
		(Insiasi dan Akuisisi).			
	11.				
		kelompok yang terdiri dari 4-6 orang			

12. Siswa mengerjakan tugas yang diberikan oleh guru secara berkelompok. Anggota kelompok yang mengetahui bertugas memberikan penjelasan kepada anggota lain sampai semua anggota dalam kelompok itu mengerti (Elaborasi). 13. Siswa dipersilahkan untuk beristirahat sejenak untuk melakukan peregangan otot dan juga melakukan ice breaking agar siswa tidak merasa jenuh (Inkubasi dan Memasukan Memori). 14. Siswa menjawab soal dari guru dan mempresentasikan hasil kerja kelompoknya (Verifikasi dan Pengecekan Keyakinan). C. Kegiatan 15. Guru memberikan apresiasi kepada Penutup semua siswa yang telah berani (10 Menit) mengkomunikasikan pengetahuan yang siswa peroleh kepada orang lain atau mempresentasikan tugas (Perayaan dan Integrasi). 16. Siswa bersama dengan guru melakukan refleksi kegiatan pembelajaran yang telah dilakukan pada hari ini. 17. Guru memberikan soal tentang modus kepada siswa untuk mengukur sejauh mana pemahaman siswa terhadap materi yang telah di pelajari. Tentukan modus dari data berikut ini: 5,6,3,8,9,7,5,4,6,7,9,2,4,6,7,9,8,5,6,7 ,3,7.

18. Siswa menjawab pertanyaan yang

	19 9 11
	diberikan oleh guru.
	19. Siswa bersama guru menyimpulkan
	materi pembelajaran.
	20. Siswa menyimak informasi tentang
	kegiatan pembelajaran yang akan
	dilaksanakan pada pertemuan
	berikutnya.
	1. Apakah ada kendala pada kegiatan
	pembelajaran?
	2. Apakah semua siswa aktif dalam
	kegiatan pembelajaran?
	3. Apa saja kesulitan siswa yang dapat
	diidentifikasi pada kegiatan
	pembelajaran 2
	4. Apakah siswa yang memiliki
Refleksi	kesulitan ketika berkegiatan dapat
	teratasi dengan baik?
	5. Apa level pencapaian rata-rata siswa
	dalam kegiatan pembelajaran ini?
	6. Apakah seluruh siswa dapat
	dianggap tuntas da <mark>lam</mark> pelaksanaan
	pembelajaran?
	7. Apa strategi agar seluruh siswa
	dapat menuntaskan kompetensi?
	Asesmen Formatif: Lembar Kerja
Asesmen	Peserta Didik
	Asesmen Sumatif : Soal Latihan

Tanjung Bintang, maret 2024 Peneliti,

Mengetahui, Guru Bidang Studi

<u>Frizka Ariesthawati, S.Pd</u> NIP.

Wanda Saputra NPM. 2011050226

Menyetujui, Kepala SMP<mark>N 1 Ta</mark>njung Bintang

> <u>Lisnaini, S.Pd, M.Pd</u> NIP. 197401151998022001

MODUL AJAR KELAS KONTROL

1. INFORMASI UMUM

A. Identitas Modul

Nama Penyusun : Wanda Saputra

SMP : SMP N 1 Tanjung Bintang

Mata Pelajaran : Matematika

Fase /Kelas /Semester: D / 8/ Genap

Alokasi Waktu : 8 x 40 Menit (4 kali pertemuan)

Tahun Pelajaran : 2023 – 2024

B. Kompetensi	Sebelum melakukan pembelajaran
Awal	tentang Materi statistika pemusatan data,
	peserta didik diingatkan kembali tentang
	penyajian data dalam diagram garis,
	diagram batang, dan diagram lingkaran.
C. Profil	Mandiri, berpikir kritis, kreatif
Pelajar	
Pancasila	
D. Sarana dan	Papan tulis, spidol, dan buku paket
Prasarana	
E. Target	Peserta didik regular
Peserta	
Didik	
F. Model	Direct Instruction
Pembelajar	
an	

2. KOMPONEN INTI

A. Tujuan Pembelajaran

- 1. Menentukan ukuran pemusatan data dengan modus
- 2. Menentukan ukuran pemusatan data dengan median
- 3. Menentukan ukuran pemusatan data dengan mean (rata-rata)

4. Menyelesaikan masalah sehari-hari yang berkaitan dengan pemusatan data

B. Pemahaman Bermakna

Pengaplikasian ukuran pemusatan data dalam menyelesaikan masalah sehari-hari.

C. Pertanyaan Pematik

- 1. Bagaimana menentukan modus dari suatu data?
- 2. Bagaimana menentukan median dari suatu data?
- 3. Bagaimana menentukan mean (rata-rata) dari suatu data?
- 4. Sebutkan masalah sehari-hari yang berkaitan dengan pemusatan data?

D. Kegiatan Pembelajaran:

PEI	PERTEMUAN KE-1						
Pendahuluan	1. Guru memberi salam dan mengajak berdo'a sebelum pembelajaran dimulai 2. Guru mengecek kehadiran peserta didik 3. Guru memberi apersepsi tentang materi yang akan	10 menit					
	Fase penyampaian tujuan (Orientasi): 4. Guru memberi motivasi kepada peserta didik dan						
	menanyakan kondisi kesehatan 5. Guru menyampaikan tujuan yang akan dicapai pada pembelajaran hari ini						
Inti	Fase demonstrasi (Presentasi) :	60 menit					

	6. Guru menyampaikan	
	materi pembelajaran tentang	
	menentukan ukuran	
	pemusatan data dengan	
	modus.	
	7. Peserta didik	
	memperhatikan materi yang	
	disampaikan guru dan	
	mencatatnya pada buku tulis.	
	Fase latihan terbimbing:	
	8. Guru memberikan tugas	
	latihan kepada peserta didik	
	9. Peserta didik menulis hasil	
	pekerjaannya secara mandiri	
	p <mark>ada buku</mark> tulis.	
	Fase mengecek pemahaman	
4	siswa dan memberikan	
	umpan balik :	
	10. Guru memeriksa hasil	
	pekerjaan peserta didik dan	
	memberikan umpan balik	
	terhadap jawaban tersebut.	71.1
	Fase latihan mandiri :	
	11. Guru memberikan latihan	
	mandiri untuk dikerjakan	
	peserta didik dirumah agar	
	kemampuan siswa dalam	
	memahami materi lebih	
	maksimal.	
Penutup	12. Guru memfasilitasi	10 menit
Tonatap	peserta didik untuk	10 11101110
	merefleksikan pembelajaran	
	yang telah dilaksanakan.	
	13. Guru memberikan umpan	
	balik dan apresiasi terhadap	
	kinerja peserta didik.	
	14. Guru dan peserta didik	
	berdo'a bersama.	
	oordo a oorsania.	

E. Asesmen

1. Asesmen Diagnostik Nonkognitif

Informasi apa saja yang ingin digali?	Pertanyaan kunci yang ingin ditanyakan
Cita-cita yang	Apa cita cita yang ingin diraih?
ingin diraih	
Mengetahui	Apa kesulitanmu dalam belajar
pendapat peserta	matematika?
didik tentang	
belajar	
Matematika	
Kondisi keluarga	Apakah orang tuamu membantu
siswa	atau mendampingi dalam proses
	pembelajarandi rumah?

2. Asesmen Diagnostik Kognitif

Identif ikasi materi yang akan diujik an	Pertany aan	Kunci jawaban	Sk or	Rencana tindak lanjut
Meny	Nilai	Diketahui nilai	10	Menugaskan
elesai	ulangan	ulangan =		siswa untuk
kan	dari 10	7,6,7,8,5,9,8,7,		mencari salah
masal	murid	6,7		satu contoh
ah	yg	Ditanya : nilai		bentuk
sehari-	gemar	median?		pengaplikasia
hari	matema			n materi
yang	tika	Jawab:		ukuran
berkai	yaitu :	median adalah		pemusatan
tan	7,6,7,8,	nilai yg tepat		data dalam
denga	5,9,8,7,	di tengah-		kehidupan
n	6,7.	tengah jika		sehari-hari
ukura	Median	data di urutkan		serta

_	1			
n	dari	dari yg terkecil		membuatkan
pemus	nilai	ke yg terbesar.		ilustrasi soal
atan	ulangan			dan
data	tersebut	Data yg di		memberikan
	adalah	urutkan :		jawabannya.
		5,6,6,7,7,7,7,8,		
		8,9		
		Median = $\frac{7+7}{2}$		
		= 7.		
		<i>- 1</i> .		
		Maka		
		mediannya		
		adalah 7.		
	Pada	Diketahui :	10	
		Rata-rata berat	10	
	penimb			
2	angan	bahan pokok		
	berat	30 karung =	Α.	
	bahan	10,3 kg		A
	pokok	Rata-rata berat		
	pembua	bahan pokok		
	tan roti,	30 + 1 karung	- 4	
	diperol	= 10,5 kg		
	eh data	D'		
	rata-	Ditanya : Berat		
	rata	bahan pokok	lic.	
	berat	susulan?		
	bahan			
	pokok	Berat bahan		
	dari 30	pokok susulan		
	karung	= jumlah berat		
	adalah	bahan pokok		
	10,3	31 karung –		
	kg. Jika	jumlah berat		
	ditamba	bahan pokok		
	hkan	30 karung		
	satu			
	karung	Jawab :		

bahan pokok yg baru	$ \bar{x} = \frac{\Sigma x}{n} maka \ \bar{x} . $	
yg baru dibeli rata- ratanya menjadi 10,5 kg. Maka berat bahan pokok susulan tersebut adalah		
4	Jadi, berat bahan pokok susulan adalah 16,5 kg	5

F. Pengayaan dan Remedial

1. Pengayaan

Pengayaan diberikan untuk menambah wawasan peserta didik mengenai materi pembelajaranyang dapat diberikan kepada peserta didik yang telah mencapai kemampuan rata-rata dan di atas rata-rata.

2. Remidial

Remedial diberikan kepada peserta didik yang pemahamannya masih di bawah rata-rata.

G. Refleksi Peserta Didik dan Guru

- 1. Apa ada kendala pada kegiatan pembelajaran?
- 2. Apakah semua peserta didik aktif selama mengikuti kegiatan pembelajaran?
- 3. Apa saja kesulitan yang dihadapi peserta didik selama mengikuti kegiatan pembelajaran?
- 4. Apakah kesulitan yang dialami peserta didik dapat teratasi?
- 5. Apa level pencapaian rata-rata peserta didik dalam kegiatan pembelajaran ini?
- 6. Apakah seluruh peserta didik dapat tuntas dalam pelaksanaan pembelajaran?
- 7. Apa strategi yang harus dipilih supaya peserta didik dapat menuntaskan kompetensi?

3. LAMPIRAN

A. Lembar KerjaPeserta Didik (LKPD) (terlampir)

B. Bahan Bacaan Guru dan Peserta Didik

Buku paket matematika kelas 8 kurikulum merdeka halaman 249-284.

C. Glosarium

- Modus merupakan data yang paling sering muncul atau frekuensi kemunculannya yang terbesar.
- Median adalah nilai yang berada tepat di tengahtengah jika data di urutkan dari yang terkecil ke yang terbesar.

• Rata-rata adalah suatu bilangan yang mewakili sekumpulan data.

D. Daftar Pustaka

Muhammad Tohir, Tim. 2022. Buku Siswa Matematika Sekolah Menengah Pertama. Jakarta : Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi.

Tanjung Bintang, maret 2024
Mengetahui, Peneliti,
Guru Bidang Studi

Frizka Ariesthawati, S.Pd NIP.

Wanda Saputra NPM. 2011050226

Menyetujui, Kepala SMPN 1 Tanjung Bintang

> <u>Lisnaini, S.Pd, M.Pd</u> NIP. 197401151998022001

DESKRIPSI DATA AMATAN POSTTEST KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS DAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA

Descriptive Statistics Kemampuan Berpikir Kritis Matematis

	N	Range	Minimum	Maximum	Mean	Std. Deviation	Variance
Eksperimen1	32	25.00	75.00	100.00	84.4516	6.64578	44.166
Eksperimen2	32	34.38	65.62	100.00	77.0472	8.87852	78.828
Kontrol	32	26.57	60.93	87.50	69.5778	6.82841	46.627
Valid N (listwise)	32						

Descriptive Statistics Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika

	N	Range	Minimum	Maximum	Mean	Std. Deviation	Variance
Eksperimen1	32	30.00	67.50	97.50	80.1563	8.58866	73.765
Eksperimen2	32	22.50	65.00	87.50	76.0938	7.01201	49.168
Kontrol	32	25.00	60.00	85.00	69.0625	6.56082	43.044
Valid N (listwise)	32						

PERHITUNGAN UJI NORMALITAS KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS DAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA

Tests of Normality

		Kolmogorov-Smirnov ^a			Shapiro-Wilk		
	Kelas	Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
BerpikirKritis	Eksperimen1	.114	32	.200 [*]	.924	32	.027
Matematis	Eksperimen2	.116	32	.200 [*]	.942	32	.083
	Kontrol	.131	32	.174	.926	32	.030
Pemecahan	Eksperimen1	.121	32	.200 [*]	.955	32	.205
Masalah	Eksperimen2	.142	32	.100	.932	32	.045
Matematika	Kontrol	.138	32	.124	.923	32	.024

^{*.} This is a lower bound of the true significance.

Kriteria Uji Normalitas

- Jika nilai sig > 0,05 maka = Berdistribusi Normal
- Jika nilai sig < 0,05 maka = Tidak Berdistribusi Normal

a. Lilliefors Significance Correction

PERHITUNGAN UJI HOMOGENITAS KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS DAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA

Levene's Test of Equality of Error Variances^a

	F	df1	df2	Sig.
BerpikirKritisMatematis	1.789	2	93	.173
PemecahanMasalahMatema	2.026	2	93	.138
tika				

Tests the null hypothesis that the error variance of the dependent variable is equal across groups.

a. Design: Intercept + Kelas

Box's Test of Equality of Covariance Matrices^a

Box's M	12.324
F	1.990
df1	6
df2	215559.692
Sig.	.063

Tests the null hypothesis that the observed covariance matrices of the dependent variables are equal across groups.

a. Design: Intercept + Kelas

Kriteria Uji Homogenitas

- Jika nilai sig > 0,05 maka = Homogen
- Jika nilai sig < 0,05 maka = Tidak Homogen

PERHITUNGAN UJI MANOVA

Multivariate Tests^a

				Hypothes		
Effect		Value	F	is df	Error df	Sig.
Intercept	Pillai's Trace	.995	8572.923 ^b	2.000	92.000	.000
	Wilks' Lambda	.005	8572.923 ^b	2.000	92.000	.000
	Hotelling's Trace	186.368	8572.923 ^b	2.000	92.000	.000
	Roy's Largest Root	186.368	8572.923 ^b	2.000	92.000	.000
Kelas	Pillai's Trace	.488	15.025	4.000	186.000	.000
	Wilks' Lambda	.515	18.118 ^b	4.000	184.000	.000
	Hotelling's Trace	.937	21.311	4.000	182.000	.000
	Roy's Largest Root	.930	43.256°	2.000	93.000	.000

- a. Design: Intercept + Kelas
- b. Exact statistic
- c. The statistic is an upper bound on F that yields a lower bound on the significance level.

Tests of Between-Subjects Effects

		Type III Sum				
Source	Dependent Variable	of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
Corrected	BerpikirKritis	3539.678 ^a	2	1769.839	31.302	.000
Model	Matematis					
	Pemecahan	2016.146 ^b	2	1008.073	18.221	.000
	MasalahMatematika					
Intercept	BerpikirKritis	569561.363	1	569561.363	10073.505	.000
	Matematis					
	Pemecahan	541501.042	1	541501.042	9787.471	.000
	MasalahMatematika					

Kelas	BerpikirKritis Matematis	3539.678	2	1769.839	31.302	.000
	Pemecahan	2016.146	2	1008.073	18.221	.000
	MasalahMatematika					
Error	BerpikirKritis	5258.270	93	56.541		
	Matematis					
	Pemecahan	5145.313	93	55.326		
	MasalahMatematika					
Total	BerpikirKritis	578359.310	96			
	Matematis					
	Pemecahan	548662.500	96			
	MasalahMatematika					
Corrected	BerpikirKritis	8797.947	95			
Total	Matematis					
	Pemecahan	7161.458	95			
	MasalahMatematika					

a. R Squared = ,402 (Adjusted R Squared = ,389)

b. R Squared = ,282 (Adjusted R Squared = ,266)

DOKUMENTASI (Penelitian Kelas Eksperimen 1)

1. Pra Pemaparan



Guru menyampaikan judul materi apa yang akan dipelajari.

2. Persiapan



Siswa mempersiapkan alat tulis dan bahan yang akan digunakan, serta memperhatikan informasi yang disampaikan oleh guru.

3. Insiasi dan Akuisisi



Guru menyampaikan materi pembelajaran dan dilanjutkan dengan menayangkan video pembelajaran yang telah disediakan.

4. Elaborasi



Guru membimbing diskusi kelompok apabila terdapat siswa yang mengalami kesulitan.

5. Inkubasi dan Memasukan Memori



Siswa dipersilahkan untuk beristirahat sejenak untuk melakukan peregangan otot dan juga melakukan ice breaking agar siswa tidak merasa jenuh.

6. Verifikasi dan Pengecekan Keyakinan



Siswa mengerjakan soal yang diberikan oleh guru dan mempresentasikannya di depan kelas.

7. Perayaan dan Integrasi



Guru memberikan apresiasi kepada semua siswa atas proses pembelajaran yang telah dilakukakan.



Posttest

DOKUMENTASI (Penelitian Kelas Eksperimen 2)

1. Pra Pemaparan



Guru menyampaikan judul materi apa yang akan dipelajari.

2. Persiapan



Siswa mempersiapkan alat tulis dan bahan yang akan digunakan, serta memperhatikan informasi yang disampaikan oleh guru.

3. Insiasi dan Akuisisi



Guru menyampaikan materi pembelajaran tentang ukuran pemusatan data.

4. Elaborasi



Guru membimbing diskusi kelompok apabila terdapat siswa yang mengalami kesulitan.

5. Inkubasi dan Memasukan Memori



Siswa dipersilahkan untuk beristirahat sejenak untuk melakukan peregangan otot agar siswa tidak merasa jenuh.

6. Verifikasi dan Pengecekan Keyakinan



Siswa mengerjakan soal yang diberikan oleh guru dan mempresentasikannya di depan kelas.

7. Perayaan dan Integrasi



Guru memberikan apresiasi kepada semua siswa atas proses pembelajaran yang telah dilakukakan.



Posttest

DOKUMENTASI (Penelitian Kelas Kontrol)



Guru memberi salam dan mengajak berdo'a sebelum pembelajaran dimulai dan dilanjutkan dengan mengecek kehadiran siswa.



Guru memberi motivasi kepada siswa dan menyampaikan tujuan pembelajaran.



Guru menyampaikan materi pembelajaran dan dilanjutkan dengan memberikan tugas latihan kepada siswa.

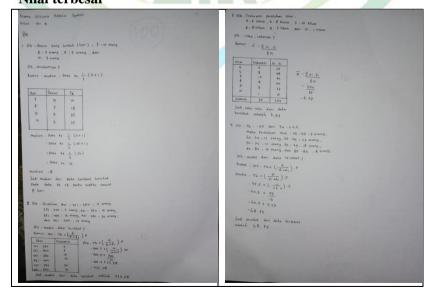


Posttest

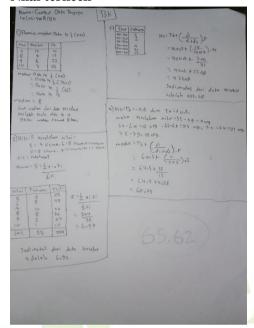
Nilai Terkecil dan Terbesar Kemampuan Berpikir Kritis Matematis

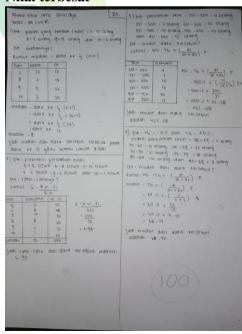
1. Kelas Eksperimen 1 Nilai terkecil



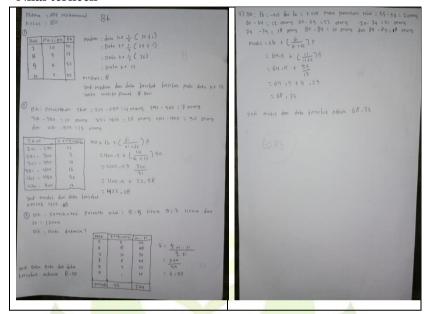


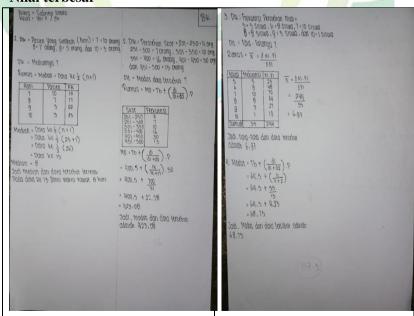
2. Kelas Eksperimen 2 Nilai terkecil





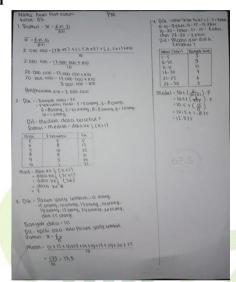
3. Kelas Kontrol Nilai terkecil





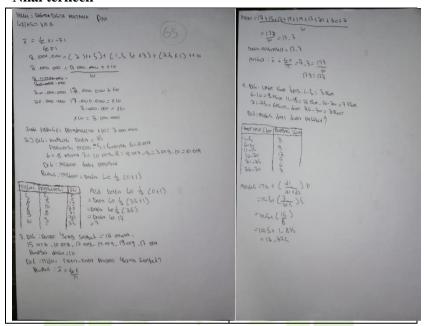
Nilai Terkecil dan Terbesar Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika

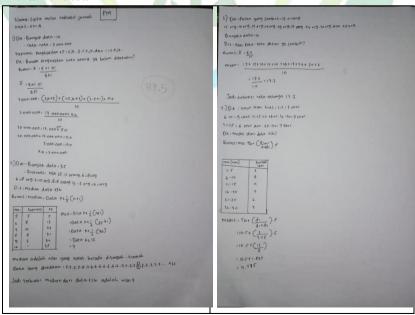
1. Kelas Eksperimen 1 Nilai terkecil



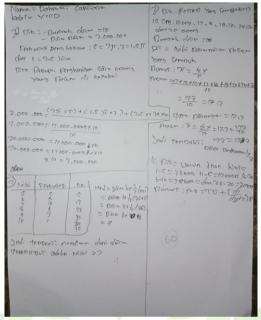
```
| Acres | Listing | South | Company | South | Company |
```

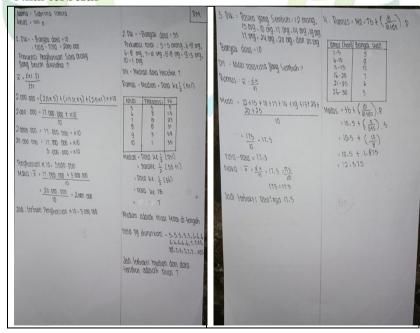
2. Kelas Eksperimen 2 Nilai terkecil



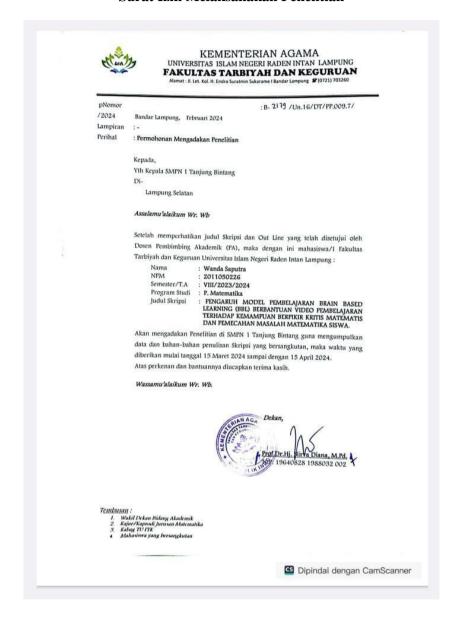


3. Kelas Kontrol Nilai terkecil

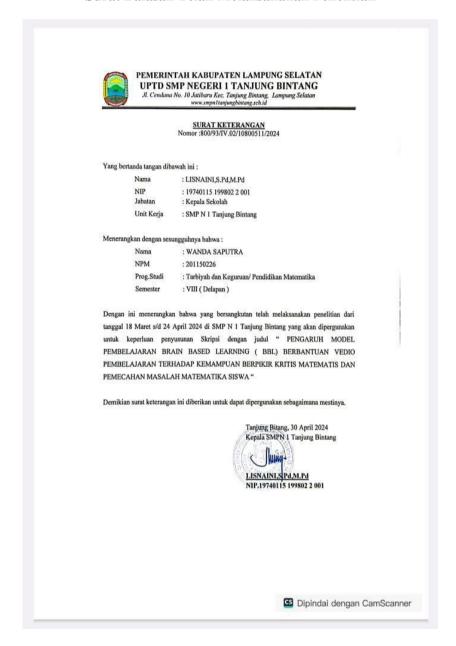




Surat Izin Melaksanakan Penelitian



Surat Balasan Telah Melaksanakan Penelitian





KEMENTRIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN INTAN LAMPUNG PUSAT PERPUSTAKAAN

JLLetkol H. Endro Suratmin, Sukarame I, Bandar Lampung 35131 Telp (0721) 780887-74531 Fax. 780422 Website: www.radenintan.ac.id

SURAT KETERANGAN

Nomor: B-1372 Un.16 / P1 /KT/V/ 2024

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama

: Dr. Ahmad Zarkasi, M. Sos. I

NIP

: 197308291998031003

labatan

: Kepala Pusat Perpustakaan UIN Raden Intan Lampung Menerangkan bahwa Karya Ilmiah dengan judul :

PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN BRAIN BASED LEARNING (BBL) BERBANTUAN VIDEO PEMBELAJARAN TERHADAP KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS DAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA

Karva

FAKULTAS/PRO	NPM	NAMA
FTK/ P MTK	2011050226	NDA SAPUTRA

Bebas Plagiasi dengan tingkat kemiripan sebesar 18%. Dan dinyatakan Lulus dengan bukti terlampir.

Demikian Keterangan ini kami buat, untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Bandar Lampung, 17 Mei 2024 Kepala Pusat Perpustakaan



Dr. Ahmad Zarkasi, M. Sos. I NIP. 197308291998031003

- Surat Keterangan Cek Turnitin ini Legal & Sah, dengan Stempel Asli Pusat Perpustakaan.
- Surat Keterangan Cek Turintu ini Begai e Sait, Bengan Semper Asii Pusat Perpustakaan. Surat Keterangan ini Dapat Digunakan Untuk Repository Lampirkan Surat Keterangan Lulus Turnitin & Rincian Hasil Cek Turnitin ini di Bagian Lampiran Skipsi Untuk Salah Satu Syarat Penyebaran di Pusat Perpustakaan.

PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN BRAIN BASED LEARNING (BBL) BERBANTUAN VIDEO PEMBELAJARAN TERHADAP KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS DAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA

SIMILA	8% RITY INDEX	17% INTERNET SOURCES	16% PUBLICATIONS	11% STUDENT PA	PERS
1	Pembel	Made Veny Nidi uweken. "Penga ajaran CPS Berb ap Kemampuan ahan Masalah M Ilmiah Pendidika	ruh Model antuan GeoGe Berpikir Kreati atematika", JIF	ebra if dan PM	2%
2		ted to Universita era Utara	s Islam Neger	i	1,9
3	Submitted to Universitas Pendidikan Indonesia Student Paper				1,
4		ted to Sriwijaya l	University		1,
5	Ratih Dwi Anggreini, Haninda Bharata, Sri Hastuti Noer. "Pengaruh Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Peserta Didik", Edumatica : Jurnal Pendidikan Matematika, 2022				1%
6		ed to Konsorsiu ndonesia	m Turnitin Rel	awan	1 9